

L06Ex01 - Locadora - Inserir

Codifique um software que leia os dados título, orçamento, idioma, gênero, ano de lançamento e duração de um conjunto indefinido de filmes. Quando o usuário informar o nome de filme igual a string literal “FIM”, o software deve encerrar a leitura e registrar os dados lidos em um arquivo texto de nome “locadora.dat”. O software deve gravar em disco o índice do registro. Tal índice deve ser calculado pelo incremento de uma unidade no índice do último registro. O primeiro índice deve ser igual a 1.

Entrada

Console

Para cada filme ler os seguintes dados:

- string TITLE com 100 caracteres para o título.
- double ORC, referente ao orçamento.
- int ID, referente ao código do idioma.
- int GEN, referente ao gênero.
- int ANO, referente ao ano de lançamento.
- int DUR, referente a duração do filme em minutos.

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96 The_Godfather 6000000 1 2 1972 175 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120 FIM	

Arquivo

A execução do seu software deve apresentar saída apenas no arquivo de nome “locadora.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96
2 The_Godfather 6000000 1 2 1972 175
3 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112
4 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120
```

L06Ex02 - Locadora - Pesquisar

Codifique um software que, dado um conjunto de registros contidos no arquivo “locadora.dat”, bem como alguns dados de pesquisa, apresentem na console os registros que atendam aos filtros da pesquisa. Como dados da pesquisa o usuário deverá informar quatro pares de critérios (ano de lançamento, idioma, orçamento e duração) e o método de comparação (0 – desprezar critério, 1 - para menor, 2 - para maior, 3 - para igual, 4 para diferente). O software será encerrado quando o usuário informar um valor negativo para o ano. Ao se informar o ano negativo, o software não deve ler os outros dados.

Entrada

Console

- int ANO para o ano da consulta.
- int MA para o método de comparação de ano.
- int IDIOMA para o idioma da consulta.
- int MI para o método de comparação de idioma.
- double ORC para o orçamento.
- int MO para o método de comparação de orçamento.
- int DUR para a duração.
- int MD para o método de comparação de duração.

Arquivo

A execução do seu software faz uso de dados provenientes do arquivo de nome “locadora.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 12_Angry_Men 340.000 1 1 1957 96
2 The_Godfather 6.000.000 1 2 1972 175
3 The_Intouchables 13.000.000 2 3 2011 112
4 Mad_Max_Fury_Road 150.000.000 1 4 2015 120
```

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
1995 2 2 0 140000000 0 115 0 -1	The_Intouchables Mad_Max_Fury_Road
0 0 0 0 10.000.000 1 0 0 -1	12_Angry_Men The_Godfather

L06Ex03 - Locadora - Editar

Codifique um software inicie imprimindo todos os registros contidos no arquivo “locadora.dat”. Depois disso, o software deve solicitar o índice do registro a ser editado. Caso o registro seja válido, ou seja, exista tal registro no arquivo, o software deve solicitar os dados: título, orçamento, idioma, gênero, ano de lançamento e duração que substituirão os registros atuais. Finalizada a edição, o software deve imprimir novamente todos os registros e solicitar outro índice. Esse ciclo se repetirá até que o usuário forneça valor de índice menor que 1.

Entrada

Console

- int INDICE, referente ao índice do registro.
- string TITLE com 100 caracteres para o título.
- double ORC, referente ao orçamento.
- int ID, referente ao código do idioma.
- int GEN, referente ao gênero.
- int ANO, referente ao ano de lançamento.
- int DUR, referente a duração do filme em minutos.

Arquivo

A execução do seu software faz uso de dados provenientes do arquivo de nome “locadora.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96
2 The_Godfather 6000000 1 2 1972 175
3 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112
4 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120
```

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
2 The_Godfather 500000 1 2 1980 175 0	1 12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96 2 The_Godfather 6000000 1 2 1972 175 3 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112 4 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120 1 12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96 2 The_Godfather 500000 1 2 1980 175 3 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112 4 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120

Arquivo

A execução do seu software faz uso de dados provenientes do arquivo de nome “locadora.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96
2 The_Godfather 500000 1 2 1972 175
3 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112
4 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120
```

L06Ex04 - Locadora - Excluir

Codifique um software inicie imprimindo todos os registros contidos no arquivo “locadora.dat”. Depois disso, o software deve solicitar o índice do registro a ser apagado. Caso o registro seja válido, ou seja, exista tal registro no arquivo, o software deve apaga-lo do arquivo. Finalizada a exclusão, o software deve imprimir novamente todos os registros e solicitar outro índice. Esse ciclo se repetirá até que o usuário forneça valor de índice menor que 1.

Entrada

Console

- int INDICE, referente ao índice do registro.

Arquivo

A execução do seu software faz uso de dados provenientes do arquivo de nome “locadora.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96
2 The_Godfather 6000000 1 2 1972 175
3 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112
4 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120
```

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
2 0	1 12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96 2 The_Godfather 6000000 1 2 1972 175 3 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112 4 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120 1 12_Angry_Men 340000 1 1 1957 96 3 The_Intouchables 13000000 2 3 2011 112 4 Mad_Max_Fury_Road 150000000 1 4 2015 120

L06Ex05 - Pontos - Inserir

Codifique um software que leia os dados de pares de pontos no cartesiano e salve esses pares no arquivo “pontos.dat”. Antes de informar dado do primeiro par, o usuário deverá informar a quantidade de pares que será lida. O software deve gravar no arquivo, juntamente os dados do ponto, o índice do registro. Tal índice deve ser calculado pelo incremento de uma unidade no índice do último registro. O primeiro índice deve ser igual a 1.

Entrada

Console

Para cada ponto ler os seguintes dados:

- int N referente a quantidade de pontos a serem lidas.
- int X referente a abscissa do ponto.
- Int Y referente a ordenada do ponto.

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
8 -5 37 -4 26 -3 17 -2 10 -1 5 5 17 6 37 7 65	

Arquivo

A execução do seu software deve apresentar saída apenas no arquivo de nome “pontos.dat”, cujo exemplo segue:

1	-5	37
2	-4	26
3	-3	17
4	-2	10
5	-1	5
6	5	17
7	6	37
8	7	65

L06Ex06 - Pontos - Calcular

Codifique um software que carregue o conteúdo do arquivo “pontos.dat” e leia da console o índice de dois pontos que serão usados como base para definição de uma reta. Após essa leitura deve-se recuperar os dois pontos e proceder com a definição da reta que os une. Posteriormente, deve-se calcular a distância de todos os pontos para a reta, desprezando os dois pontos usados para definição da reta, e mostrar o índice do ponto que apresentar a menor distância da reta.

Entrada

Console

- int p1 – referente ao primeiro ponto da reta
- int p2 – referente ao segundo ponto da reta

Arquivo

A execução do seu software deve processar o arquivo de nome “pontos.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 -5 37
2 -4 26
3 -3 17
4 -2 10
5 -1 5
6 5 17
7 6 37
8 7 65
```

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
3 7	4

L06Ex07 – Agenda

O arquivo agenda_base.c contém a base para a codificação de um software que gerencia dados de uma agenda. O seu trabalho é programar a função incluir_contato, para que o seu comportamento seja análogo ao apresentado em entrada e saída. É importante observar que o software deve definir o id do contato como sendo o id do último contato adicionado de uma unidade. Se não houver contato, este id inicia-se com 1.

DICA: Para definição do id do contato, percorra todos os contatos e guarde o ID.

Entrada

Console

- char [50] Nome – nome do contato.
- int dia – dia de nascimento do contato.
- int mes – mes de nascimento do contato.
- int ano – ano de nascimento do contato.
- char[100] email – endereço de email do contato.
- char[12] - número de telenone móvel.
- Char[11] - número de telefone fixo.

Arquivo

A execução do seu software deve processar o arquivo de nome “agenda.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 FABRICIO_OZORIO 11 5 1991 fabricio.ozorio@gmail.com 61999764194 6132243560
2 PEDRO_HELIO 6 2 1954 pedro.helio@gmail.com 61999764194 6132243560
3 Vinicius_Galvao 5 5 1999 vini@gmail.com 61999991111 6132222222
4 Gustavo_Braga 10 10 2000 gus_at_gmail.com 944443333 88880000
7 Bruno_Mezenga 3 2 1998 bruno@bol.com.br 11966661111 1117111711
8 ROMULO_AUGUSTO 1 2 2003 romulo@live.com 61999991111 6199999999
9 PEDRO_JAPA 18 12 1954 pedro@microsoft.com 1111111 1111111
10 ASDRUBAL_PENA 28 3 2000 adrupena@brturbo.com.br 120000 25000006
11 PEDRO_ALMODOVAR 1 3 1945 almodovar@sony.com 111111 111111
```

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
2 GERVASIO_CAFUCIO 3 4 1975 gerva@brasil.gov 4289375 1930485 1	MENU DE OPERACOES NA AGENDA (1) Imprimir agenda (2) Inserir contato (3) Excluir contato (4) Editar contato (5) Buscar contato (6) Sair do programa Digite a opcao desejada: Entre o Contato [12] Nome: Nascimento dia mes ano: Email: Movel(11) e fixo(10): MENU DE OPERACOES NA AGENDA (1) Imprimir agenda (2) Inserir contato (3) Excluir contato (4) Editar contato

(5) Buscar contato

(6) Sair do programa

Digite a opção desejada:

Contato [1]

Nome: FABRICIO_OZORIO

Nascimento: 11\05\1991

Email: fabricio.ozorio@gmail.com

Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560

Contato [2]

Nome: PEDRO_HELIO

Nascimento: 06\02\1954

Email: pedro.helio@gmail.com

Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560

Contato [3]

Nome: Vinicius_Galvao

Nascimento: 05\05\1999

Email: vini@gmail.com

Movel: 61999991111 Fixo: 6132222222

Contato [4]

Nome: Gustavo_Braga

Nascimento: 10\10\2000

Email: gus_at_gmail.com

Movel: 944443333 Fixo: 88880000

Contato [7]

Nome: Bruno_Mezenga

Nascimento: 03\02\1998

Email: bruno@bol.com.br

Movel: 11966661111 Fixo: 1117111711

Contato [8]

Nome: ROMULO_AUGUSTO

Nascimento: 01\02\2003

Email: romulo@live.com

Movel: 61999991111 Fixo: 6199999999

Contato [9]

Nome: PEDRO_JAPA

Nascimento: 18\12\1954

Email: pedro@microsoft.com

Movel: 1111111 Fixo: 1111111

Contato [10]

Nome: ASDRUBAL_PENA

Nascimento: 28\03\2000

Email: adrupena@brturbo.com.br

Movel: 120000 Fixo: 25000006

Contato [11]

Nome: PEDRO_ALMODOVAR

	<p>Nascimento: 01\03\1945 Email: almodovar@sony.com Movel: 111111 Fixo: 111111</p> <p>Contato [12] Nome: GERVASIO_CAFUCIO Nascimento: 03\04\1975 Email: gerva@brasil.gov Movel: 4289375 Fixo: 1930485</p> <p>MENU DE OPERACOES NA AGENDA</p> <p>(1) Imprimir agenda (2) Inserir contato (3) Excluir contato (4) Editar contato (5) Buscar contato (6) Sair do programa</p> <p>Digite a opcao desejada: EOF encontrado. Saindo ...</p>
--	--

Arquivo

A execução do seu software, segundo as entradas previamente informadas farão com que o arquivo agenda.dat, passe a conter o seguinte conteúdo:

```
1 FABRICIO_OZORIO 11 5 1991 fabricio.ozorio@gmail.com 61999764194
6132243560
2 PEDRO_HELIO 6 2 1954 pedro.helio@gmail.com 61999764194 6132243560
3 Vinicius_Galvao 5 5 1999 vini@gmail.com 61999991111 6132222222
4 Gustavo_Braga 10 10 2000 gus_at_gmail.com 944443333 88880000
7 Bruno_Mezenga 3 2 1998 bruno@bol.com.br 11966661111 1117111711
8 ROMULO_AUGUSTO 1 2 2003 romulo@live.com 61999991111 6199999999
9 PEDRO_JAPA 18 12 1954 pedro@microsoft.com 1111111 1111111
10 ASDRUBAL_PENA 28 3 2000 adrupena@brturbo.com.br 120000 25000006
11 PEDRO_ALMODOVAR 1 3 1945 almodovar@sony.com 111111 111111
12 GERVASIO_CAFUCIO 3 4 1975 gerva@brasil.gov 4289375 1930485
```

L06Ex08 – Excluir Contato

O arquivo agenda_base.c contém a base para a codificação de um software que gerencia dados de uma agenda. O seu trabalho é programar a função excluir_contato, para que o seu comportamento seja análogo ao apresentado em entrada e saída.

DICA: Use um arquivo temporário para copiar todos os registros, exceto o designado para ser apagado. Depois renomeie o arquivo temporário para o nome agenda.dat. Para isso, você pode usar as funções fseek, erase e rename da stdio.h.

Entrada

Console

- ind id – identificador do contato.

Arquivo

A execução do seu software deve processar o arquivo de nome “agenda.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 FABRICIO_OZORIO 11 5 1991 fabricio.ozorio@gmail.com 61999764194 6132243560
2 PEDRO_HELIO 6 2 1954 pedro.helio@gmail.com 61999764194 6132243560
3 VINICIUS_GALVAO 5 5 1999 vini@gmail.com 61999991111 6132222222
4 GUSTAVO_BRAGA 10 10 2000 gus_at_gmail.com 944443333 88880000
10 ASDRUBAL_PENA 28 3 2000 adrupena@brturbo.com.br 120000 25000006
11 PEDRO_ALMODOVAR 1 3 1945 almodovar@sony.com 111111 111111
```

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
1	MENU DE OPERACOES NA AGENDA
3	
3	(1) Imprimir agenda (2) Inserir contato
1	
3	(3) Excluir contato (4) Editar contato
5	
3	(5) Buscar contato (6) Sair do programa
10	
1	
6	Digite a opcao desejada:
	Contato [1]
	Nome: FABRICIO_OZORIO
	Nascimento: 11\05\1991
	Email: fabricio.ozorio@gmail.com
	Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560
	Contato [2]
	Nome: PEDRO_HELIO
	Nascimento: 06\02\1954
	Email: pedro.helio@gmail.com
	Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560
	Contato [3]
	Nome: VINICIUS_GALVAO
	Nascimento: 05\05\1999
	Email: vini@gmail.com

Movel: 61999991111 Fixo: 613222222

Contato [4]

Nome: GUSTAVO_BRAGA

Nascimento: 10\10\2000

Email: gus_at_gmail.com

Movel: 944443333 Fixo: 88880000

Contato [10]

Nome: ASDRUBAL_PENA

Nascimento: 28\03\2000

Email: adrupena@brturbo.com.br

Movel: 120000 Fixo: 25000006

Contato [11]

Nome: PEDRO_ALMODOVAR

Nascimento: 01\03\1945

Email: almodovar@sony.com

Movel: 111111 Fixo: 111111

MENU DE OPERACOES NA AGENDA

(1) Imprimir agenda

(2) Inserir contato

(3) Excluir contato

(4) Editar contato

(5) Buscar contato

(6) Sair do programa

Digite a opcao desejada: Informe o id do contato a ser excluido: REGISTRO
APAGADO COM SUCESSO

MENU DE OPERACOES NA AGENDA

(1) Imprimir agenda

(2) Inserir contato

(3) Excluir contato

(4) Editar contato

(5) Buscar contato

(6) Sair do programa

Digite a opcao desejada:

Contato [1]

Nome: FABRICIO_OZORIO

Nascimento: 11\05\1991

Email: fabricio.ozorio@gmail.com

Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560

Contato [2]

Nome: PEDRO_HELIO

Nascimento: 06\02\1954

Email: pedro.helio@gmail.com

Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560

Contato [4]

Nome: GUSTAVO_BRAGA
Nascimento: 10\10\2000
Email: gus_at_gmail.com
Movel: 944443333 Fixo: 88880000

Contato [10]
Nome: ASDRUBAL_PENA
Nascimento: 28\03\2000
Email: adrupena@brturbo.com.br
Movel: 120000 Fixo: 25000006

Contato [11]
Nome: PEDRO_ALMODOVAR
Nascimento: 01\03\1945
Email: almodovar@sony.com
Movel: 111111 Fixo: 111111

MENU DE OPERACOES NA AGENDA

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (1) Imprimir agenda | (2) Inserir contato |
| (3) Excluir contato | (4) Editar contato |
| (5) Buscar contato | (6) Sair do programa |

Digite a opcao desejada: Informe o id do contato a ser excluido: REGISTRO NAO ENCONTRADO

MENU DE OPERACOES NA AGENDA

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (1) Imprimir agenda | (2) Inserir contato |
| (3) Excluir contato | (4) Editar contato |
| (5) Buscar contato | (6) Sair do programa |

Digite a opcao desejada: Informe o id do contato a ser excluido: REGISTRO APAGADO COM SUCESSO

MENU DE OPERACOES NA AGENDA

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (1) Imprimir agenda | (2) Inserir contato |
| (3) Excluir contato | (4) Editar contato |
| (5) Buscar contato | (6) Sair do programa |

Digite a opcao desejada:

Contato [1]
Nome: FABRICIO_OZORIO
Nascimento: 11\05\1991

	<p>Email: fabricio.ozorio@gmail.com Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560</p> <p>Contato [2] Nome: PEDRO_HELIO Nascimento: 06\02\1954 Email: pedro.helio@gmail.com Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560</p> <p>Contato [4] Nome: GUSTAVO_BRAGA Nascimento: 10\10\2000 Email: gus_at_gmail.com Movel: 944443333 Fixo: 88880000</p> <p>Contato [11] Nome: PEDRO_ALMODOVAR Nascimento: 01\03\1945 Email: almodovar@sony.com Movel: 111111 Fixo: 111111</p> <p>MENU DE OPERACOES NA AGENDA</p> <p>(1) Imprimir agenda (2) Inserir contato</p> <p>(3) Excluir contato (4) Editar contato</p> <p>(5) Buscar contato (6) Sair do programa</p> <p>Digite a opcao desejada: O usuario pediu para sair do programa. Saindo ...</p>
--	---

Arquivo

A execução do seu software, segundo as entradas previamente informadas farão com que o arquivo agenda.dat, passe a conter o seguinte conteúdo:

```
1 FABRICIO_OZORIO 11 5 1991 fabricio.ozorio@gmail.com 61999764194
6132243560
2 PEDRO_HELIO 6 2 1954 pedro.helio@gmail.com 61999764194 6132243560
4 GUSTAVO_BRAGA 10 10 2000 gus_at_gmail.com 944443333 88880000
11 PEDRO_ALMODOVAR 1 3 1945 almodovar@sony.com 111111 111111
```

L06Ex09 – Editar Contato

O arquivo agenda_base.c contém a base para a codificação de um software que gerencia dados de uma agenda. O seu trabalho é programar a função editar_contato, para que o seu comportamento seja análogo ao apresentado em entrada e saída.

DICA: Use um arquivo temporário para copiar todos os registros, exceto o designado para ser editado. Para este, você vai escrever no arquivo os novos dados fornecidos pelo usuário. Depois renomeie o arquivo temporário para o nome agenda.dat. Para isso, você pode usar as funções fseek, erase e rename da stdio.h.

Entrada

Console

- int id – referente ao registro a ser editado.
- char [50] Nome – nome do contato.
- int dia – dia de nascimento do contato.
- int mes – mes de nascimento do contato.
- int ano – ano de nascimento do contato.
- char[100] email – endereço de email do contato.
- char[12] - número de telenone móvel.
- Char[11] - número de telefone fixo.

Arquivo

A execução do seu software deve processar o arquivo de nome “agenda.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 FABRICIO_OZORIO 11 5 1991 fabricio.ozorio@gmail.com 61999764194 6132243560
2 PEDRO_HELIO 6 2 1954 pedro.helio@gmail.com 61999764194 6132243560
4 GUSTAVO_BRAGA 10 10 2000 gus_at_gmail.com 944443333 88880000
11 PEDRO_ALMODOVAR 1 3 1945 almodovar@sony.com 111111 111111
```

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
<pre>1 4 4 PAULO_BRAGA 10 10 2000 braga@gmail.com 944443333 88880000 1 6</pre>	<pre>MENU DE OPERACOES NA AGENDA (1) Imprimir agenda (2) Inserir contato (3) Excluir contato (4) Editar contato (5) Buscar contato (6) Sair do programa Digite a opcao desejada: Contato [1] Nome: FABRICIO_OZORIO Nascimento: 11\05\1991 Email: fabricio.ozorio@gmail.com Move: 61999764194 Fixo: 6132243560 Contato [2]</pre>

Nome: PEDRO_HELIO
Nascimento: 06\02\1954
Email: pedro.helio@gmail.com
Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560

Contato [4]
Nome: GUSTAVO_BRAGA
Nascimento: 10\10\2000
Email: gus_at_gmail.com
Movel: 944443333 Fixo: 88880000

Contato [11]
Nome: PEDRO_ALMODOVAR
Nascimento: 01\03\1945
Email: almodovar@sony.com
Movel: 111111 Fixo: 111111

MENU DE OPERACOES NA AGENDA

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (1) Imprimir agenda | (2) Inserir contato |
| (3) Excluir contato | (4) Editar contato |
| (5) Buscar contato | (6) Sair do programa |

Digite a opcao desejada: Informe o id do contato a ser editado:
Nome: GUSTAVO_BRAGA
Forneca o novo nome: Nascimento dia mes ano: 10 10 2000
Forneca dia mes ano: Email: gus_at_gmail.com
Forneca email: Movel(11) 944443333 fixo(10): 88880000Forneca Movel(11)
e fixo(10): REGISTRO ALTERADO COM SUCESSO

MENU DE OPERACOES NA AGENDA

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (1) Imprimir agenda | (2) Inserir contato |
| (3) Excluir contato | (4) Editar contato |
| (5) Buscar contato | (6) Sair do programa |

Digite a opcao desejada:

Contato [1]
Nome: FABRICIO_OZORIO
Nascimento: 11\05\1991
Email: fabricio.ozorio@gmail.com
Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560

Contato [2]
Nome: PEDRO_HELIO
Nascimento: 06\02\1954
Email: pedro.helio@gmail.com
Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560

	<p>Contato [4] Nome: PAULO_BRAGA Nascimento: 10\10\2000 Email: braga@gmail.com Movel: 944443333 Fixo: 88880000</p> <p>Contato [11] Nome: PEDRO_ALMODOVAR Nascimento: 01\03\1945 Email: almodovar@sony.com Movel: 111111 Fixo: 111111</p> <p>MENU DE OPERACOES NA AGENDA</p> <table><tr><td>(1) Imprimir agenda</td><td>(2) Inserir contato</td></tr><tr><td>(3) Excluir contato</td><td>(4) Editar contato</td></tr><tr><td>(5) Buscar contato</td><td>(6) Sair do programa</td></tr></table> <p>Digite a opcao desejada: O usuario pediu para sair do programa. Saindo ...</p>	(1) Imprimir agenda	(2) Inserir contato	(3) Excluir contato	(4) Editar contato	(5) Buscar contato	(6) Sair do programa
(1) Imprimir agenda	(2) Inserir contato						
(3) Excluir contato	(4) Editar contato						
(5) Buscar contato	(6) Sair do programa						

Arquivo

A execução do seu software, segundo as entradas previamente informadas farão com que o arquivo agenda.dat, passe a conter o seguinte conteúdo:

```
1 FABRICIO_OZORIO 11 5 1991 fabricio.ozorio@gmail.com 61999764194
6132243560
2 PEDRO_HELIO 6 2 1954 pedro.helio@gmail.com 61999764194 6132243560
4 PAULO_BRAGA 10 10 2000 braga@gmail.com 944443333 88880000
11 PEDRO_ALMODOVAR 1 3 1945 almodovar@sony.com 111111 111111
```


L06Ex10 – Buscar Contato

O arquivo agenda_base.c contém a base para a codificação de um software que gerencia dados de uma agenda. O seu trabalho é programar a função buscar_contato, para que o seu comportamento seja análogo ao apresentado em entrada e saída.

Entrada

Console

- char [50] Nome – nome do contato.

Arquivo

A execução do seu software deve processar o arquivo de nome “agenda.dat”, cujo exemplo segue:

```
1 FABRICIO_OZORIO 11 5 1991 fabricio.ozorio@gmail.com 61999764194 6132243560
2 PEDRO_HELIO 6 2 1954 pedro.helio@gmail.com 61999764194 6132243560
4 GUSTAVO_BRAGA 10 10 2000 gus_at_gmail.com 944443333 88880000
11 PEDRO_ALMODOVAR 1 3 1945 almodovar@sony.com 111111 111111
```

Saída

Console

Exemplo(s) de Entrada(s)	Exemplo(s) de Saída(s)
1 5 PAULO_BRAGA 5 GUSTAVO_BRAGA	<p>MENU DE OPERACOES NA AGENDA</p> <p>(1) Imprimir agenda (2) Inserir contato</p> <p>(3) Excluir contato (4) Editar contato</p> <p>(5) Buscar contato (6) Sair do programa</p> <p>Digite a opcao desejada:</p> <p>Contato [1] Nome: FABRICIO_OZORIO Nascimento: 11\05\1991 Email: fabricio.ozorio@gmail.com Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560</p> <p>Contato [2] Nome: PEDRO_HELIO Nascimento: 06\02\1954 Email: pedro.helio@gmail.com Movel: 61999764194 Fixo: 6132243560</p> <p>Contato [4] Nome: PAULO_BRAGA Nascimento: 10\10\2000 Email: braga@gmail.com Movel: 944443333 Fixo: 88880000</p> <p>Contato [11] Nome: PEDRO_ALMODOVAR Nascimento: 01\03\1945 Email: almodovar@sony.com</p>

	<p>Movel: 111111 Fixo: 111111</p> <p>MENU DE OPERACOES NA AGENDA</p> <p>(1) Imprimir agenda (2) Inserir contato</p> <p>(3) Excluir contato (4) Editar contato</p> <p>(5) Buscar contato (6) Sair do programa</p> <p>Digite a opcao desejada: Informe o nome do contato a ser consultado: Nome: PAULO_BRAGA Nascimento: 10\10\2000 Email: braga@gmail.com Movel(11): 944443333 fixo(10): 88880000</p> <p>MENU DE OPERACOES NA AGENDA</p> <p>(1) Imprimir agenda (2) Inserir contato</p> <p>(3) Excluir contato (4) Editar contato</p> <p>(5) Buscar contato (6) Sair do programa</p> <p>Digite a opcao desejada: Informe o nome do contato a ser consultado: CONTATO NAO ENCONTRADO</p> <p>MENU DE OPERACOES NA AGENDA</p> <p>(1) Imprimir agenda (2) Inserir contato</p> <p>(3) Excluir contato (4) Editar contato</p> <p>(5) Buscar contato (6) Sair do programa</p> <p>Digite a opcao desejada: EOF encontrado. Saindo ...</p>
--	---

Arquivo

A execução do seu software, segundo as entradas previamente informadas não causará mudança no arquivo: