

Instrucciones para ejecutar el proyecto de laravel

1 crear el archivo .env a partir del archivo .env.example

Para ello es necesario ejecutar uno de los siguientes comandos según el sistema operativo

LINUX O MAC

Estando en la raíz del proyecto ejecutar

cp .env.example .env

WINDOWS

Estando en la raíz del proyecto ejecutar

copy .env.example .env

luego de creado el archivo .env es necesario configurar las credenciales de la base de datos para este caso es MYSQL la cual se puede configurar entre las líneas 11 a 16 del archivo en mención

2 instalar las dependencias de composer y node js

Dependencias de composer

Instala los paquetes usados y necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación, para esto es necesario ejecutar el comando

composer install

dependencias de node js

instala los módulos de node necesarios para que nuestra aplicación funcione correctamente, para ello es necesario ejecutar el siguiente comando

npm install

3 generar una clave de api de laravel

Este paso es muy sencillo solo basta con ejecutar el comando

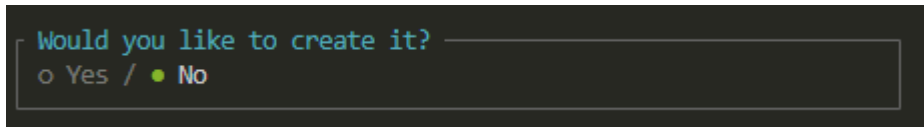
php artisan key:generate

Esto generará una nueva clave de api necesaria para que laravel se ejecute en el dispositivo

4 ejecutar las migraciones

Ejecutar el comando **php artisan migrate**

En versiones recientes de laravel se mostrara un pequeño recuadro donde pregunta que si desea crear la base de datos



Solo basta con elegir la opción yes y pulsar enter

Nota: si por algún motivo la base de datos no se crea y sale un error es recomendable ir al gestor de bases de datos y crear una base de datos con el mismo nombre que ha configurado en el paso 1 y volver a ejecutar el comando **php artisan migrate**

5 ejecutar los seeder

Esta parte tambien es muy sencilla solo basta con ejecutar el comando

php artisan db:seed

nota: si los seeder no se ejecutan correctamente puede ser necesario hacer un refresh de nuestra base de datos para los cual podemos ejecutar el comando

php artisan migrate:fresh --seed

6 correr al Proyecto

Por ultimo se deben ejecutar los comandos para que el proyecto se visualice en el navegador

Este al ser un proyecto realizado con Inertia se requiere de la ejecución de dos comandos

El primero levanta el servidor de desarrollo de laravel

php artisan serve

El segundo levanta el servidor de desarrollo de vite para visualizar la interfaz de usuario

npm run dev