TUGAS PENDAHULUAN KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

MODUL 10

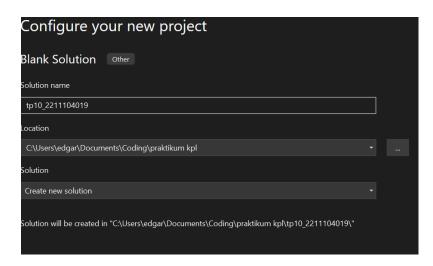


Oleh:

Muhammad Edgar Nadhif 2211104019 SE0601

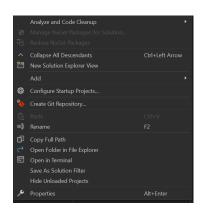
PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

1. Membuat project baru

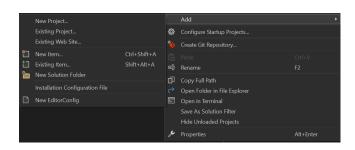


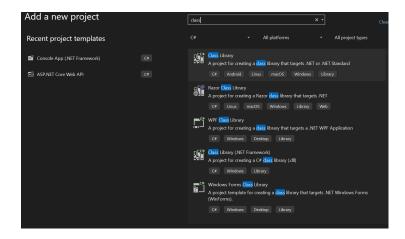
2. Membuat Class library

Click kanan pada solution

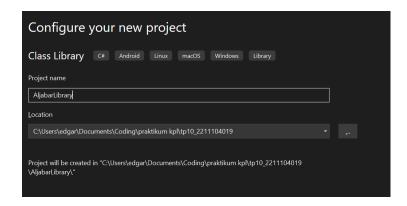


kemudian click add > new project > pilih clas library > Create

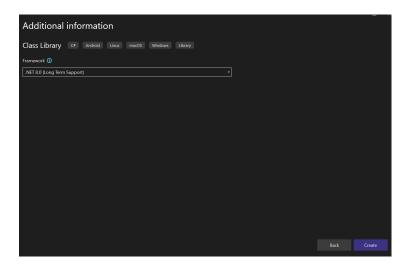




kemudian berinama aljabarlibrary

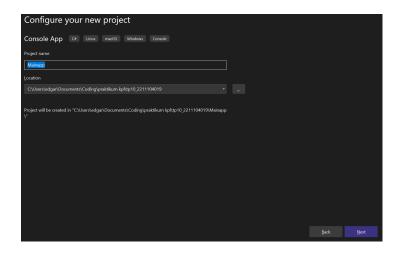


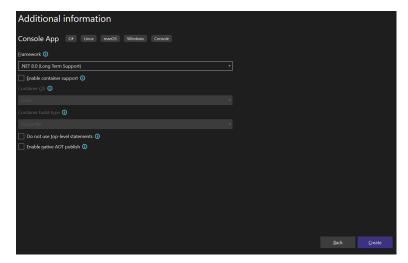
jika sudah tekan create



3. Membuat console App

click kanan pada solution > add > newproject > pilih console app > beri nama > create





4. Implementasi code

```
wsing System;

namespace AljabarLibraries
{
    Oreferences
    public class Aljabar
    {
         Oreferences
         public static double[] AkarPersamaanKuadrat(double[] persamaan)
         double a = persamaan[a];
         double b = persamaan[1];
         double discriminant = b * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b - 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + 4 * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + a * a * c;

         if (discriminant = 0 * b + b + a * a * c;

         if (disc
```

5. Menambahkan project reference

```
Reference Manager - Mainapp

Projects

Solution

Name

Path

CAUsers\edgar\Docu...

Shared Projects

COM

Browse
```

6. Program.cs

7. Hasil running

```
െ Microsoft Visual Studio Debu, × + ∨
Akar—akar persamaan: 5, −2
Hasil kuadrat: 4, 12, 9
```

8. Penjelasan singkat

Di file Aljabar.cs akan dibuat dua fungsi dalam namespace AljabarLibrary yang masing-masing menghitung akar-akar persamaan kuadrat dan hasil kuadrat dari bentuk linier. Fungsi AkarPersamaanKuadrat akan menerima array berisi koefisien a, b, dan c dari persamaan kuadrat, lalu menghitung diskriminan untuk menentukan dua akar real menggunakan rumus kuadrat. Sedangkan fungsi HasilKuadrat akan menerima dua koefisien dari persamaan linier (a dan b), lalu mengembalikan hasil dari kuadrat bentuk $(ax + b)^2$ menjadi tiga koefisien hasil dari ekspansi $a^2x^2 + 2abx + b^2$. Kedua fungsi tersebut akan digunakan oleh program utama di Program.cs, di mana input dikirim dalam bentuk array dan hasilnya ditampilkan ke console.