

L'objectiu d'aquest apartat serà crear un document a on expliquis el teu projecte. Si no tens projecte pots agafar el projecte de mostra de la llibreria E-Commerce, però hauràs d'aportar alguna millora.

## NIVEL 1

### Introducció al problema

Comenta la problemàtica que vol resoldre el teu producte.

***Tenemos un cliente que tiene un taller de motos "de barrio" que funciona hace 30 años.***

***El cliente se queda atrás en la venta de motos y servicios ya que no dispone de página web para que puedan encontrarlo y posicionar en google.***

***Quiere algo simple, fácil de gestionar que como mucho puedan enviarle e-mails y poder responder directamente desde su e-mail de empresa***

### Explicació del servei

Fer una descripció del servei, així com especificar les funcionalitats principals: cercador, botiga, dades que es mostren...

***La página web será tipo blog, con una zona visible donde se pueda contactar de una manera fácil e intuitiva (esto es lo más importante del proyecto)***

***También quiere mostrar la ubicación : Donde estamos con un mapa de google maps.***

***En la página de inicio también se pondrán las principales marcas con las que se trabaja con link a las paginas oficiales para ver los modelos que actualmente están en venta.***

### Extra

Fes un breu estudi de mercat i indica les pàgines que creus que serien competència, així com explicar quins creus que són els punts forts i febles d'aquestes webs.

***La principal competencia serían los talleres de la zona con página web.***

***Puntos fuertes: simplicidad, extra de contacto y posible captación de clientes por página web, más visitas, integración con e-mail.***

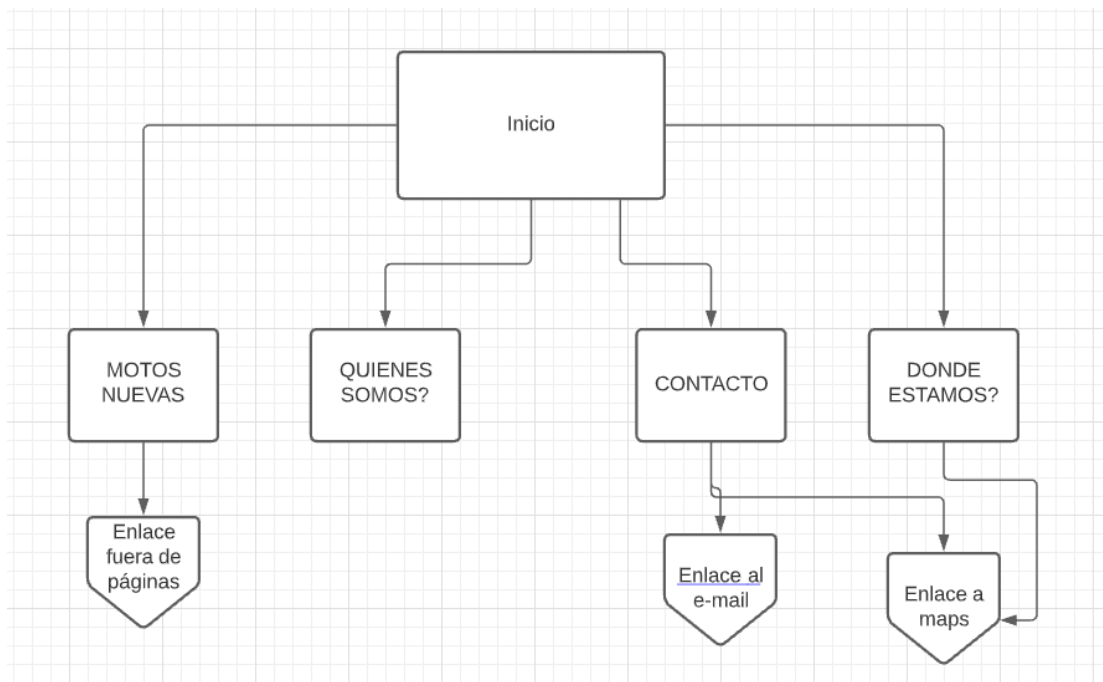
**Puntos débiles:** *no es una tienda online dado que nuestro cliente no tiene muchas nociones de informática.*

## Nivell 2 (opcional)

En aquest punt del projecte, el client ha d'acceptar-ho perquè entri en producció, per aquesta raó se li presenta una documentació a on s'especifiquen al màxim de detall les característiques del projecte. Identifica (amb una llista esquemàtica) quines diferents funcionalitats ha de tenir el servei web. En cas que creguis que hi ha més d'un tipus d'usuari, identifica'ls i assigna quina funcionalitat pertany a cadascun d'ells. A més, el document ha d'aportar 2 esquemes fet amb programes especificats de prototipatge.

## Map site

Esquema gràfic a on apareguin totes les pantalles i flux de navegació entre elles.



## Wireframe de la Home Page per escriptori

Realitzar una esquema de la pantalla principal de l'aplicació, tal com apareix als següents exemples:

