

# UX

## Microinterações

Cadeira – UX & UI





# o que são micro interações

Microinterações são pequenos detalhes de interação que ocorrem em interfaces digitais, muitas vezes quase imperceptíveis, mas que desempenham um papel fundamental na experiência do usuário. Elas são eventos específicos que fornecem feedback instantâneo, comunicam um estado ou realizam uma tarefa única dentro de um contexto maior.



Geralmente quem define isso é o time de Design / UX

*Mas nós programadores devemos ficar atento a como aplicar e sua importancia*



Essas interações podem ser simples, como um botão de "curtir" em uma postagem nas redes sociais ou uma animação ao enviar uma mensagem, até elementos mais complexos, como uma barra de progresso durante o carregamento de uma página ou um efeito de transição ao mudar entre telas em um aplicativo.

Geralmente, as microinterações têm o objetivo de tornar a experiência do usuário mais agradável, intuitiva e responsiva, fornecendo feedback claro e rápido para as ações realizadas, contribuindo assim para uma melhor usabilidade e engajamento do usuário.

mas devemos ter cuidado ao aplicar essas micro interações



# Boas práticas

## Como Usar



- **Propósito e Relevância:** As microinterações devem ter um propósito claro e relevante para a experiência do usuário, agregando valor ou facilitando uma ação específica.
- **Feedback Imediato:** Garanta que as microinterações forneçam feedback instantâneo para as ações do usuário, seja clicando em um botão, preenchendo um formulário ou realizando qualquer interação.
- **Naturalidade e Coerência:** As animações devem parecer naturais e coerentes com o resto da interface, evitando distrações ou efeitos excessivos que possam prejudicar a usabilidade.

# Boas práticas

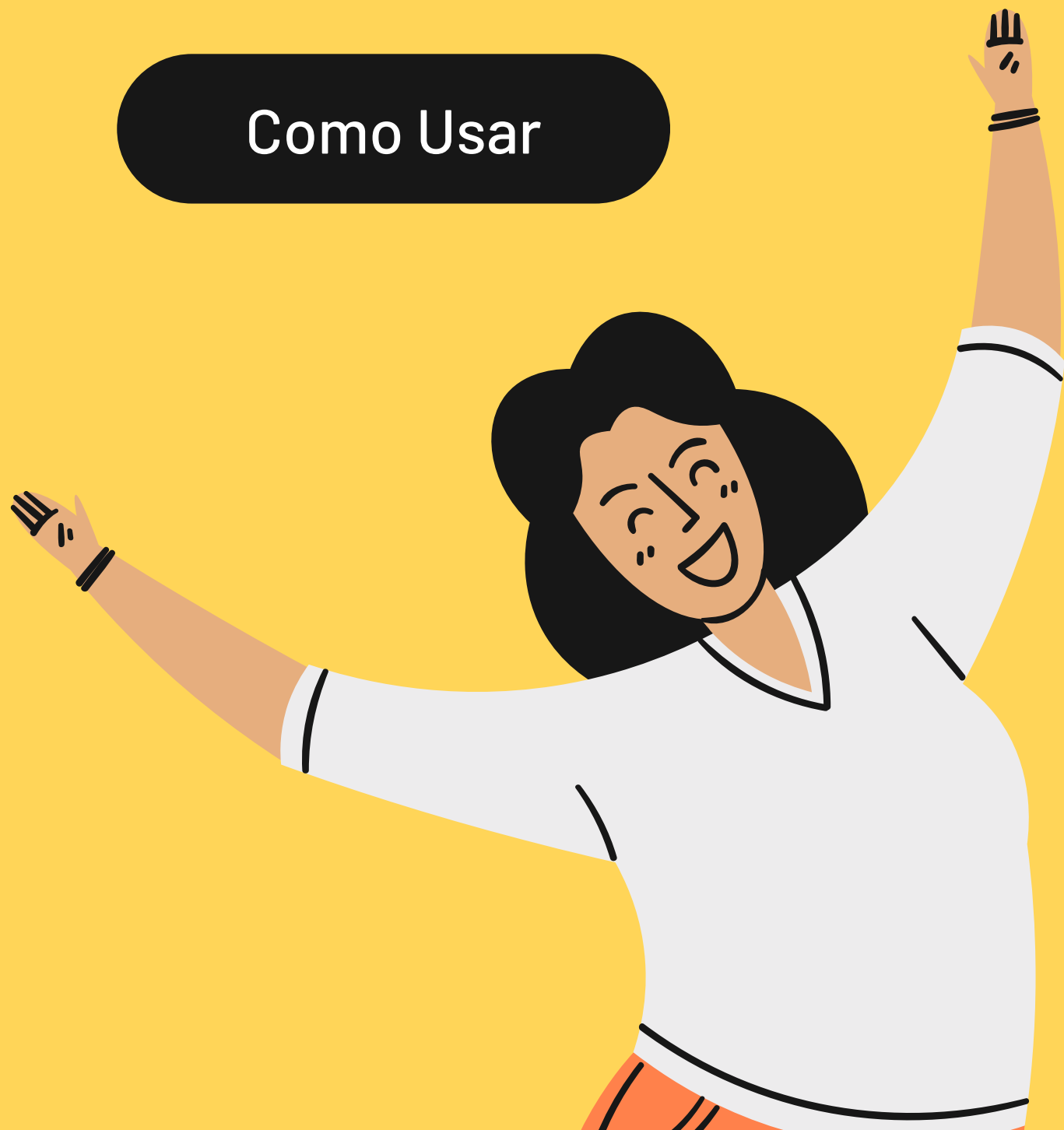
## Como Usar



- ● ● Usabilidade Aprimorada: Use microinterações para melhorar a usabilidade, como indicar estados de erro em formulários ou mostrar progresso durante carregamentos.
- Testes e Feedback: Realize testes de usabilidade para garantir que as microinterações estão agregando valor à experiência do usuário e obtenha feedback para possíveis melhorias.
- Desempenho e Velocidade: Certifique-se de que as microinterações não comprometem o desempenho da interface, mantendo uma resposta rápida às ações do usuário.

# Boas práticas

Como Usar



- Adaptação Responsiva: As microinterações devem ser adaptáveis a diferentes dispositivos e tamanhos de tela para garantir uma experiência consistente em vários contextos.
- Apoio à Narrativa do Usuário: As microinterações podem contar uma história ou guiar o usuário sutilmente durante a interação, tornando a experiência mais fluida e intuitiva.



# Pessimas Práticas

- Inconsistência Visual: Ter microinterações que não seguem um padrão visual ou comportamental pode criar uma experiência desagradável e confusa para o usuário.
- Desempenho Lento: Implementar animações muito pesadas ou processos de microinterações que afetam o desempenho geral da interface pode resultar em uma experiência lenta e frustrante.
- Excesso de Animação: Usar muitas animações ou efeitos pode distrair e sobrecarregar o usuário, causando uma experiência visual cansativa e confusa.
- Falta de Propósito: Adicionar microinterações sem um propósito claro ou relevância para a experiência do usuário pode resultar em distrações desnecessárias.
- Feedback Insuficiente ou Ausente: Não fornecer feedback suficiente ou não comunicar claramente o resultado de uma ação pode deixar o usuário confuso ou incerto sobre suas interações.





# Pessimas Práticas

- Microinterações Intrusivas: Utilizar microinterações que interrompem constantemente o fluxo de interação do usuário ou que são difíceis de ignorar pode ser invasivo e irritante.
- Falta de Acessibilidade: Ignorar a acessibilidade ao criar microinterações pode excluir usuários com necessidades específicas, como aqueles que dependem de leitores de tela ou têm dificuldades motoras.

- Não Testar com Usuários: Não realizar testes de usabilidade com usuários reais pode resultar em microinterações que não atendem às necessidades ou expectativas dos usuários.
- Não Adaptar a Diferentes Dispositivos: Falhar em adaptar as microinterações para diferentes tamanhos de tela ou dispositivos pode causar problemas de usabilidade e inconsistências na experiência do usuário.
- Quebra de Expectativas: Criar microinterações que não correspondem às expectativas do usuário sobre como a interface deve funcionar pode gerar confusão e insatisfação.

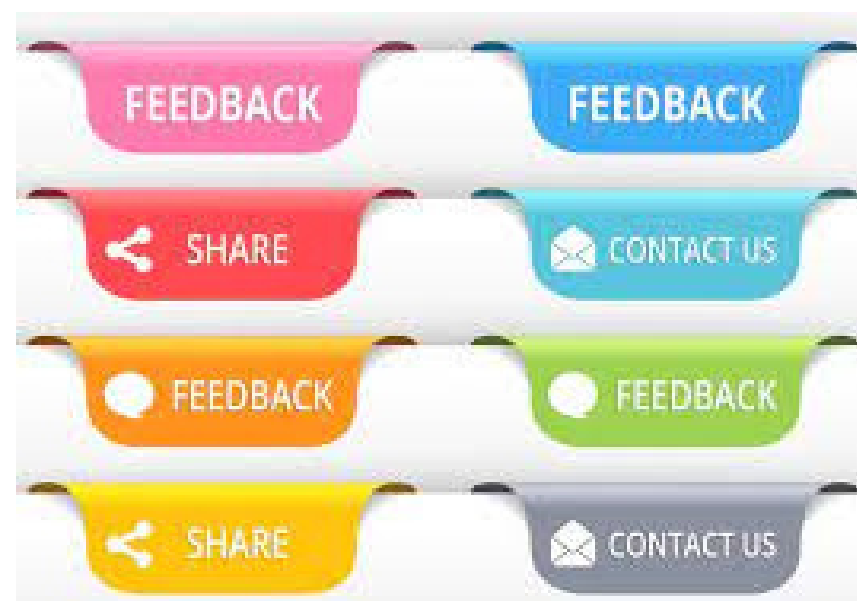




# de que forma tudo isso é positivo

Microinterações podem melhorar significativamente a experiência do usuário em um site, oferecendo feedback imediato, aumentando a usabilidade e engajamento através de animações sutis e indicadores visuais.

# exemplos:

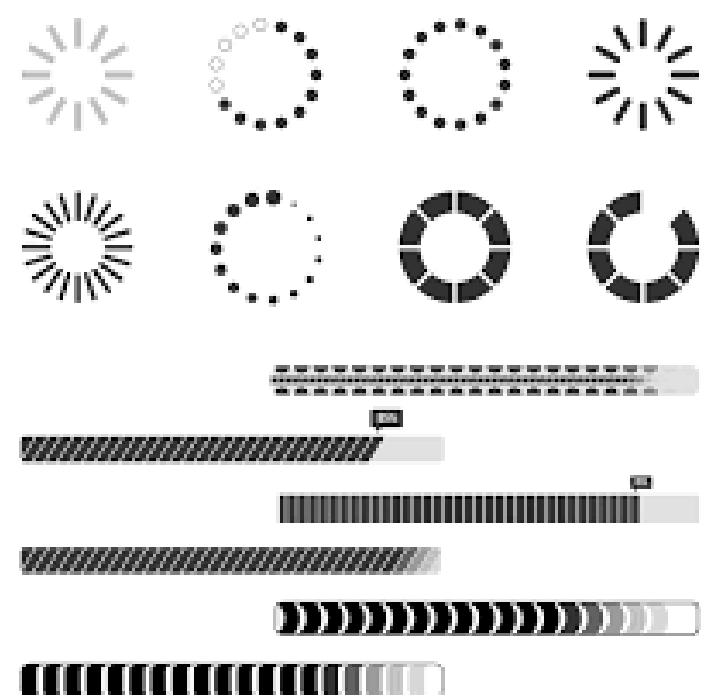


## FEEDBACK DE BOTÕES

geralmente cada cor  
tem um feedback  
padrão ou vai indicar  
um “estado”

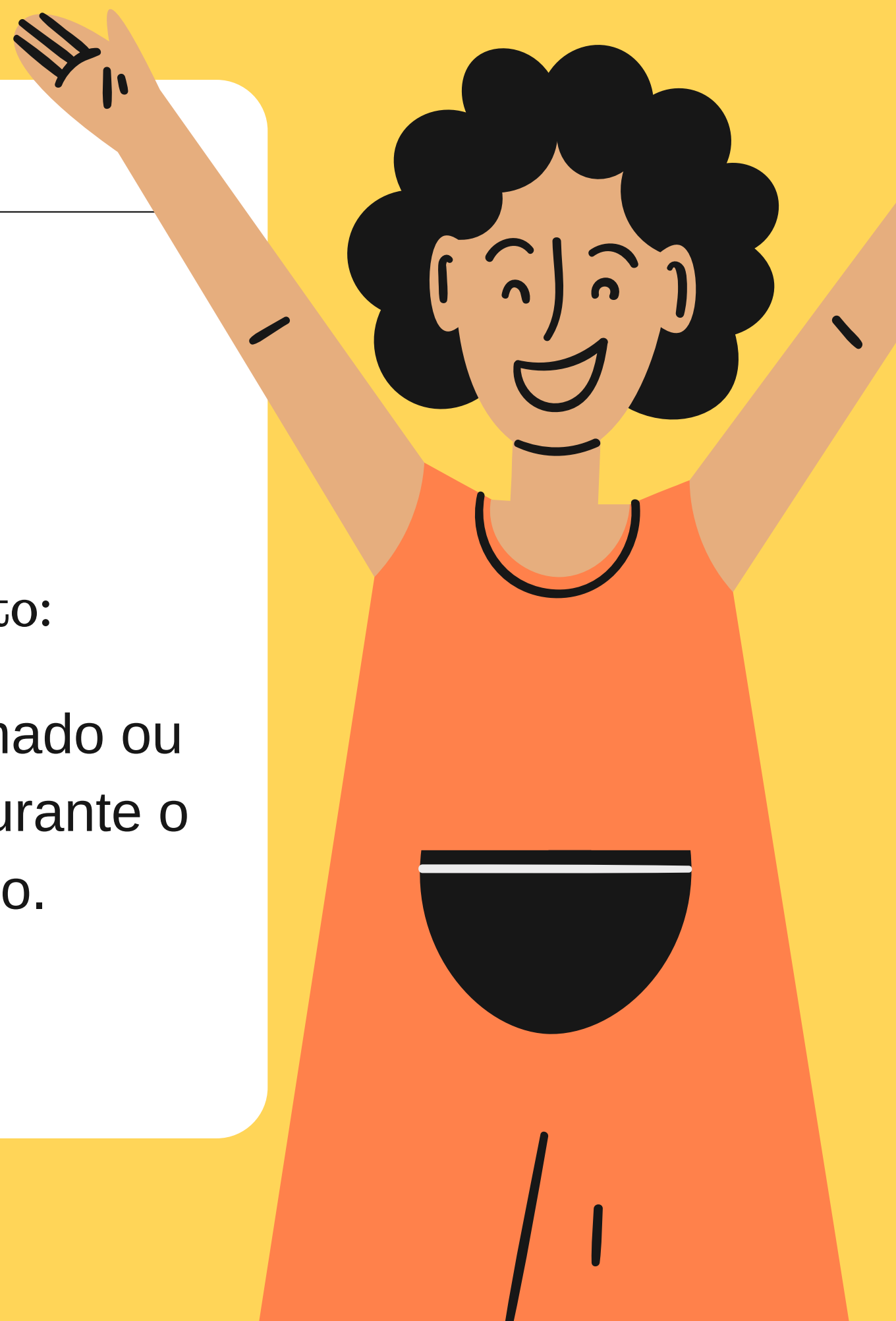


# exemplos:

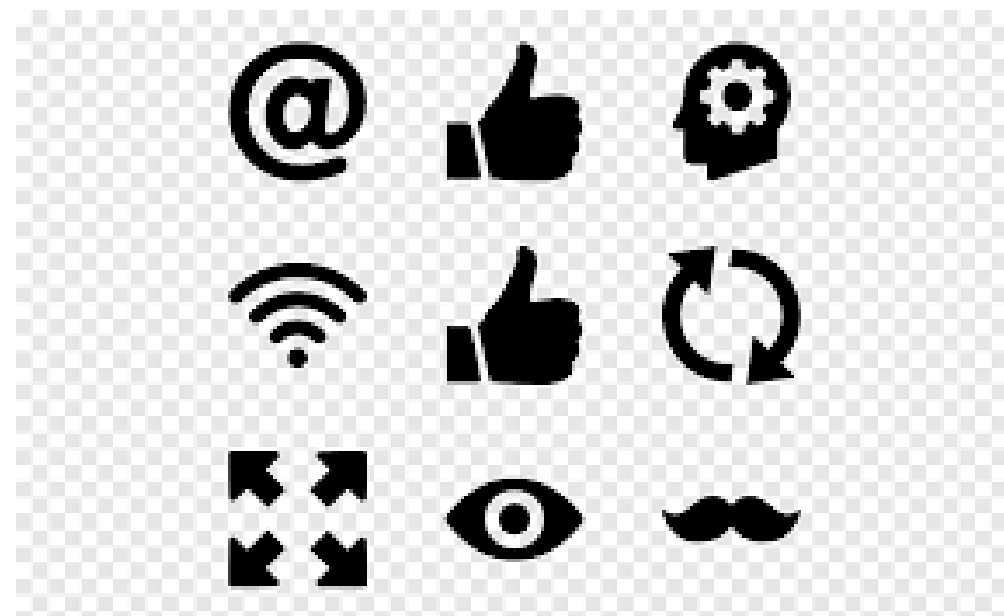


Indicadores de Carregamento:

Barra de progresso, ícone animado ou mensagem de carregamento durante o carregamento de conteúdo.



# exemplos:

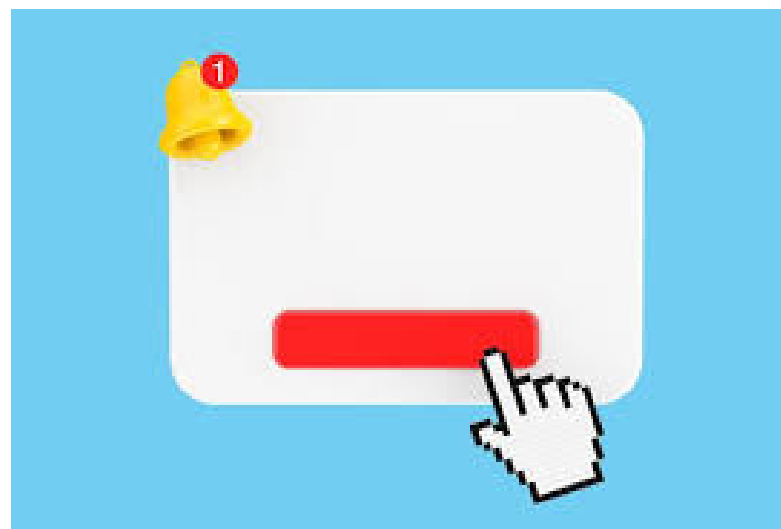


Ícones Interativos:

Ícones que mudam de cor ou formato  
ao passar o mouse sobre eles.



# exemplos:



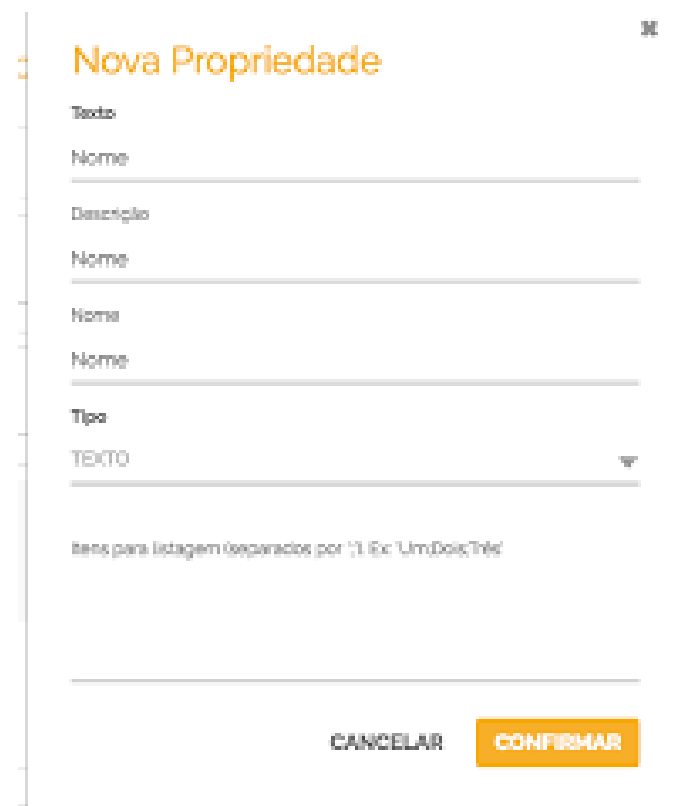
Notificações Animadas:

Pop-ups ou notificações que aparecem com uma animação sutil.

a tendência para isso hoje é quando informa os cookies



# exemplos:



The screenshot shows a web form titled "Nova Propriedade". It contains several input fields: "Nome" (twice), "Descrição", "Tipo" (with a dropdown menu showing "TEXTO"), and a text area labeled "Itens para listagem (separados por ';' Ex: 'UmDois;Três')". At the bottom, there are two buttons: "CANCELAR" and "CONFIRMAR".

## Resposta a Formulários:

Feedback imediato ao preencher campos de formulários (exemplo: verificação de senha forte, se o email é valido, se o cpf já está cadastrado).



# exemplos:

## Hover Effects

Mudança de cor, sombra ou animação  
ao passar o mouse sobre um  
elemento.



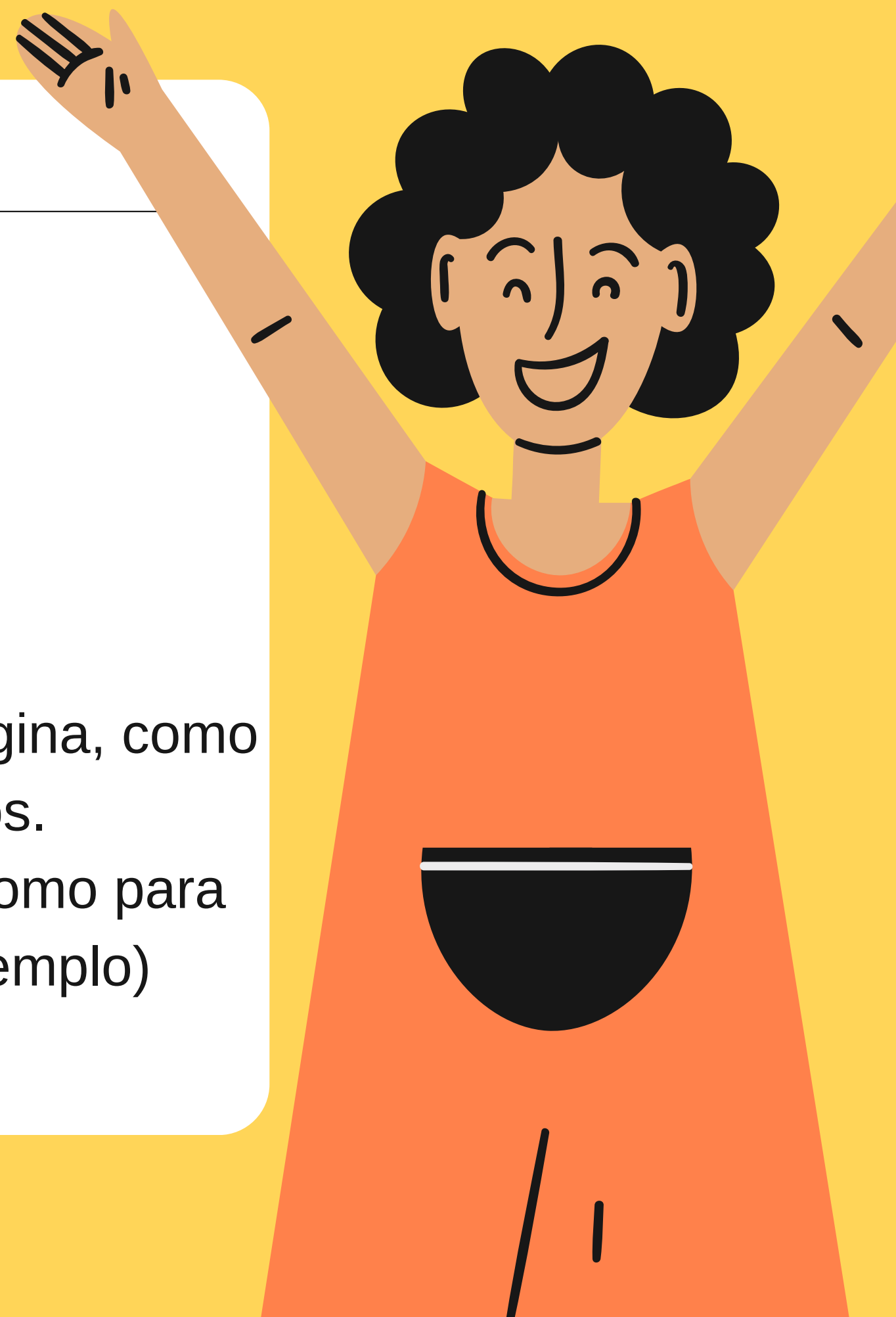


# exemplos:



## Scroll Animado:

Efeitos visuais ao rolar a página, como  
fade-in de elementos.  
serve tanto para desktop como para  
mobile (efeito suave exemplo)

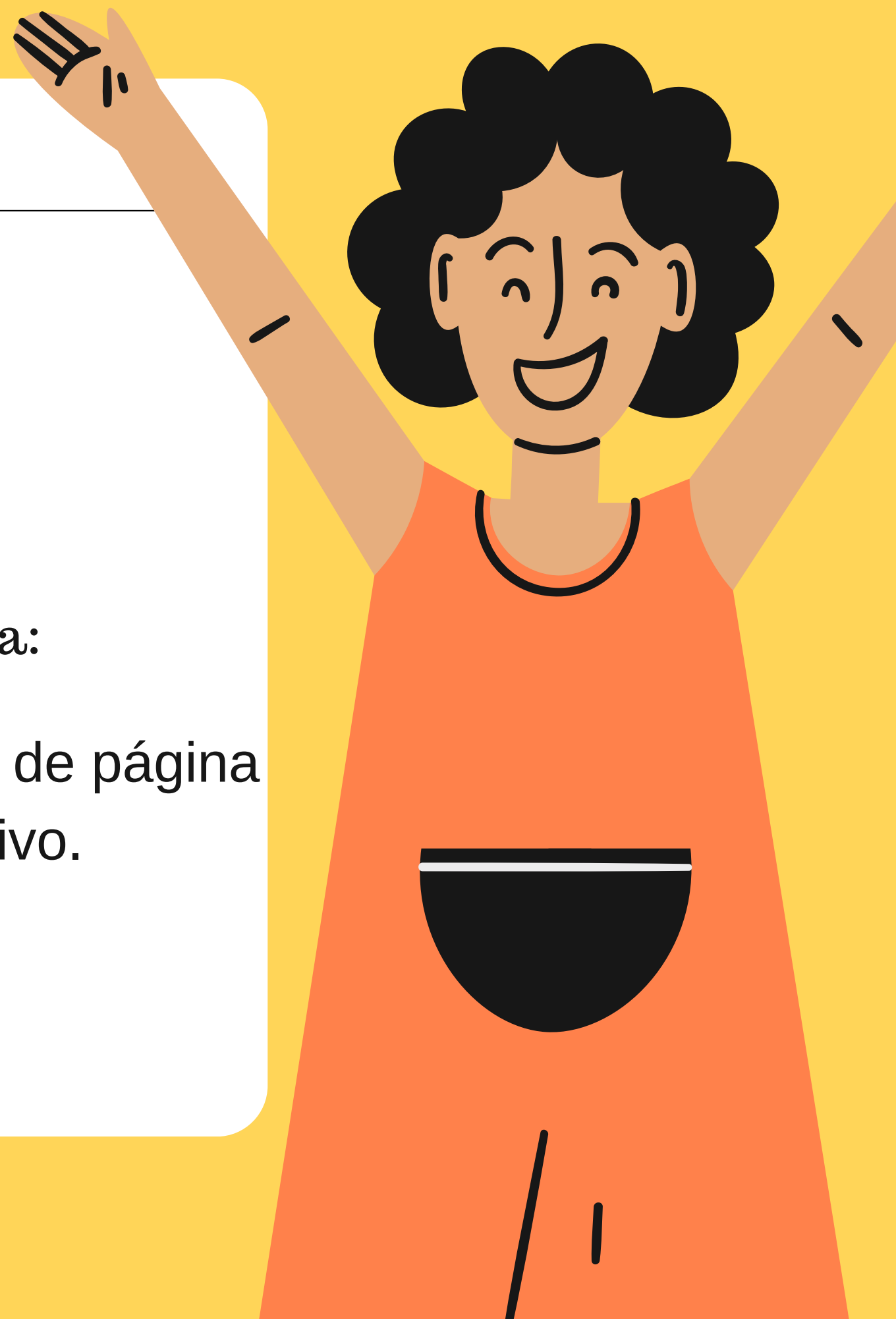


# exemplos:



Transições de Página:

Animações suaves ao trocar de página em um site ou aplicativo.



# exemplos:



Drag and Drop

Efeitos visuais ao arrastar e soltar itens.



# exemplos:



## Feedback de Erro:

Mensagens de erro dinâmicas ao preencher informações incorretas.



# exemplos:

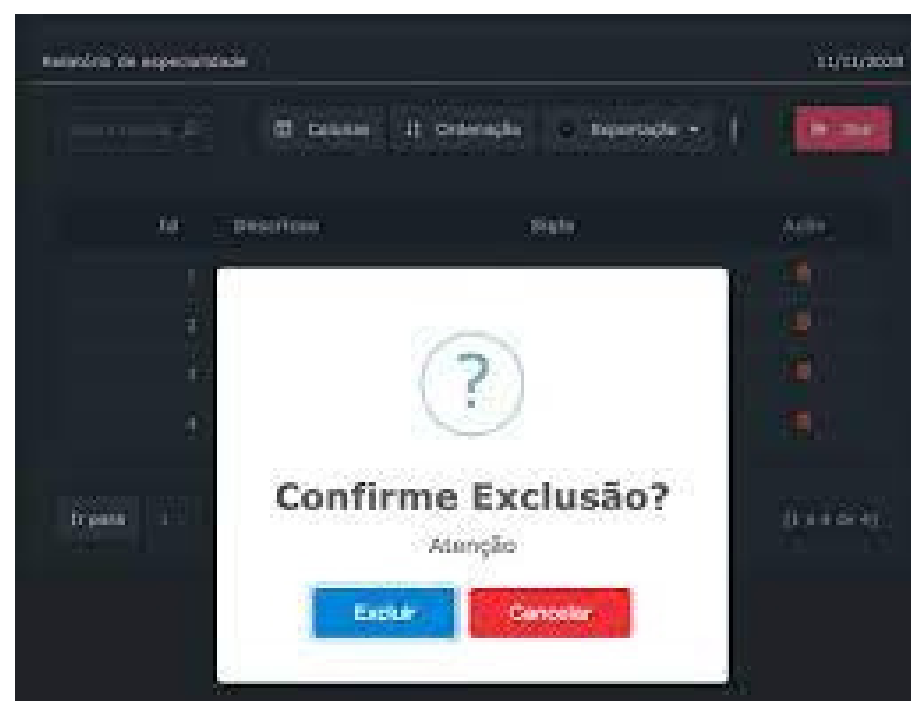


Animações de Loading:

Ícones giratórios ou animações durante processos de carregamento.



# exemplos:

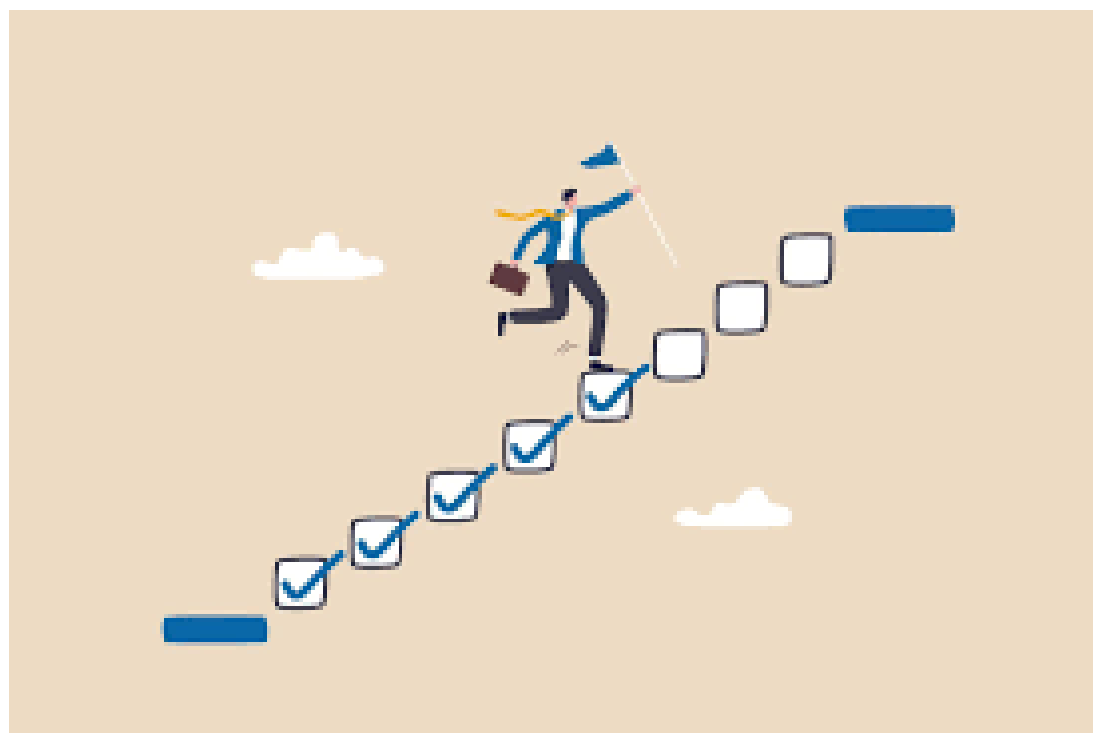


Confirmação de Ação:

op-ups ou animações que confirmam  
uma ação executada.

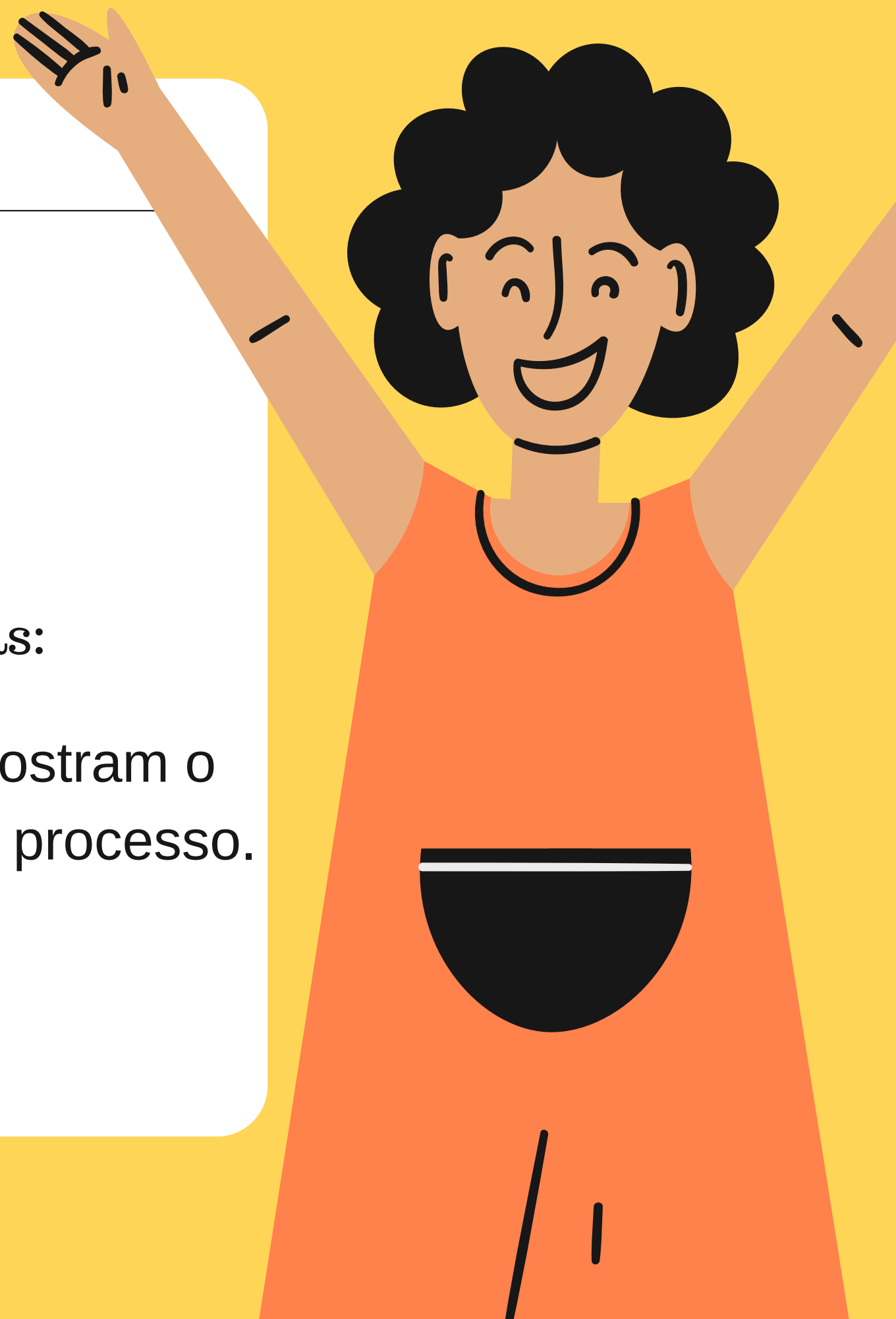


# exemplos:



## Progressão de Tarefas:

Indicadores visuais que mostram o progresso em uma tarefa ou processo.







# mas como adicionar tudo?

isso depende do time, principalmente do desing

adiciona apenas o que for conveniente ao projeto

se for freelancer, observar sites concorrentes e ver padrões de  
negocio

usar esse trabalho para consulta durante o wireframe (se planejando  
antes) ou após concluir o projeto se quiser indo implementar

usar a criatividade percebendo o que pode entrar como micro  
interação no projeto



# Planejamento para adicionar microinterações

**Compreensão do Público:** Entenda as necessidades e preferências do seu público-alvo

**Identificação de Pontos-Chave:** Identifique os momentos-chave da interação do usuário no site, como botões, transições de página, preenchimento de formulários etc., onde as microinterações podem ser úteis.

**Definição de Objetivos:** Estabeleça objetivos claros para as microinterações, decidindo se devem fornecer feedback, orientação, entretenimento ou qualquer outra função específica.



# Planejamento para adicionar microinterações

**Escolha das Microinterações:** Selecione cuidadosamente os tipos de microinterações que serão implementadas (inspirar em já existentes)

**Prototipagem e Testes:** Crie protótipos para visualizar como as microinterações serão implementadas e conduza testes de usabilidade para garantir que elas atendam às expectativas e necessidades dos usuários.

**Consistência Visual:** Mantenha a consistência visual ao longo do site, garantindo que as microinterações sigam a mesma linguagem de design e se integrem de forma natural à interface.



# Planejamento para adicionar microinterações

**Implementação Responsiva:** Certifique-se de que as microinterações funcionem bem em diferentes dispositivos e tamanhos de tela para proporcionar uma experiência uniforme.

**Monitoramento e Iteração:** Após a implementação, monitore o comportamento dos usuários e obtenha feedback para realizar ajustes e melhorias contínuas nas microinterações.

# por fim, qual a importância de usar microinterações

As microinterações desempenham um papel fundamental na experiência do usuário em sites e aplicativos. Elas consistem em pequenos detalhes interativos, como animações sutis, feedback imediato ao clicar em botões, indicadores visuais durante carregamentos ou transições suaves entre páginas.

Esses elementos não apenas tornam a interação mais agradável, mas também têm um impacto significativo na usabilidade. Por exemplo, ao preencher um formulário, as microinterações podem fornecer orientação visual, indicando erros ou confirmando a conclusão de uma ação. Isso torna a navegação mais intuitiva e reduz a possibilidade de erros do usuário.





**Obrigado pela  
presença!  
FIM**

CADEIRA - UX & UI