

# Cifra de Vigenère

Edgar Sampaio de Barros<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Departamento de Ciência da Computação 160005213@aluno.unb.br

## ABSTRACT

O trabalho apresenta um programa em Python capaz de realizar as operações de cifragem, decifragem e ataque para descobrir a chave da cifra de Vigenère. A cifra de Vigenère é uma técnica de criptografia polialfabética que utiliza uma chave de tamanho variável para cifrar uma mensagem. O programa utiliza o conhecimento da frequência de letras em diferentes idiomas para quebrar a criptografia e descobrir a chave utilizada na cifragem.

**Keywords:** Cifra de Vigenère, Criptografia, Decifrador, Ataque criptográfico, Análise de frequência

## 1 INTRODUÇÃO

Criptografia é uma área da criptologia que se dedica ao estudo de técnicas e princípios para comunicação segura em situações onde existem terceiros, chamados de "adversários". O objetivo da criptografia é construir protocolos que impeçam estes adversários de lerem mensagens privadas. A criptografia moderna é essencial para a segurança da informação e engloba aspectos como confidencialidade, integridade de dados, autenticação e não-repúdio. Ela é resultado da interseção entre diversas disciplinas, tais como matemática, ciência da computação, engenharia elétrica, ciência da comunicação e física. As aplicações da criptografia são amplas e vão desde o comércio eletrônico até comunicações militares [2].

A cifra de Vigenère é um método de criptografia que utiliza diferentes cifras de César baseadas em letras de uma senha. É uma versão simplificada de uma cifra de substituição polialfabética inventada por Leon Battista Alberti. A cifra é fácil de ser implementada e gera um resultado bastante satisfatório a primeira vista, caso o leitor não esteja habituado com criptologia pode achar que são letras aleatórias [1].

O objetivo deste trabalho é relatar minha experiência na criação de um programa em python3 que implementa a cifra de Vigenère. A motivação surgiu como resultado do trabalho da disciplina de Segurança Computacional (CIC0201) ministrada pelo Professor João Gondim na Universidade de Brasília (UnB) durante o primeiro semestre de 2023.

## 2 METODOLOGIA

### 2.1 A cifra de Vigenère

A cifra de César é um método simples de criptografia que consiste em substituir cada letra do alfabeto por outra letra, que se encontra um número fixo de posições à frente no alfabeto. Esse número fixo é conhecido como "chave" da cifra. Por exemplo, com uma chave de 3, a letra "A" seria substituída pela letra "D", a letra "B" pela letra "E" e assim por diante. A cifra de Vigenère consiste no uso de várias cifras de César em sequência, com diferentes valores de deslocamento ditados por uma "palavra-chave" [1].

A cifra de Vigenère pode ser representada por meio de operações algébricas. Através do mapeamento das letras A-Z para os números

inteiros 0-25 e da aplicação da operação de adição módulo 26, é possível escrever a operação de criptografia da seguinte forma:

$$C_i \equiv P_i + K_i \pmod{26} \quad (1)$$

e decifração assim:

$$P_i \equiv C_i - K_i + 26 \pmod{26} \quad (2)$$

Onde  $C_i$  é a  $i$ -ésima letra da mensagem criptografada,  $P_i$  é a  $i$ -ésima letra da mensagem e  $K_i$  é a  $i$ -ésima letra da chave. Caso a chave tenha o comprimento menor que a mensagem, é feito a concatenação da mesma palavra chave até que seu tamanho seja maior ou igual ao da mensagem.

Para quebrar a cifra de Vigenère, utilizou-se um método baseado na análise de frequência de letras. Esse método compara a frequência de cada letra no texto cifrado com a probabilidade de ocorrência de cada letra em um determinado idioma, permitindo a identificação da chave de criptografia utilizada.

### 2.2 Implementação

O processo de leitura e escrita de dados no código foi realizado por meio de arquivos, onde a entrada de dados foi feita por meio do arquivo "input.txt" e a saída dos resultados foi escrita no arquivo "output.txt". Isso permite que o usuário possa inserir uma mensagem longa para ser cifrada ou decifrada de uma só vez, e posteriormente obter os resultados no arquivo de saída. Além disso, o uso de arquivos facilita o processo de testes e de comparação entre diferentes resultados obtidos a partir de diferentes entradas de dados. Dessa forma, a implementação do código permite que o processo de criptografia e descifragem seja automatizado e facilite a realização de operações em grande escala.

Para a implementação do código foi criada uma classe *Vigenere* que é encarregada de realizar todas as três operações (cifrar, decifrar e ataque).

O fragmento de código a seguir mostra como ficou a implementação da funcionalidade cifrar (listing 1) e decifrar (listing 2), respectivamente. Onde o atributo `self.alfabeto` representa as letras do alfabeto em ordem. O método `self.tratar_texto` recebe como argumento a mensagem em que será realizado a operação e retorna ela sem acentos, caracteres especiais, espaços e quebra de linha.

```
1 def cifrar(self, mensagem, key):
2     key = self.tratar_texto(key)
3     mensagem = self.tratar_texto(mensagem)
4     mensagem_cifrada = ""
5     for i, letra in enumerate(mensagem):
6         k = key[(i)%len(key)]
7         ki = self.alfabeto.index(k)
8
9         li = self.alfabeto.index(letra)
10        mensagem_cifrada += self.alfabeto[(li+ki)
11        % 26]
12
13    return mensagem_cifrada
```

Listing 1: Método para cifrar

```

1 def decifrar(self, mensagem, key):
2     key = self._tratar_texto(key)
3     mensagem = self._tratar_texto(mensagem)
4
5     mensagem_decifrada = ""
6
7     for i, letra in enumerate(mensagem):
8         k = key[(i)%len(key)]
9         ki = self.alfabeto.index(k)
10
11         li = self.alfabeto.index(letra)
12         mensagem_decifrada += self.alfabeto[(li-ki
13 ) % 26]
14
15     return mensagem_decifrada

```

Listing 2: Método para decifrar

A implementação da cifra de Vigenère para cifrar e decifrar é bastante semelhante, e é derivada diretamente da interpretação algébrica da cifra (1 e 2).

Para a implementação do método que tenta descobrir a chave utilizada na cifração foi necessário definir o atributo `self.ling_props` que é um dicionário que contém dois vetores com a probabilidade de ocorrência de cada letra do alfabeto em um determinado idioma (português ou inglês), os valores foram retirados dos links (português e inglês), também foi definido um atributo que limita o tamanho máximo possível para a chave, tal valor foi fixado em 10.

A funcionalidade de ataque é a parte mais complexa do código. O fragmento de código a seguir apresenta sua implementação (listing 3), que recebe como entrada a mensagem cifrada e realiza o processo de encontrar a chave para os idiomas português e inglês, mas não antes de tratar o texto para o deixar em uma forma que é possível realizar as operações.

```

1 def ataque(self, mensagem):
2     mensagem = self._tratar_texto(mensagem)
3     chaves = []
4
5     chaves.append(self._encontrar_chave(mensagem,
6     "PT"))
7     chaves.append(self._encontrar_chave(mensagem,
8     "EN"))
9
10    return chaves

```

Listing 3: Método ataque

```

1 def _encontrar_chave(self, text, language):
2     tamanho = self._tamanho_chave(text)
3     chave = ""
4
5     for i in range(tamanho):
6         freq_letra_bloco = {}
7
8         # Divide o texto em blocos do tamanho da
9         # e calcula a quantidade de vezes em que
10        # cada letra aparece na posicao i do bloco
11        for j in range(i, len(text), tamanho):
12            freq_letra_bloco[text[j]] =
13            freq_letra_bloco.get(text[j], 0) + 1
14
15        prop_alfabeto = []
16
17        # Calcula a probabilidade de cada letra do
18        # alfabeto nos blocos
19        for letra in self.alfabeto:

```

```

17        prop_alfabeto.append(100*
18        freq_letra_bloco.get(letra, 0)/sum(
19        freq_letra_bloco.values()))
20
21        chave += self._encontra_letra(
22        prop_alfabeto, language)
23    return chave

```

Listing 4: Método encontrar\_chave

O método `self._encontrar_chave` (listing 4) é responsável por encontrar a chave utilizada para cifrar a mensagem, recebendo como argumento a mensagem tratada e o idioma para o qual se deseja realizar a quebra. Para realizar essa tarefa, o método precisa primeiramente encontrar o tamanho provável da chave. Tal valor é determinado utilizando o algoritmo do índice de coincidência, que identifica o tamanho mais provável da chave com base nas similaridades entre blocos da mensagem (listing 5).

```

1 def _tamanho_chave(self, mensagem):
2     tamanhos_possiveis = []
3
4     for tamanho in range(2, len(mensagem)-2):
5         dist = []
6         for i in range(len(mensagem)-2):
7             for j in range(i+tamanho, len(mensagem)
8             )-tamanho, tamanho):
9                 if mensagem[i:i+3] == mensagem[j:j
10                +3]:
11                     dist.append(j-i)
12
13             if dist:
14                 gcd = self._calcula_mdc(dist)
15                 if gcd > 1 and tamanho < self.
16                 tamanho_max_chave:
17                     tamanhos_possiveis.append((tamanho
18                     , len(dist)/(len(mensagem)/gcd)))
19         return [x[0] for x in sorted(
20         tamanhos_possiveis, key=lambda x: x[1],
21         reverse=True)][0]
22
23 def _calcula_mdc(self, dist):
24     gcd = dist[0]
25     for i in dist[1:]:
26         gcd = math.gcd(gcd, i)
27     return gcd

```

Listing 5: Método tamanho\_chave

Depois de encontrar o possível tamanho para a chave, o método realiza a divisão da mensagem em blocos do tamanho da chave e o cálculo da frequência de ocorrência de cada letra em cada bloco. Em seguida, é calculada a probabilidade de cada letra do alfabeto nos blocos, e a diferença entre a probabilidade encontrada e a probabilidade esperada em cada idioma é calculada (listing 6). A letra que apresenta a menor diferença é adicionada à chave. A função realiza esta operação para os idiomas português e inglês e retorna um vetor com a chave encontrada para cada idioma.

```

1 def _encontra_letra(self, probability, language):
2     diferencas = []
3
4     #calcula a diferenca entre a probabilidade da
5     #letra atual na lingua nativa do texto
6     for i in range(26):
7         soma = 0
8         for j in range(26):
9             soma += abs(probability[(i+j) % 26] -
10             self.ling_props[language][j])
11
12         diferencas.append(soma)

```

```
13 #retorna a que tem a menor diferenca
14 return self.alfabeto[diferencas.index(min(
    diferencas))]
```

Listing 6: Método encontra\_letra

### 3 CONCLUSÃO

Este relatório apresentou a implementação da cifra de Vigenère em Python e sua quebra utilizando métodos de análise de frequência de letras. A cifra de Vigenère é um método de criptografia clássico que usa uma chave para cifrar e decifrar uma mensagem. A quebra da cifra de Vigenère pode ser realizada facilmente graças ao atual poder computacional por meio da análise de frequência de letras da mensagem cifrada, o que pode ser facilitado pela utilização de técnicas como a análise de índice de coincidência e a comparação com a frequência de letras em um idioma específico.

Em geral, a implementação do código realiza todas as operações propostas com sucesso. A operação de ataque retorna duas possíveis chaves para os idiomas português e inglês, porém é importante ressaltar que a quebra da cifra de Vigenère de forma totalmente automática é uma tarefa bastante complexa e pode apresentar mais de uma possível chave correta. Além disso, é importante considerar que a eficiência da operação de ataque depende da qualidade da mensagem cifrada e da quantidade de texto disponível para análise. No entanto, o código implementado apresenta uma solução viável e eficaz para a cifra proposta.

### REFERENCES

- [1] Wikipedia. Cifra de vigenère.
- [2] Wikipedia. Criptografia.