## Шифр гаммирования

Эдгар Марков НБИ-01-19 18 октября, 2022, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

## Цели и задачи

### Цель лабораторной работы

Изучение алгоритма шифрования гаммированием

# \_\_\_\_

Выполнение лабораторной

работы

#### Гаммирование

Гаммирование – это наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные криптографической гаммы, т.е. последовательности элементов данных, вырабатываемых с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных.

#### Гаммирование

Наложение (или снятие) гаммы на блок сообщения в рассматриваемом нами стандарте реализуется с помощью операции побитного сложения по модулю 2 (XOR). То есть при шифровании сообщений каждый блок открытого сообщения ксорится с блоком криптографической гаммы, длина которого должна соответствовать длине блоков открытого сообщения. При этом, если размер блока исходного текста меньше, чем размер блока гаммы, блок гаммы обрезается до размера блока исходного текста (выполняется процедура усечения гаммы).

#### Алгоритм



Figure 1: Шифрование

#### Алгоритм



Figure 2: Дешифровка

В аддитивных шифрах символы исходного сообщения заменяются числами, которые складываются по модулю с числами гаммы. Ключом шифра является гамма, символы которой последовательно повторяются. Перед шифрованием символы сообщения и гаммы заменяются их номерами в алфавите и само кодирование выполняется по формуле

$$Ci = (Ti + Gi) mod N$$

### Пример работы алгоритма

<i>T</i>	K	A	Ф	E	Д	P	A		С	И	С	Т	E	М		И	н	Φ	o	P	М	A	T	И	K	И
G	С	И	М	В	o	Л	С	И	М	В	0	Л	C	И	М	В	0	Л	С	И	M	В	o	Л	C	И
<i>T</i>	12	1	22	6	5	18	1	34	19	10	19	20	6	14	34	10	15	22	16	18	14	1	20	10	12	10
G	19	10	14	3	16	13	19	10	14	3	16	13	19	10	14	3	16	13	19	10	14	3	16	13	19	10
T+G	31	11	36	9	21	31	20	44	33	13	35	33	25	24	48	13	31	35	35	28	28	4	36	23	31	20
mod N	31	11	36	9	21	31	20	0	33	13	35	33	25	24	4	13	31	35	35	28	28	4	36	23	31	20
<i>0</i> → <i>N</i>	31	11	36	9	21	31	20	44	33	13	35	33	25	24	4	13	31	35	35	28	28	4	36	23	31	20
C	Э	Й	1	3	У	Э	T	9	Я	Л	0	Я	ч	Ц	Γ	Л	Э	0	0	ъ	ъ	Γ	1	x	Э	T

Figure 3: Работа алгоритма гаммирования

#### Пример работы программы

```
56 textdecrypted=-dict2[1]
57 print("Decrypted text", textdecrypted)

In [4]: 1 if __mame__ == '__main_':
2 main()

Begurre rawsy(in spyckon языке! Дв и пробелы тоже нельзя! Короче, только символы из dictnpuser
Begurre rexcr для информаниялюниет
Числа текста [17, 18, 10, 3, 6, 28]
числа такжем [17, 18, 10, 3, 6, 28]
Числа зашиформанного текста [1, 3, 20, 6, 12, 7]
Зашиформанный текст: aereke
Decrypted text npuser
```

Figure 4: Работа алгоритма гаммирования

## Выводы



Изучили алгоритм шифрования с помощью гаммирования