**Carga inicial:**  
Se utilizan estructuras de memoria dinámica para almacenar los datos fundamentales: identificadores, imágenes y archivos de texto.

**Ciclo principal:**  
El programa permanece en ejecución hasta que se detecta la transformación final aplicada.

**Flujo del proceso:**

1. Se toma como punto de partida el archivo .txt más reciente.
2. Inicia un ciclo dedicado a la desencriptación:
   * Se selecciona la operación menos costosa en términos de recursos y se aplica sobre la imagen.
   * Una función auxiliar se encarga de:
     + Ejecutar la operación sobre la imagen aplicando una máscara.
     + Comparar el resultado con los valores del archivo de referencia.
     + Retornar true si hay coincidencia total; de lo contrario, false.

**Condiciones del bucle de desencriptación:**

* Se repite mientras una variable de control sea verdadera.
* Esta variable se desactiva si:
  + La imagen procesada no coincide con el archivo .txt.
  + O se agota la máscara disponible.

**Resultados finales:**

* En caso de éxito, se almacena la operación válida en un arreglo dinámico y se finaliza el ciclo.
* Si no hay coincidencia, se continúa con la siguiente operación que menos recursos consuma.