Curso de R y estadística básica

[Felipe de J. Muñoz González]

fmunoz@lcg.unam.mx

Introducción Descargar Presentación Datos y gráficas básicas en R

datum se refiere a la información concreta, cualquier pieza de información colectada.

Un **"Data set"** o set de datos es una colección de datos relacionadas de alguna forma.

Se definen 5 tipos de datos:

- Cuantitativos
- Cualitativos
- Logicos
- Faltantes

- Datos cuantitativos

Son datos que se pueden medir o son asociados a alguna cantidad.

Se subdividen en:

- Datos discretos
- Datos continuos (datos escalares o de intervalos)

Nota Cuando no se sabe que tipo de dato cuantitativo es, considerese continuo

- Datos cuantitativos (Ejemplo)

Ejemplo Precipitaciones anuales en ciudades de EE.UU. El vector contiene la cantidad promedio de lluvia (en pulgadas) para cada una de las 70 ciudades de los Estados Unidos.

> str(precip)

> precip[1:4]

Ejercicio

Describir los datos dentro de los dataset "rivers" y "discoveries"

- Datos cuantitativos
- Gráficas de puntos

Una de las cosas básicas que debe de manejarse cuando se describen los datos son gráficas que nos permitan tener mas información.

- 1. Graficas de puntos (Strip charts). Existen 3 metodos:
 - overplot
 - jitter
 - stack

```
> stripchart(precip, xlab = "rainfall")
```

```
> stripchart(rivers, method = "jitter", xlab = "length")
```

```
> stripchart(discoveries, method = "stack", xlab = "number")
```

Ejercicio

 Comparar las diferentes gráficas y definir sus diferencias con un solo dataset

6/36

- Datos cuantitativos
- Histogramas

1. Histogramas (Bar Graphs)

Normalmente se usan para datos continuos y se requiere decidir un conjunto de clases o compartimientos que dividen la linea real en un conjunto de cajas a los cuales caen los valores.

```
> hist(precip, main = "Histograma de lluvias en U.S.A")
> hist(precip, freq = FALSE, main = "") #Frecuencias Relativas
```

Consideraciones:

• La gráfica depende de los "bins" elegidos

- Datos cuantitativos

- Histogramas

Ejercicio

- Jugar con el valor de ~breaks~ dentro de histograma
- probar las diferentes opciones de ~labels~,~freq~, ~col~, ~main, xlab, ylab, xlim, ylim~ y ~labels~.
 Revisar el manual
- Genera dos histogramas de los datos de precipitación, el primero con 10 divisiónes y el segundo con 200

- Datos cuantitativos

- Gráficas de tallo

Definición

Las Gráficas de tallo tienen dos partes básicas: tallos y hojas. El último dígito de los valores de datos se toma como una hoja y el (los) dígito (s) principal (es) se toma (n) como tallos. Permite obtener simultáneamente una distribución de frecuencias de la variable y su representación gráfica.

Ejemplo UKDriverDeaths serie de datos en el tiempo que contiene las muertes en accidentes automovilisticos o con lesiones fuertes en Reino Unido de Enero de 1969 a Diciembre de 1984. ?UKDriverDeaths.

```
> install.packages("aplpack")
> library(aplpack)
> stem.leaf(UKDriverDeaths, depth = FALSE)
```

- Datos cuantitativos

- Gráficas de Índice Estas se realizan utilizando la función **plot** y son buenas para visualizar datos que han sido ordenados, cuando los datos fueron medidos a traves del tiempo.

Es una gráfica de dos dimensiones que tiene una variable índice (x) y una variable medida (y).

Existen los siguientes métodos:

- picos (spikes). code: (type = "h")
- puntos (points) code: (type = "p"=)

Ejemplo Mediciones anuales (En pies) del lago Huron de 1875-1972. Los datos son en el tiempo. ?LakeHuron

```
> plot(LakeHuron, type = "h")
> plot(LakeHuron, type = "p")
```

- Datos cuantitativos

- Gráficas de Índice

Ejercicio

- Utilizar diferentes tipos de gráficas de plot, definir nombres de los ejes y la proporcion de los ejes x/y
- utilizar la función abline con la opcion lty para trazar una linea horizontal punteada que divida el 15% de las muestras menores y una linea vertical que divida antes y despúes del año de inicio de la primera guerra mundial (tip. 1914).

- Datos cualitativos

Datos **no numericos** o que no representan cantidades numericas.

Ej. Nombre, genero, grupo etnico, estado socioeconomico, numero de seguridad social, licencia, ...

Algunos datos parecen ser cuantitativos pero no lo son por que no representan cantidades numericas medibles ni conservan reglas matemáticas.

Ej. Tamaño del pie de una persona (si sumas el tamaño del pie de dos personas no tiene sentido)

La información cuantitativa que se puede utilizar para subdividir información en diversas categorias se le llama **factor** .

- Datos cualitativos

- Presentación de Datos **Tablas** Una forma de mostrar resumenes de datos estadisticos es con el uso de las tablas.

state.XXXX Data sets related to the 50 states of the United States of America.

```
> str(state.abb)
```

Frecuencias absolutas

- > Tbl <- table(state.division)
 > Tbl
- Frecuencias Relativas
- > Tbl/sum(Tbl)
- > Tbl/sum(Tbl)

- Datos cualitativos
- Descripción

Los datos de state.region enumera cada uno de los 50 estados y la región a la que pertenece, ya sea en el noreste, sur, norte central u oeste.

```
> str(state.region)
```

```
> state.region[1:5]
```

```
> str(state.abb)
```

Frecuencias absolutas

```
> Tbl <- table(state.division)
> Tbl
```

Frecuencias Relativas

```
> Tbl/sum(Tbl)
```

```
> prop.table(Tbl) # same thing
```

- Datos cualitativos

- Gráficas de Barras Un gráfico de barras es el análogo de un histograma para datos categóricos. Se muestra una barra Para cada nivel de un factor, con las alturas de las barras proporcionales a las frecuencias de observaciones Pertenecientes a las respectivas categorías. Una desventaja de los gráficos de barras es que los niveles están ordenados alfabéticamente (por defecto), lo que a veces puede oscurecer los patrones en la pantalla.

```
> barplot(table(state.region), cex.names = 0.5)
```

> barplot(prop.table(table(state.region)), cex.names = 0.5)

- Datos cualitativos
- Diagramas de Pareto

Un diagrama pareto es muy parecido a un gráfico de barras excepto que las barras se reordenan de tal manera que disminuyen en altura, pasando de izquierda a derecha. La reorganización es útil porque puede revelar visualmente la estructura (si es que hay) en la velocidad de las barras disminuyen - esto es mucho más difícil cuando las barras se mezclan.

```
> install.packages("qcc")
> library(qcc)
> pareto.chart(table(state.division), ylab = "Frequency")
```

Ejercicio cambia los colores de la gráfica de pareto, utilizando alguna de las paletas de colores.

```
> install.packages("RColorBrewer")
> library(RColorBrewer)
> display.brewer.all()
```

- Datos cualitativos

- Gráfica de puntos Estos se parecen mucho a un gráfico de barras que se ha girado en su lado con las barras reemplazadas por puntos en líneas horizontales. No transmiten más (o menos) información que el gráfico de barras asociado, pero la fuerza reside en la economía de la pantalla. Los gráficos de puntos son tan compactos que es fácil graficar interacciones multi-variables muy complicadas en un gráfico.

```
x <- table(state.region)</pre>
```

> dotchart(as.vector(x), labels = names(x))

- Datos cualitativos

- Gráfica de pastel "These can be done with R but they fallen out of favor in recent years because researchers have determined that while the human eye is good at judging linear measures, it is notoriously bad at judging relative areas." - Introduction to probability using R.

```
> slices <- c(10, 12,4, 16, 8)
> lbls <- c("US", "UK", "Australia", "Germany", "France")
```

> pie(slices, labels = lbls, main="Pie Chart of Countries"

Matrices, Factores en R y DataFrames

Introducción

Los estudios estadísticos requieren mas de un factor o medición asociado a cada objeto, para esto utilizamos otra estructura de datos.

Para esto existen dos tipos de estructuras en R:

- Matrices
- DataFrames

Ambas son estructuras arreglas en dos dimensiones en forma rectangular y estaremos considerando que (a menos que se indique lo contrario):

- Las lineas son objetos
- Las columnas contienen diferentes mediciones o factores

Ejemplo:

```
> x <- 5:8
> y <- letters[3:6]
> z <- 1:4*pi
> A <- data.frame(v1 = x, v2 = y, v3=z)</pre>
```

20/36

Matrices

```
> A = matrix(
+ c(2, 4, 3, 1, 5, 7), # the data elements
+ nrow=2, # number of rows
+ ncol=3, # number of columns
+ byrow = TRUE) # fill matrix by rows
> A # print the matrix
```

```
> A = matrix(
+ c(2, 4, 3, 1, 5, 7), # the data elements
+ nrow=2, # number of rows
+ ncol=3, # number of columns
+ byrow = TRUE) # fill matrix by rows
> A # print the matrix
```

```
> rownames(x) <- c("row1", "row2")
> colnames(x) <- c("C1","C2","C3")
```

Matrices

```
> x[c(1,2),c(2,3)] # select rows 1 & 2 and columns 2 & 3 > x[-1,] # select all rows except first > x[c(3,2),]
```

Acceso a DataFrames > A[3,]

> A[1,]

> A[, 2]

> names(A)

> A\$v1

Modificar un DataFrame

```
> A <- data.frame(SN = c(1,2), Age = c(21,15), Name=c("John",
```

```
> A[1,"Age"] <- 20; x
```

Agregar nuevos elementos

```
> rbind(A,list(1,16,"Paul"))
> cbind(A,State=c("NY","FL"))
```

Eliminar un elemento

```
> A$State <- NULL
```

DataFrames vs Matrices:

Las **Matrices** son solamente arreglos numericos de dos dimensiones mientras que los **DataFrame** contienen diferentes tipos de valores

lf

```
> if (test_expression) {
>   statement
> }
```

Si test_expression es TRUE, la instrucción se ejecuta. Pero si es FALSO, no pasa nada.

Ejercicio Crea un if que evalue si X es positivo

If else

```
> if (test_expression) {
+   statement1
+ } else {
+   statement2
+ }
```

Si test_expression es TRUE, la instrucción 1 se ejecuta. Pero si es FALSO se ejecuta la instrucción 2

Ejercicio Crea un if,else que evalue si X es positivo o negativo

Cascada if..else

```
> if ( test_expression1) {
+    statement1
+ } else if ( test_expression2) {
+    statement2
+ } else if ( test_expression3) {
+    statement3
+ } else {
+    statement4
+ }
```

ifelse

ifelse(test_expression, x, y)

Ejercicio Crea un ifelse que evalue si X es par o no

For

```
> for (val in sequence){
+ statement
+ }
```

Aquí, la secuencia es un vector y val toma cada uno de sus valores durante el ciclo. En cada iteración, se evalúa la declaración.

Ejercicio contar el número de números pares en un vector.

R while Loop

```
> while (test_expression){
+    statement
+ }
```

Aquí, test_expression se evalúa y el cuerpo del loop se ingresa si el resultado es TRUE.

Las instrucciones dentro del ciclo se ejecutan y el flujo vuelve a evaluar test_expression nuevamente.

Esto se repite cada vez hasta que test_expression se evalúa como FALSE, en cuyo caso, el ciclo sale

```
> i <- 1
> while (i < 6) {
+    print(i)
+    i = i+1
+ }</pre>
```

break and next

Una instrucción break se usa dentro de un ciclo (repeat, for, while) para detener las iteraciones y hacer fluir el control fuera del ciclo.

```
> if (test_expression) {
+    break
+ }
```

Una siguiente declaración es útil cuando queremos omitir la iteración actual de un ciclo sin terminarlo. Al encontrar el siguiente, el analizador R omite una evaluación adicional y comienza la siguiente iteración del ciclo.

```
> if (test_condition) {
    next
> }
```

repeat

Un ciclo de repetición se usa para iterar sobre un bloque de código varias veces.

No hay verificación de condición en repetir bucle para salir del bucle.

Nosotros mismos debemos poner una condición explícitamente dentro del cuerpo del ciclo y usar la instrucción break para salir del ciclo. De lo contrario, se producirá un ciclo infinito.

```
> repeat {
+ statement
+ break
> }
```

```
> x <- 1
> repeat {
+    print(x)
+    x = x+1
+    if (x == 6){
+        break
+    }
+ }
```

apply

Cuando usar apply.

Cuando tenemos una función para aplicar a una estructura de datos determinada. Donde estructura se puede definir como un tipo de matriz o lista.

```
> m <- matrix(data=cbind(rnorm(30, 0), rnorm(30, 2), rnorm(30</pre>
```

Primero quiero asegurarme de haber creado correctamente la matriz, tres columnas cada una con una media de 0, 2 y 5 respectivamente.

```
> apply(m, 1, mean)
```

Al pasar un 1 en el segundo argumento, recuperamos 30 valores, dando la media de cada fila. No son los tres números que esperábamos, intente de nuevo.

```
apply(m, 2, mean)
```

apply

Utilizar tus propias funciones

```
> mifuncion<-function(x){
+ length(x[x<0])
+ }
> apply(m, 2, FUN=mifuncion)
```

```
> apply(m, 2, function(x) length(x[x<0]))</pre>
```

apply(m, 2, function(x) is.matrix(x)) apply(m, 2, is.matrix) apply(m, 2, is.vector) ```

. . .

.right-column[

Estructuras de Control

Estas dos funciones funcionan de manera similar, atraviesan un conjunto de datos como una lista o un vector y llaman a la función especificada para cada elemento.

sapply and lapply

```
> sapply(1:3, function(x) x^2)
> lapply(1:3, function(x) x^2)
```

Utilizando la opci[on simplify = F, saplly te da una lista

That's all folks (for now)!

Slideshow created using remark.