TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL IX API PERANGKAT KERAS



Disusun Oleh:

M. Edgar Nadhif

2211104019

SE0601

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

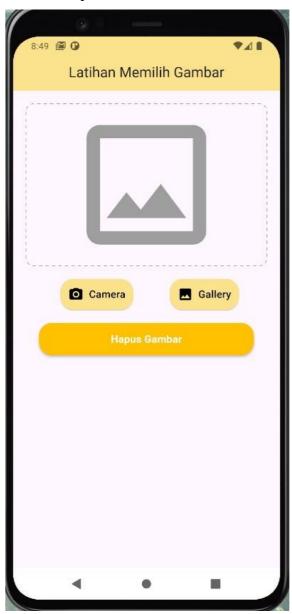
PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

 a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar.
 Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



Source code

(main.dart)

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:tugaspendahuluan09/main_page.dart';

void main() {
    runApp(const MainWidget());
}

class MainWidget extends StatelessWidget {
    const MainWidget({super.key});

@override
Widget build(BuildContext context) {
    return const MaterialApp(
    debugShowCheckedModeBanner: false,
    home: MainPage(),
    );
}

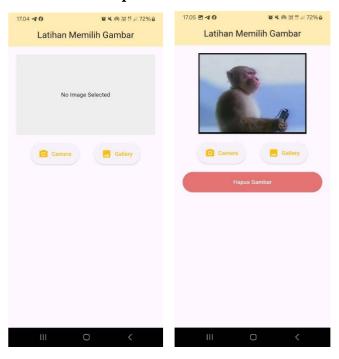
home: MainPage(),
}
```

(main_page)

```
. .
           import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:image_picker/image_picker.dart';
import 'dart:io';
           class MainPage extends StatefulWidget {
  const MainPage({super.key});
               @override
State<MainPage> createState() => _MainPageState();
          class _MainPageState extends State<MainPage> {
   XFile? image;
              @override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(
   title: const Text('Latihan Memilih Gambar'),
   backgroundColor: Colors.amber[100],
   centerTitle: true,
}
                      ),
body: Padding(
padding: const EdgeInsets.all(20),
child: ListView(
children: [
Container(
width: double.infinity,
height: 200,
decoration: BoxDecoration(
color: image == null ? Colors.grey.shade200 : null,
image: image != null
? DecorationImage(image: FileImage(File(image!.path)))
: null,
),
                                            ),
child: image == null
} const Center(child: Text("No Image Selected"))
: null,
                                       ),
const SizedBox(height: 20),
Row(
mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
children: [
    ElevatedButton.icon(
    onPressed: () async {
        ImagePicker()
            .pickImage(source: ImageSource.camera)
            .then((value) {
            setState(() {
                image = value;
            });
        });
                                                          1ma
});
});
                                                      },
icon: const Icon(
   Icons.camera_alt,
   color: Colors.amber,
                                                          'Camera',
style: TextStyle(color: Colors.amber),
                                                      padding: const EdgeInsets.symmetric(
    horizontal: 20, vertical: 15),
),
                                               );
ElevatedButton.icon(
    onPressed: () async {
        ImagePicker()
        .pickImage(source: ImageSource.gallery)
        then((value) {
                                                          .then((value) {
  setState(() {
   image = value;
  });
});
                                                      },
icon: const Icon(
Icons.photo,
color: Colors.amber,
                                                     ),
label: const Text(
'Gallery',
style: TextStyle(color: Colors.amber),
                                                    ),
style: ElevatedButton.styleFrom(
padding: const EdgeInsets.symmetric
horizontal: 20, vertical: 15),
),
                                ),
),
),
i,
),
const SizedBox(height: 20),
if (image != null)
ElevatedButton.icon(
onPressed: () {
    setState(() {
        image = null;
    });

>>t(
                                                    'Hapus Gambar',
style: TextStyle(color: Colors.white),
                                                 ),
style: ElevatedButton.styleFrom(
backgroundColor: Colors.red[300],
    1 h
                                                     padding:
    const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20, vertical: 15),
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program adalah program yang dapat menampilkan gambar yang di ambil dari galeri atau camera. Ketika user menekan tombol Camera maka akan otomatis membuka kamera, sebaliknya jika user menekan tombol galeri maka akan diarahkan ke galeri untuk memilih gambar. Setelah gambar dipilih, aplikasi akan menampilkan gambar tersebut di layar menggunakan widget FileImage. Kemudian jika ada gambar yang di tampilkan pada layar maka akan muncul sebuah tombol hapus gambar, fungsinya untuk menghapus gambar yang telah di tampilkan. Program ini menggunakan setstate untuk memperbarui setiap kali ada perubahan.