

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :
Muhammad Edgar Nadhif / 2211104019
SE-06-01**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Source code

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return MaterialApp(
11      home: Scaffold(
12        appBar: AppBar(
13          title: Center(child: Text('Rekomendasi Wisata', style: TextStyle(color: Colors.white, fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 30))),
14          backgroundColor: Colors.blue,
15        ),
16        body: Padding(
17          padding: EdgeInsets.all(16.0),
18          child: Center(
19            child: Column(
20              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
21              children: [
22                Text(
23                  'Museum Batik',
24                  style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 24),
25                ),
26                SizedBox(height: 16),
27                Image.network(
28                  'https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/1f/Museum_Batik_Pekalongan.jpg',
29                  width: 250,
30                  height: 250,
31                ),
32                SizedBox(height: 16),
33                Container(
34                  width: 300,
35                  padding: EdgeInsets.all(8.0),
36                  child: Text(
37                    'Gedung museum ini sebelumnya adalah bekas kantor balai kota Pekalongan, pada masa penjajahan kolonial Belanda gedung tersebut merupakan kantor keuangan yang membawahi tujuh pabrik gula di karesidenan Pekalongan.',
38                    textAlign: TextAlign.justify,
39                  ),
40                ),
41                SizedBox(height: 20),
42                TextButton(
43                  onPressed: () {},
44                  style: TextButton.styleFrom(
45                    backgroundColor: Colors.blue,
46                    textStyle: TextStyle(fontSize: 18),
47                  ),
48                  child: Text('Kunjungi Tempat', style: TextStyle(color: Colors.white,)),
49                ),
50              ],
51            ),
52          ),
53        ),
54      ),
55    );
56  }
57 }
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program yang saya buat adalah aplikasi Flutter yang menampilkan informasi tentang tempat wisata "Museum Batik". Aplikasi ini disusun menggunakan beberapa widget seperti AppBar, yang diberi judul "Rekomendasi Wisata", serta diatur styling-nya, termasuk warna, ukuran, dan ketebalan font, dengan background berwarna biru. Pada bagian body, saya menambahkan padding dan menggunakan widget Center. Didalamnya terdapat Column yang menggunakan mainAxisAlignment.center agar semua elemen anak berada di tengah secara vertikal.

Elemen pertama adalah Text yang menampilkan tulisan "Museum Batik" dan diatur dengan TextStyle. Setelah itu, ada SizedBox yang berfungsi memberikan jarak antara elemen-elemen UI. Kemudian, terdapat Container yang berfungsi sebagai kotak pembungkus untuk widget Text deskripsi. Terakhir, ada TextButton yang digunakan untuk menampilkan tombol dengan label "Kunjungi Tempat".