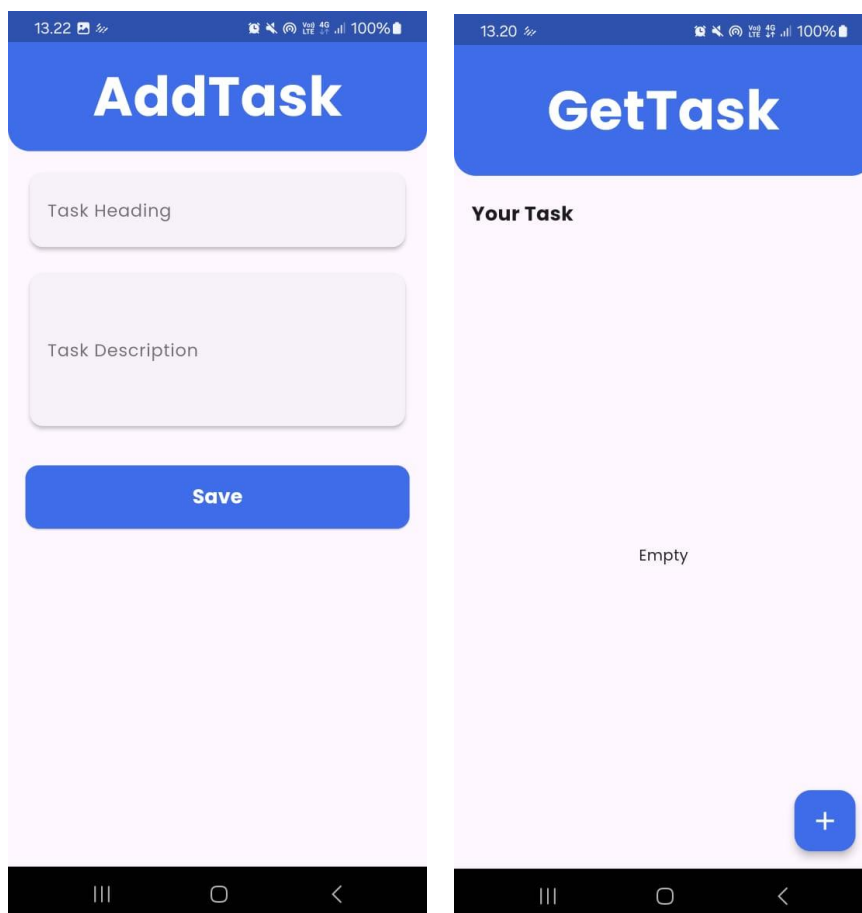


SOAL

Buatlah Aplikasi Catatan Sederhana menggunakan GetX, dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Halaman utama atau Homepage untuk menampilkan daftar catatan yang telah ditambahkan. Setiap catatan terdiri dari judul dan deskripsi singkat, serta terdapat tombol untuk menghapus catatan dari daftar.
2. Halaman kedua untuk menambah catatan baru, berisi : form untuk memasukkan judul dan deskripsi catatan, serta tombol untuk menyimpan catatan ke daftar (Homepage).
3. Menggunakan getx controller.
4. Menggunakan getx routing untuk navigasi halaman.

Hasil Run :



Penjelasan Program :

Program ini merupakan halaman Tambah Catatan dalam aplikasi Flutter yang menggunakan GetX sebagai state management. Halaman ini memungkinkan pengguna untuk menambahkan catatan baru dengan input berupa judul dan deskripsi. Desain halaman dibuat menarik dan modern dengan AppBar yang memiliki background biru serta border radius melengkung di bagian bawah, dilengkapi dengan font Poppins untuk tampilan teks yang elegan. Input untuk judul dan deskripsi dibungkus menggunakan widget Card agar terlihat lebih rapi dan profesional, dengan padding yang disesuaikan agar nyaman dilihat.

Untuk mengatasi overflow saat keyboard muncul, halaman ini menggunakan SingleChildScrollView yang memungkinkan konten dapat di-scroll. Validasi input diterapkan agar pengguna tidak dapat menyimpan catatan dengan kolom kosong; jika terjadi, akan muncul pesan Snackbar berwarna merah yang memberi tahu pengguna bahwa judul dan deskripsi harus diisi. Jika valid, data akan disimpan menggunakan fungsi `addNote()` di dalam `NoteController`, dan pengguna akan diarahkan kembali ke halaman sebelumnya. Tombol Simpan dirancang dengan desain menarik menggunakan `ElevatedButton` yang memiliki background biru, border radius melengkung, serta font Poppins untuk teks yang lebih menarik.

Secara keseluruhan, program ini tidak hanya menyediakan fungsionalitas yang intuitif untuk menambah catatan, tetapi juga memastikan tampilan yang responsif, modern, dan user-friendly, sehingga meningkatkan kenyamanan pengguna dalam berinteraksi dengan aplikasi.