This document represents a collaborative effort between ERDAS, Inc. and the Universidad Distrital (Bogotá, Colombia) to create the first Spanish translation of key ERDAS manuals to increase usability for ERDAS' Spanish-speaking customers. ERDAS extends its thanks to the Universidad Distrital for its help in this endeavor.

This document has been translated from its original English text; ERDAS does not assume responsibility for any errors during the translation process.



CAPITULO 7 - COMANDOS DE IMÁGENES

INTRODUCCIÓN

ERDAS IMAGINE le permite acceso a una herramienta llamada Image Commands.

Con ella, usted puede tomar cualquier archivo soportado por ERDAS IMAGINE y ejecutar diferentes tipos de operaciones. Una de dichas operaciones es usar Image Commands Tool para crear un archivo "world". Usted puede usar el archivo "world" con otros programas, tales como ArcView de ESRI.

En esta guía, usted aprenderá cómo:

- Acceder a la herramienta Image Commands.
- > Crear un archivo "world" a partir de un archivo .tif.

El tiempo aproximado para completar esta guía es de 15 minutos.

Image Commands

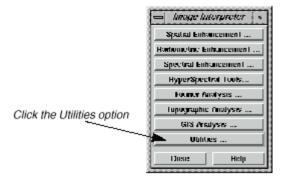
Con la herramienta Image Commands, usted puede hacer muchos cambios a sus archivos.

Preparación

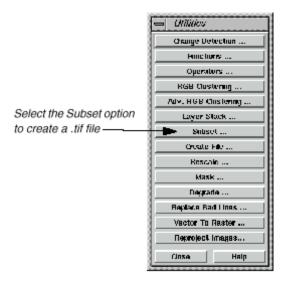
ERDAS IMAGINE debe estar corriendo.

Uso del Interpretador de Imágenes

1. Haga click en el ícono Interpreter en el panel de íconos de ERDAS IMAGINE. El menú **Image Interpreter** se abre.

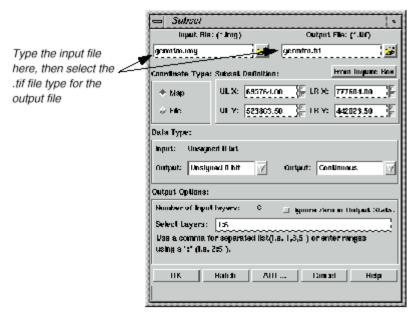


2. Haga click en **Utilities** en el menú Image Interpreter. El menú **Utilities** se abre.



Empleo de la Función Subset

1. En el menú **Utilities**, seleccione **Subset**. El dialogo **Subset** se abre.



2. En el dialogo Subset, haga click en el ícono Open bajo Input File.



- 3. En el diálogo Input File, navegue al directorio <IMAGE-HOME>/examples y seleccione el archivo *germtm.img*.
- 4. Haga click en **OK** en el diálogo Input File para transferir *germtm.img* al diálogo Subset.
- 5. Haga click en el ícono Open bajo Output File.
- 6. En el diálogo Output File, navegue a un directorio donde usted tenga permiso de escritura.
- 7. Haga click en la lista de despliegue File Type y seleccione TIFF.

- 8. Escriba el nombre *germtm.img* en la ventana **Filename**, luego presione Enter en su teclado.
 - La extensión .tif se adiciona automáticamente. Usando la utilidad Subset de esta manera, permite crear rápidamente una imagen TIFF a partir de un archivo de imagen.
- 9. Haga click en **OK** en el dialogo Output File. El archivo Subset se actualiza.
- 10. Haga click en **OK** en el dialogo Subset para generar *germtm.tif*. Un diálogo Job Status se abre, reportando el progreso de la función.
- 11. Cuando el trabajo esté completo, haga click en **OK** en el dialogo Job Status.

Usted puede definir una preferencia en la categoría **User Interface & Session** para cerrar automáticamente el dialogo Job Status una vez que el trabajo esté completo.

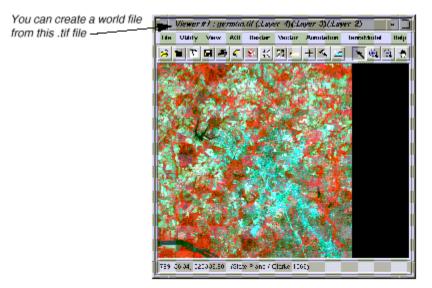
Chequeo de un Archivo TIFF

1. Haga click en el ícono Viewer en el panel de íconos de ERDAS IMAGINE.



- Haga click en el icono Open y luego en el botón Recent en el diálogo Select Layer To Add.
- 3. Seleccione el archivo que acaba de crear, germtm.tif.
- 4. Haga click en el tabulador Raster Options, y seleccione Fit to Frame.
- 5. Haga click en **OK** en el diálogo Select Layer To Add. La imagen TIFF es desplegada en el Viewer.

6. Observe que está en la proyección State Plane, lo cual se indica en el área de estado del Viewer.



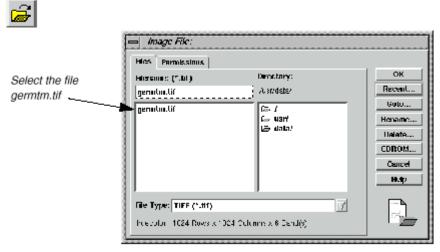
Ahora, usted puede tomar el archivo **germtm.tif** y crear un archivo "world" usando la herramienta Image Command Tool.

Inicio de la Herramienta Image Command

 Desde el menú Tools de ERDAS IMAGINE, seleccione Image Command Tool.



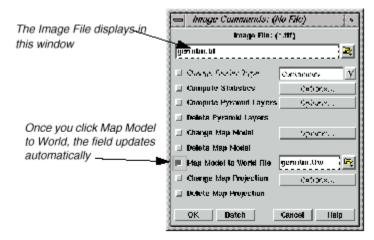
2. En el diálogo Image Commands, haga click en el ícono **Open**. El diálogo **Image File** se abre.



7. Vaya al directorio en el cual usted salvó el archivo y seleccione el archivo *germtm.tif*.

8. Haga click en **OK** en el diálogo Image File para transferir la información al diálogo Image Commands.

El diálogo Image Commands se actualiza de conformidad y la opción **Map Model to World** es activada.



- 9. Haga click en la caja próxima a Map Model to World.
- 10. Por defecto, la herramienta Image Command Tool, asigna el mismo nombre del archivo al archivo de salida, pero con la extensión .tfw. En este caso, el nombre del archivo es germtm.tfw. El archivo "world" es salvado en el mismo directorio que la imagen desde donde usted lo creó.
- 11. Si usted lo desea, haga click en el ícono **Open**, y trasládese a un directorio diferente en el cual quiera salvar el archivo "world". Si no, proceda al paso 9.



El diálogo File Selector se abre.

- Escriba el nombre germtm.tfw en la ventana Filename, luego presione Enter en su teclado.
- 13. Haga click en **OK** en el diálogo File Selector.

14. Haga click en **OK** en el diálogo Image Commands para comenzar el proceso. Un diálogo **Job Status** se abre, reportando el progreso de la función.

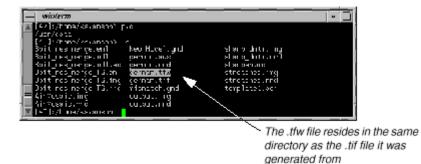


15. Cuando el trabajo esté completo, haga click en **OK** en el diálogo Job Status.

Usted puede definir una preferencia en **User Interface & Session category** en Preference Editor, **Keep Job Status Box**, lo cual permitirá cerrar automáticamente el diálogo Job Status, cuando esté completo el trabajo.

Chequeo de un Archivo.Tfw

- Usando un "shell" de UNIX shell o Microsoft Explorer, trasládese al directorio en el cual usted creó germtm.tif y generó germtm.tfw.
- 2. Observe la presencia del archivo en ese directorio.



Ahora, usted puede usar el archivo.tfw para siministrar información georeferenciada a otros paquetes de software, tales como ArcView. La información georeferenciada incluye información de coordenadas.