

Nama : Edgina Syafa Ayu Wicaksono

NIM : H1D024046

Shift Baru : B

Shift KRS : I

Laporan Pengerjaan Pertemuan 4

1. Alur kerja program

- Pada bagian main, program membuat sebuah objek `Customer` bernama `c1`, lalu mengisi identitas, nomor ID, dan total belanja melalui constructor.
- Kemudian program membuat objek kedua yaitu `Member` bernama `m1`. Pada constructor `Member`, data dasar dikirim ke superclass menggunakan keyword `super`, kemudian atribut tambahan seperti poin reward dan level diisi di dalam class turunan.
- Setelah kedua objek selesai dibuat, program menampilkan judul data pelanggan untuk memberi tahu isi informasi yang akan ditampilkan.
- Selanjutnya program mencetak status “Customer Biasa”, kemudian memanggil `tampilkanInfo()` milik objek `c1` sehingga informasi dasar customer langsung muncul ke layar.
- Program memberi jarak baris, lalu mencetak status “Member”. Setelah itu memanggil `tampilkanInfo()` milik objek `m1`. Karena method ini sudah `dioverride`, selain info dasar, data poin dan level juga ikut ditampilkan.

2. Fungsi yang terlibat

- **Customer()** → constructor untuk mengisi data dasar customer seperti nama, ID, dan total belanja ketika objek pertama kali dibuat.
- **Member()** → constructor di class turunan yang memanggil constructor parent dengan `super`, lalu memasukkan nilai untuk poin reward dan level membership.

- **tampilkanInfo()** pada class Customer → bertugas menampilkan nama, ID, dan total belanja.
- **tampilkanInfo()** pada class Member (override) → memanggil versi parent terlebih dahulu, kemudian menambahkan tampilan poin dan level sehingga informasi pelanggan menjadi lebih lengkap.