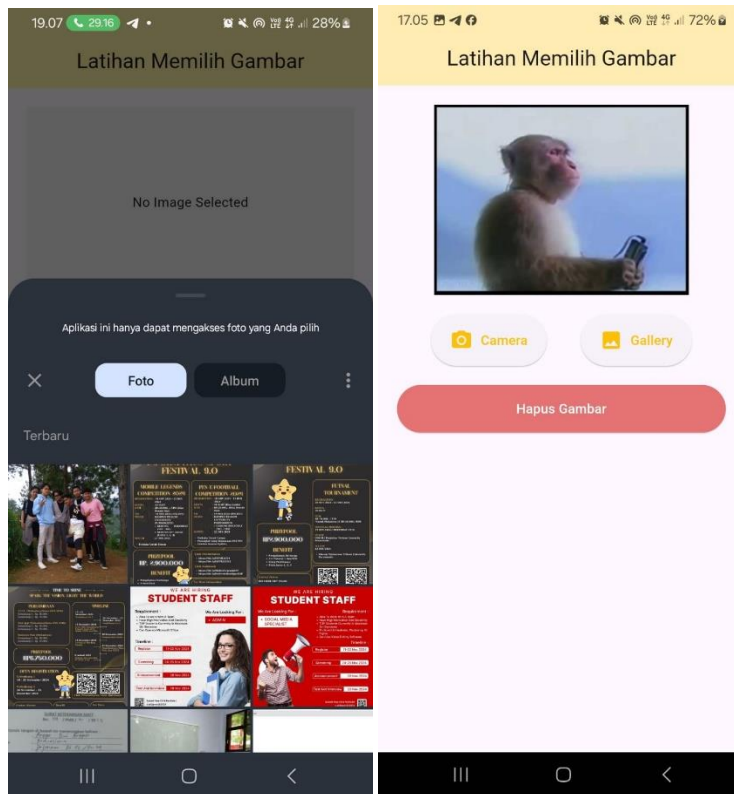


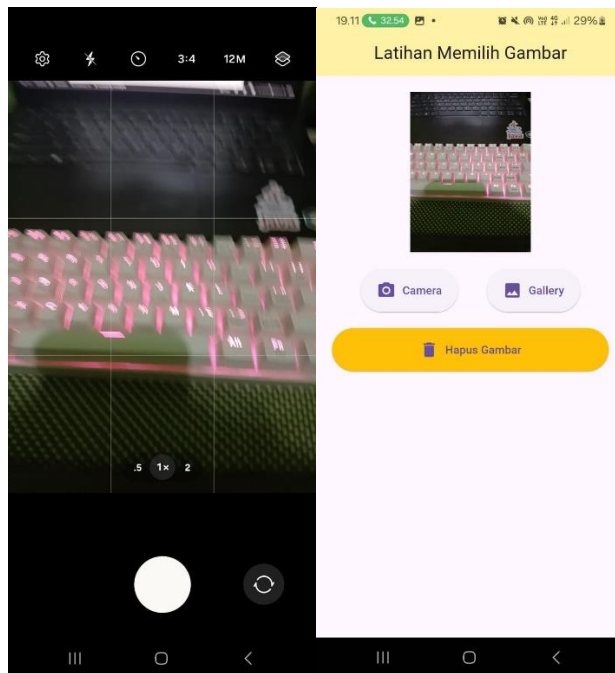
## Tugas Mandiri (Unguided)

1. (Soal) Modifikasi project pemilihan gambar yang telah dikerjakan pada Tugas Pendahuluan Modul 09 agar fungsionalitas tombol dapat berfungsi untuk mengunggah gambar.

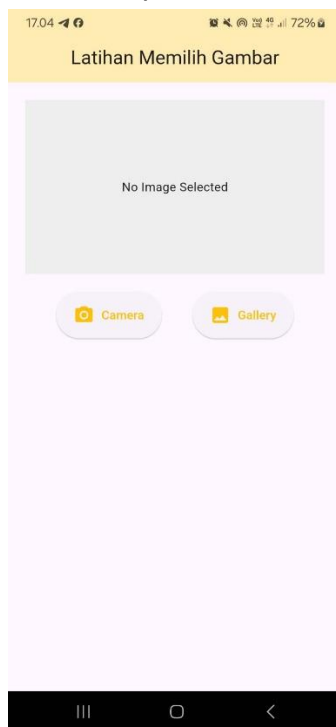
- Ketika tombol Gallery ditekan, aplikasi akan mengambil gambar dari galeri, dan setelah gambar dipilih, gambar tersebut akan ditampilkan di dalam container.



- Ketika tombol Camera ditekan, aplikasi akan mengambil gambar menggunakan kamera, dan setelah pengambilan gambar selesai, gambar tersebut akan ditampilkan di dalam container.



- Ketika tombol Hapus Gambar ditekan, gambar yang ada pada container akan dihapus.



**Penjelasan :**

Program adalah program yang dapat menampilkan gambar yang di ambil dari galeri atau camera. Ketika user menekan tombol Camera maka akan otomatis membuka kamera, sebaliknya jika user menekan tombol galeri maka akan diarahkan ke galeri untuk memilih gambar. Setelah gambar dipilih, aplikasi akan menampilkan gambar tersebut di layar menggunakan widget FileImage. Kemudian jika ada gambar yang di tampilkan pada layar maka akan muncul sebuah tombol hapus gambar, fungsinya untuk menghapus gambar yang telah di tampilkan. Program ini menggunakan setstate untuk memperbarui setiap kali ada perubahan.