JURNAL

KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

PERTEMUAN 5

MODUL 7



Oleh:

Muhammad Edgar Nadhif 2211104019 SE0601

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

1. Menambahkan JSON Serialization 1

a. Download file "jurnal7_1_nim.json" dan rename file tersebut dengan mengganti "nim" dengan NIM praktikan kemudian pindahkan file json tersebut di folder solution projectnya.



Ganti nama menjadi:

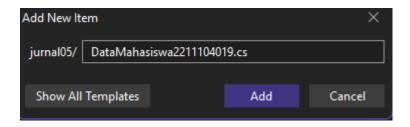


b. Ganti isi dari file json tersebut dengan detail yang benar dari praktikan.

```
"firstName": "John",
   "lastName": "Taslim",
   "gender": "male",
   "age": 25,
   "address": {
        "streetAddress": "Lengkong",
        "city": "Bandung",
        "state": "West Java"
   },
   "courses": [
        { "code": "CRI2C4", "name": "Konstruksi Perangkat Lunak" },
        { "code": "CRI2XX", "name": "Nama Mata Kuliah" }
]
```

```
"firstName": "Muhammad",
  "lastName": "Edgar Nadhif",
  "gender": "male",
  "age": 21,
  "address": {
        "streetAddress": "Walet",
        "city": "Pekalongan",
        "state": "Central Java"
    },
        "courses": [
        { "code": "CRI2C4", "name": "Konstruksi Perangkat Lunak" },
        { "code": "CRI2XX", "name": "MKPL" }
}
```

c. Buatlah sebuah file class baru dengan nama "DataMahasiswa<NIM_PRAKTIKAN>".



d. Buat method "ReadJSON() yang melakukan parsing untuk file tersebut menjadi object sesuai.

```
ः jurnal_05
                                                                🕶 🕰 Mahasiswa
          v using System;
using System.Collections.Generic;
            using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
            using System.IO;
using Newtonsoft.Json;
           2 references
public class Mahasiswa
                 1 reference
public string FirstName { get; set; }
1 reference
                 public string LastName { get; set; }
                 public string Gender { get; set; }
                 public int Age { get; set; }
                 public Address Address { get; set; }
                 public Course[] Courses { get; set; }
            1 reference
public class Address
                 public string StreetAddress { get; set; }
1 reference
                 public string City { get; set; }
                 public string State { get; set; }
```

e. Pada method tersebut, lakukan print hasil deserialisasi dari object yang dibuat dengan format bebas asalkan semua nilai ditampilkan di console/output.

```
Data Mahasiswa:
Nama: Muhammad Edgar Nadhif
Jenis Kelamin: male
Usia: 21
Alamat: Walet, Pekalongan, Central Java
Mata Kuliah:
- CRI2C4: Konstruksi Perangkat Lunak
- CRI2XX: MKPL
```

Penjelasan:

Program ini membaca file JSON yang berisi data mahasiswa, mengubahnya menjadi objek menggunakan JsonConvert.DeserializeObject<T>(), lalu mencetak data tersebut ke console. Class DataMahasiswa<NIM> bertanggung jawab untuk membaca dan menampilkan informasi mahasiswa, termasuk nama, usia, alamat, dan mata kuliah.

2. Melakukan Commit

```
edgar@DESKTOP-03IHL1P MINGW64 ~/Documents/Kuliah/Semester 6/KPL/KPL_Muhammad_Edgar
_Nadhif_2211104019_SE06-01 (main)

§ git add .

edgar@DESKTOP-03IHL1P MINGW64 ~/Documents/Kuliah/Semester 6/KPL/KPL_Muhammad_Edgar
_Nadhif_2211104019_SE06-01 (main)

§ git commit -m "menambahkan class datamahasiswa2211104019"
[main 4176fc8] menambahkan class datamahasiswa2211104019

42 files changed, 97615 insertions(+)
    create mode 100644 07_Grammar-Based_Input_Processing_Parsing/Jurnal/jurnal_05/App
.config
    create mode 100644 07_Grammar-Based_Input_Processing_Parsing/Jurnal/jurnal_05/Dat
```

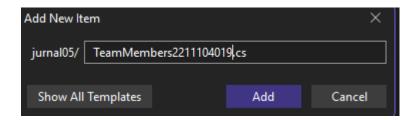
3. Menambahkan JSON Serialization 2

A. Download file "jurnal7_2_nim.json" dan rename file tersebut dengan mengganti "nim"dengan NIM praktikan kemudian pindahkan file json tersebut di folder solution projectnya.



B. Ubah isi dari file json tersebut dengan daftar anggota kelompok (untuk tubes).

C. Buatlah sebuah file class baru dengan nama "TeamMembers<NIM_PRAKTIKAN>".



D. Buat method "ReadJSON() yang melakukan parsing untuk file tersebut menjadi object sesuai.

```
vusing System;
using System.IO;
using Newtonsoft.Json;

2 references
> public class Team
{
    1 reference
    public Member[] Members { get; set; }
}

1 reference
> public class Member
{
    1 reference
    public string FirstName { get; set; }
    1 reference
    public string LastName { get; set; }
    1 reference
    public string Gender { get; set; }
    1 reference
    public int Age { get; set; }
    1 reference
    public int Age { get; set; }
    1 reference
    public string Nim { get; set; }
}
```

E. Pada method tersebut, lakukan print hasil deserialisasi dari object yang dibuat dengan

format:

dst.

```
"Team member list:"

"<nim1> <firstname1 + lastname1> (<age1> <gender1>)"

"<nim2> <firstname2 + lastname2> (<age2> <gender2>)"
```

```
Team member list:
2211104002 ahmad Junaedi (21 male)
2211104024 Alfian Mutakim (21 male)
221110402 Dhimas Afrizal (20 male)
```

Penjelasan singkat : Program ini membaca file JSON yang berisi daftar anggota kelompok, mengkonversinya menjadi objek C# menggunakan JsonConvert.DeserializeObject<T>(), lalu mencetak daftar anggota sesuai format yang diminta. Class TeamMembers<NIM> bertanggung jawab untuk membaca dan menampilkan data anggota tim.

4. Melakukan Commit

```
$ git add .
warning: in the working copy of '07_Grammar-Based_Input_Processin
jurnal_05/bin/Debug/jurnal7_2_2211104019.json', LF will be replace
xt time Git touches it

edgar@DESKTOP-03IHL1P MINGW64 ~/Documents/Kuliah/Semester 6/KPL/K_Nadhif_2211104019_SE06-01 (main)
$ git commit -m ""menambahkan class teammembers2211104019".
[main a3b4d07] "menambahkan class teammembers2211104019.
9 files changed, 70 insertions(+), 2 deletions(-)
create mode 100644 07_Grammar-Based_Input_Processing_Parsing/Jur
mMembers2211104019.cs
create mode 100644 07_Grammar-Based_Input_Processing_Parsing/Jur
```

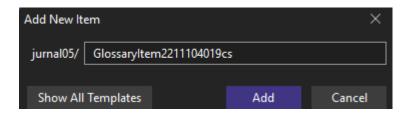
5. Menambahkan JSON Serialization 3

A. Download file "jurnal7_3_nim.json" dan rename file tersebut dengan mengganti "nim" dengan NIM praktikan kemudian pindahkan file json tersebut di folder solution projectnya.

jurnal7_3_nim.json Download complete



B. Buatlah sebuah file class baru dengan nama "GlossaryItem<NIM_PRAKTIKAN>".



C. Buat method "ReadJSON() yang melakukan parsing untuk file tersebut menjadi object sesuai.

```
1 reference
public class GlossList
    public GlossEntry GlossEntry { get; set; }
1 reference
public class GlossEntry
    public string ID { get; set; }
    public string SortAs { get; set; }
    1 reference
    public string GlossTerm { get; set; }
    1 reference
    public string Acronym { get; set; }
    public string Abbrev { get; set; }
    public GlossDef GlossDef { get; set; }
    public string GlossSee { get; set; }
public class GlossDef
    public string Para { get; set; }
    public string[] GlossSeeAlso { get; set; }
```

D. Pada method tersebut, lakukan print hasil deserialisasi dari object yang dibuat dengan format bebas untuk bagian "GlossEntry" saja.

```
Team member list:
2211104002 ahmad Junaedi (21 male)
2211104024 Alfian Mutakim (21 male)
221110402 Dhimas Afrizal (20 male)
Glossary Entry:
ID: SGML
Term: Standard Generalized Markup Language
Acronym: SGML
Abbreviation: ISO 8879:1986
Definition: A meta-markup language, used to create markup languages such as DocBook.
See Also: GML, XML
```

Penjelasan singkat: Program ini membaca file JSON, mengkonversinya menjadi objek C# menggunakan JsonConvert.DeserializeObject<T>(), lalu mencetak bagian "GlossEntry" saja, termasuk ID, istilah, akronim, singkatan, definisi, dan referensi terkait. Class GlossaryItem<NIM> bertanggung jawab untuk parsing dan menampilkan data.