

TUGAS PENDAHULUAN
KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK
MODUL 5

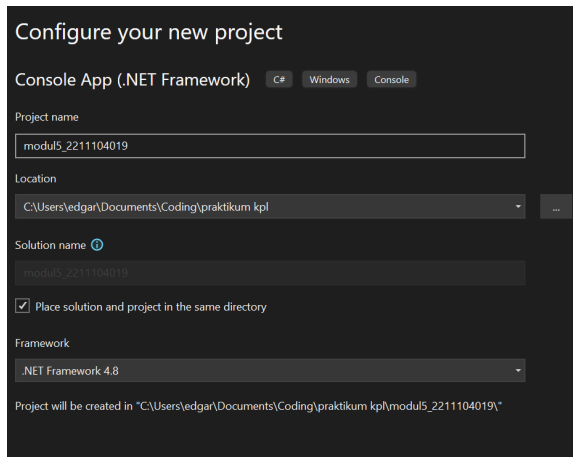


Oleh :

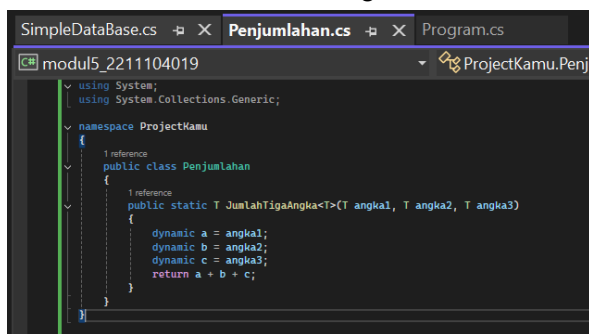
Muhammad Edgar Nadhif
2211104019
SE0601

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

1. Membuat Project Console/tanpa GUI

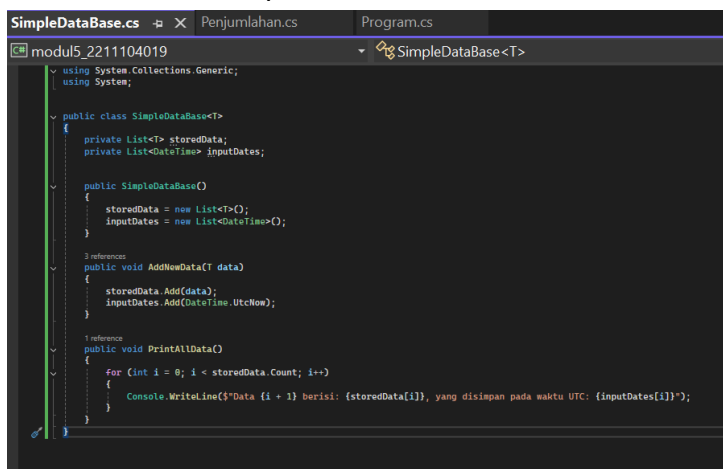


2. Menambahkan Method dengan Generic



Class Penjumlahan adalah class yang digunakan untuk menjumlahkan tiga buah angka dengan tipe data generic. Di dalamnya terdapat method bernama JumlahTigaAngka yang menerima tiga parameter bertipe generic T. Untuk melakukan penjumlahan, method ini menggunakan tipe data dynamic supaya ketiga nilai tersebut bisa dijumlahkan meskipun memiliki tipe data berbeda seperti int, float, double, atau long. Dengan begitu, class ini membuat proses penjumlahan lebih fleksibel tanpa perlu membuat method baru untuk tiap tipe data.

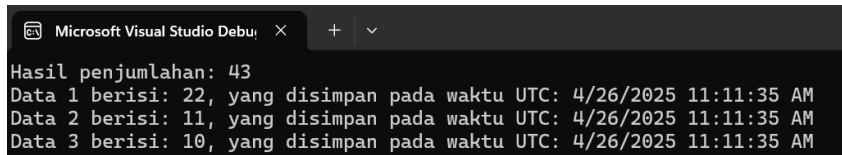
3. Membuat Class Simple data base



Class SimpleDataBase adalah class generic yang digunakan untuk menyimpan data beserta waktu saat data tersebut dimasukkan. Class ini punya dua properti utama, yaitu storedData untuk menyimpan daftar data bertipe generic T, dan inputDates

untuk menyimpan daftar waktu (DateTime) kapan data dimasukkan. Ada tiga method di dalamnya, yaitu konstruktor SimpleDataBase() untuk menginisialisasi kedua list dalam keadaan kosong, method AddNewData(T data) untuk menambahkan data baru beserta waktu saat itu, dan method PrintAllData() untuk menampilkan seluruh data yang sudah tersimpan lengkap dengan waktu penyimpanannya ke console. Class ini berguna untuk merekam data-data beserta timestamp input-nya secara otomatis.

4. Hasil run

A screenshot of the Microsoft Visual Studio Debug Console. The window title is "Microsoft Visual Studio Debug Console" with a close button. The output text is as follows:

```
Hasil penjumlahan: 43  
Data 1 berisi: 22, yang disimpan pada waktu UTC: 4/26/2025 11:11:35 AM  
Data 2 berisi: 11, yang disimpan pada waktu UTC: 4/26/2025 11:11:35 AM  
Data 3 berisi: 10, yang disimpan pada waktu UTC: 4/26/2025 11:11:35 AM
```