

Problema 4

Brinquedos da creche

Tempo limite: 1,0s (C/C++), 4,0s(Java)

Crianças começam a despertar preferências por certos brinquedos e atividades desde cedo. Devido ao número reduzido de diferentes brinquedos, uma creche está em busca de uma forma de atender aos gostos das crianças da melhor forma possível no horário de diversão das crianças. Por isso, dada a lista de brinquedos que cada criança da escola gosta, você deve descobrir, utilizando grafos, o número máximo de crianças que podem brincar, ao mesmo tempo, com algum brinquedo de seu interesse.

Entrada

A primeira linha da entrada contém três inteiros N ($1 \leq N \leq 100$), M ($1 \leq M \leq 100$) e L ($0 \leq L \leq 10.000$), representando o número de crianças da creche, o número de brinquedos e o número total de indicações de brinquedos de interesse dos alunos, respectivamente. Cada criança é identificada unicamente por um inteiro de 0 a $N-1$ e cada brinquedo é identificado unicamente por um inteiro de 0 a $M-1$. Cada uma das próximas L linhas contém dois inteiros c e b , indicando que uma criança c gosta de brincar com o brinquedo b .

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo o número máximo de crianças que podem brincar simultaneamente com algum brinquedo de seu gosto.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 4 6 0 0 0 2 0 3 1 1 2 1 2 3	3

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 5 7 0 1 0 2 1 1 2 0 2 3 3 3 4 3	4