

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
DIRECCIÓN GENERAL DE RECURSOS HUMANOS
DEPARTAMENTO DE PLANIFICACIÓN Y ADMINISTRACIÓN
DE RECURSOS HUMANOS
MANUAL DESCRIPTIVO DE CARGOS



DISEÑADOR MULTIMEDIA

Fecha de Emisión: 08/04/2016

Fecha de Revisión: __/__/__

DATOS GENERALES

Familia: Administración, Asistencia
Técnica y Actividades Afines

Grado:

Salario:

Grupo Ocupacional: Procesamiento Electrónico de Datos

Nivel Funcional: Técnico y Profesional

Grupo Laboral: Técnico

I - DESCRIPCION DEL PUESTO

RESUMEN

Realizar trabajos de investigación, diseño, programación e implementación de tecnología web y multimedia, a fin de lograr la mejora de los procesos de la Institución.

II - DESCRIPCION ESPECIFICA

FUNCIONES

- 1 - Brindar asesoría y consultoría en el área de diseños de multimedias.
- 3 - Diseñar la parte artística o visual de un sitio y la estructura que tendrá la página.
- 4 - Planificar aspectos de usabilidad, accesibilidad, navegabilidad, interactividad y arquitectura de información para el desarrollo de los diseños para sitios y aplicaciones Web.
- 5 - Crear catálogos interactivos para mostrar los productos y servicios que ofrece la institución a los clientes.
- 6 - Armonizar los contenidos y hacer efectivo los sitios Web.
- 7 - Innovar constantemente en las tecnologías de la información, para que los sitios compitan por la atracción y mantener la atención de los usuarios.
- 8 - Investigar e implementar las últimas innovaciones en tecnologías Web y multimedia.

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
DIRECCIÓN GENERAL DE RECURSOS HUMANOS
DEPARTAMENTO DE PLANIFICACIÓN Y ADMINISTRACIÓN
DE RECURSOS HUMANOS
MANUAL DESCRIPTIVO DE CARGOS



DISEÑADOR MULTIMEDIA

Fecha de Emisión: 08/04/2016

Fecha de Revisión: __/__/__

- 9 - Grabar, producir y editar audio y video mediante software especializado.
- 10 - Orientar a colaboradores y clientes con relación a materiales, costos, diseños y otros aspectos relacionados con el diseño de multimedias.
- 11 - Mantener en orden equipos y sitios de trabajo, reportando cualquier anomalía.
- 12 - Realizar además de las tareas prevista en el puesto, aquellas que sean encomendadas dentro del alcance del mismo.

III - PERFIL

EDUCACION FORMAL

Título de Licenciatura en carreras Informáticas y afin al puesto.

EXPERIENCIA

Dos años de experiencia en el área de diseño y programación multimedia.

CONOCIMIENTOS

Estructuras y diseños de sistemas

Manejo de redes e Internet

Programas de Diseño Gráfico

Programas de desarrollo Web

Inglés técnico

Programas de producción multimedia

DESTREZAS

Instrumentos y materiales de diseño gráfico

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
DIRECCIÓN GENERAL DE RECURSOS HUMANOS
DEPARTAMENTO DE PLANIFICACIÓN Y ADMINISTRACIÓN
DE RECURSOS HUMANOS
MANUAL DESCRIPTIVO DE CARGOS



DISEÑADOR MULTIMEDIA

Fecha de Emisión: 08/04/2016

Fecha de Revisión: __/__/__

Manejo de computadoras y equipo auxiliar

IV - CONDICIONES DEL PUESTO

SUPERVISIÓN RECIBIDA

Recibe instrucciones generales y su trabajo es revisado periódicamente. Tiene cierta libertad para desarrollar su trabajo dentro de las normas y procedimientos establecidos.

SUPERVISIÓN EJERCIDA

No ejerce supervisión.

ESFUERZO FISICO

Trabajo con mínimo esfuerzo físico.

ESFUERZO MENTAL

Trabajo que requiere esfuerzo mental medio y cierto grado de planeamiento y organización constante.

ACCIDENTES

El cargo está sometido a un riesgo irrelevante, con posibilidad de ocurrencia baja.

CONDICIONES AMBIENTALES

Se ubica en un sitio cerrado, generalmente agradable y no mantiene contacto con agentes contaminantes.

V - EQUIPOS, MATERIALES Y HERRAMIENTAS

DETALLE DE LOS EQUIPOS, MATERIALES Y HERRAMIENTAS

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
DIRECCIÓN GENERAL DE RECURSOS HUMANOS
DEPARTAMENTO DE PLANIFICACIÓN Y ADMINISTRACIÓN
DE RECURSOS HUMANOS
MANUAL DESCRIPTIVO DE CARGOS



DISEÑADOR MULTIMEDIA

Fecha de Emisión: 08/04/2016

Fecha de Revisión: __/__/__

Computadora y equipo auxiliar

Papelería en general

Útiles de oficina

Cámaras de video y equipo auxiliar