

Nama : Edgina Syafa Ayu Wicaksono

NIM : H1D024046

Shift Baru : B

Shift KRS : I

## **Laporan Penggerjaan Pertemuan 2**

### **1. Alur kerja program**

- Program membuat objek BarangMusik bernama gitar menggunakan constructor pertama (yang berisi kode dan nama saja).
- Kemudian program memberi harga baru untuk gitar menggunakan method ubahHarga() dan menambah stok lewat method tambahStok().
- Setelah itu, objek BarangMusik kedua bernama drum dibuat menggunakan constructor lengkap (kode, nama, harga, stok).
- Selanjutnya program menampilkan judul inventaris toko.
- Terakhir, method tampilInfo() dipanggil untuk masing-masing objek agar data barang tampil ke layar.

### **2. Fungsi yang terlibat**

- **Constructor BarangMusik()**

Dipakai untuk mengisi data awal objek barang. Ada tiga pilihan constructor:

1. isi kode & nama,
2. isi kode, nama, harga,
3. isi lengkap (kode, nama, harga, stok).

- **ubahHarga(double hargaBaru)**

Berfungsi mengganti nilai harga barang sesuai input pengguna.

- **tambahStok(int jumlah)**

Menambahkan stok barang berdasarkan jumlah yang diberikan.

- **tampilInfo()**

Menampilkan informasi barang seperti nama alat musik, kode barang, harga, dan stok ke layar/terminal dalam format terstruktur.

### **Output :**

The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE interface. The project navigation bar at the top indicates the current file is UjBarang.java. The left sidebar displays a project structure with several Java files and a main folder named pent2. The main editor window contains the following Java code:

```
class UjBarang { // Membuat kelas barang dengan metode static void main(String[] args) { // Maka untuk kelas barang pertama utama BarangMusik gitar = new BarangMusik("GTR-001", "Alat Musik Akustik Yamaha"); // Atas barang gitam gitar.usahharga(1500000.0); // Tambah stok gitam gitar.tambahStok(5); // Buat objek drumb BarangMusik drumb = new BarangMusik("DRM-001", "Alat Musik Set Pearl", 8500000.0, 3); // Tampilkan informasi kedua barang System.out.println("==> INVENTARIS TOKO NADAKITA ==>"); }
```

The run tab at the bottom shows the command used to run the application: C:\Users\AMDG\openJDK-24.0.2+12-54\bin\java.exe -javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\idea\_rt.jar=49429 -Dfile.encoding=UTF-8. The output window shows the printed inventory information:

```
==> INVENTARIS TOKO NADAKITA ==>
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drumb Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```

The status bar at the bottom right shows the date and time: 10.27 04/07/2025 9:10 PM.