

Nama : Edgina Syafa Ayu Wicaksono

NIM : H1D024046

Shift Baru : B

Shift KRS : I

Laporan Pengerjaan Pertemuan 2

1. Alur kerja program

- Program membuat objek BarangMusik bernama gitar menggunakan constructor pertama (yang berisi kode dan nama saja).
- Kemudian program memberi harga baru untuk gitar menggunakan method ubahHarga() dan menambah stok lewat method tambahStok().
- Setelah itu, objek BarangMusik kedua bernama drum dibuat menggunakan constructor lengkap (kode, nama, harga, stok).
- Selanjutnya program menampilkan judul inventaris toko.
- Terakhir, method tampilInfo() dipanggil untuk masing-masing objek agar data barang tampil ke layar.

2. Fungsi yang terlibat

- **Constructor BarangMusik()**

Dipakai untuk mengisi data awal objek barang. Ada tiga pilihan constructor:

1. isi kode & nama,
2. isi kode, nama, harga,
3. isi lengkap (kode, nama, harga, stok).

- **ubahHarga(double hargaBaru)**

Berfungsi mengganti nilai harga barang sesuai input pengguna.

- **tambahStok(int jumlah)**

Menambahkan stok barang berdasarkan jumlah yang diberikan.

- **tampilInfo()**

Menampilkan informasi barang seperti nama alat musik, kode barang, harga, dan stok ke layar/terminal dalam format terstruktur.

Output :

