

# Warrior's Test: Un juego que desafía tu mente de manera sutil

Edgar Rubén Patrón-Salazar<sup>1,\*</sup>

<sup>1</sup>Tecnológico Nacional de México/IT de Mérida, Department of Systems and Computing, Merida, Mexico

## 1. Ensayo

Dentro del contexto de los videojuegos, "Warrior's Test" se destaca como una herramienta única, más que un juego. Este juego no se limita a ser solo un entorno en 2D con apariencia de metroidvania; es un desafío cognitivo que comienza desde la primera interacción.

El juego empieza de manera inusual: una encuesta nos somete a evaluar nuestra concentración y determinación. Preguntas que nos llevan a reflexionar sobre nuestra capacidad para cumplir tareas y finalizar actividades. Esto nos advierte que este juego va más allá de ser solo un pasatiempo.

Tras la encuesta, enfrentamos la primera prueba: un desafío de atención. Similar a una evaluación de TDAH, se nos pide que apretemos la tecla de espacio solo cuando el color en pantalla sea verde, ignorando el rojo. Esto no solo introduce elementos de juego, sino que conecta la trama con nuestro desempeño cognitivo.

La revelación ocurre cuando el entorno, aunque sigue siendo en 2D, se transforma en una experiencia única. Aunque no sigue la estructura de un metroidvania, el estilo de diseño recuerda levemente a este, manteniendo un aire de familiaridad mientras nos sumergimos en un ambiente que cambia sutilmente.

El diseño del juego sigue siendo esencial, aunque no necesariamente requiere cambios drásticos. En cierto modo, la importancia radica en nuestra capacidad para estar atentos a un entorno en constante evolución. Los desafíos se intensifican, exigiéndonos prestar atención al detalle y adaptarnos a las variaciones, demostrando nuestra habilidad para seguir instrucciones precisas y ejecutar acciones específicas en momentos determinados.

El juego presenta eventos inesperados que exigen respuestas rápidas y correctas, poniendo a prueba nuestra habilidad para mantener la calma bajo presión. Aunque todo se desenvuelve en el mismo entorno, la variación de elementos en pantalla mantiene la frescura del desafío.

En resumen, "Warrior's Test" no se limita a ser simplemente un juego; es un desafío mental, una experiencia que va más allá de las convenciones. Al integrar pruebas de atención en un entorno que cambia sutilmente, este test, más que un juego, destaca como un faro de creatividad. No solo nos entretiene, sino que nos desafía a superar los límites de nuestra mente.

---

Research Fundamentals - Dr. Mauricio G. Orozco del Castillo

✉ le24080054@merida.tecnm.mx (E. R. Patrón-Salazar)



© 2024 Copyright for this paper by its authors. Use permitted under Creative Commons License Attribution 4.0 International (CC BY 4.0).

CEUR Workshop Proceedings (CEUR-WS.org)