#### **INSTRUCTIONS**

Vous prenez part à une expérimentation, dans le cadre d'un programme de recherche du laboratoire **SAF** (Sciences Actuarielle et Financière) de l'**ISFA** (Institut de Sciences Financière et d'Assurance) de l'Université Claude Bernard Lyon 1, et soutenue par la Chaire de recherche Prevent'Horizon.

Si vous lisez ces instructions attentivement, vous pouvez gagner une certaine somme d'argent **qui dépendra de vos choix** dans les différentes parties de cette session expérimentale. Dans tous les cas, votre participation à cette expérimentation vous garantit un **dédommagement minimal de 3** € qui correspond à la contrepartie de votre présence. Notez cependant que la moyenne des gains est bien au-dessus de cette valeur. Lorsque l'expérimentation est terminée nous vous remettrons une attestation de gratification que vous devez remplir, puis l'échanger contre le montant de votre rétribution en euros, payé en argent liquide, immédiatement, et en privé.

Votre gain total (en euros) correspond à :

- 3 euros pour votre participation (ce montant n'est donc pas affecté par vos choix au cours de la session);
- La somme des gains de chacune des parties de la session expérimentale.

Durant la session, les montants seront **exprimés en ECU** (*Experimental Currency Unit*). Cette unité de compte sera convertie en euros à la fin de la session afin de procéder au paiement selon le taux suivant :

**1 ECU** = **0.01** € soit encore **1**€ = **100 ECU** 

#### Déroulement global de la session

Cette session expérimentale est composée de trois parties distinctes :

- La **partie 1** est un **questionnaire de culture générale** vous permettant de gagner les ECU nécessaires à votre participation à la partie 2.
- La partie 2 comprend 14 jeux de hasard successifs et indépendants.
- La partie 3 comprend deux séries de 11 questions.

Votre gain final dépendra de vos réponses et de vos choix effectués durant ces trois parties.

A la fin de la session et avant de procéder au paiement en privé de vos gains, vous devrez compléter un court formulaire, anonyme, concernant des informations socio-économiques (ex : âge, sexe, etc.).

Attention, afin de respecter le bon déroulement de cette session expérimentale, il vous est interdit de communiquer de votre propre initiative durant cette session expérimentale. Si vous ne respectez pas cette règle, nous devrons annuler votre participation et vous ne pourrez prétendre à un quelconque dédommagement. Levez la main pour poser une question si nécessaire.

## Partie 1

Il s'agit d'un questionnaire de culture générale composé de 10 questions. Vous devez indiquer la réponse qui vous semble correcte parmi les 4 propositions en cliquant sur la case correspondante. Cette partie vous permettra de gagner des ECU pour la partie 2 : si vous répondez correctement à 5 questions ou plus, vous disposerez de 1500 ECU au début de la partie 2, sinon vous disposerez de seulement 750 ECU.

Exemple :

Laquelle de ces villes françaises compte le plus d'habitants ?

Bordeaux

Marseille

Strasbourg

Rennes

#### Partie 2

Dans cette partie vous allez **prendre une série de décisions.** Chacune de ces décisions affectera l'issue d'un jeu de hasard. Au total la Partie 2 comprend **14 jeux indépendants les uns des autres**. A noter que les **deux premiers jeux sont des jeux d'entrainement** et n'affecteront pas votre gain final. Ces deux jeux d'entrainement servent donc uniquement à vous familiariser avec les écrans.

Chaque jeu consiste en un tirage au sort dans une urne contenant 100 boules. Une urne contient 100 boules de deux couleurs différentes : bleue ou rouge. Si une boule rouge est tirée, vous perdez une partie ou la totalité de votre montant de départ. En revanche, si une boule bleue est tirée, vous conservez la totalité de votre montant de départ.

Pour chacun de ces jeux nous vous indiquons les informations suivantes :

- Votre montant de départ, correspondant au gain obtenu à l'issue de la partie 1 (soit 750 ECU, soit 1500 ECU).
- Les règles du jeu de hasard, c'est-à-dire :
  - Le **nombre de boules de chaque couleur** contenues dans l'urne, qui contient toujours 100 boules
  - Le montant perdu en cas de tirage d'une boule rouge.

Le montant de départ reste identique pour chacun des jeux. En revanche, les règles du jeu de hasard varient d'un jeu à l'autre.

Pour chaque jeu, vous devez choisir un **dispositif vous permettant d'être remboursé d'une partie des pertes** en cas de tirage d'une boule rouge. Le coût de ce dispositif sera **prélevé sur votre montant de départ en début de partie**. Pour chaque jeu, **quatre dispositifs différents** vous seront proposés.

Après avoir sélectionné le dispositif de votre choix, vous aurez également la possibilité de payer pour diminuer vos chances de perte **en remplaçant des boules rouges par des boules bleues** dans votre urne, moyennant un **coût constant par boule** qui sera **indiqué pour chaque jeu**. Si vous décidez de remplacer une ou plusieurs boules rouges par des boules bleues, vous payez le montant correspondant qui sera indiqué à l'écran et qui sera directement prélevé de votre montant de départ. Vous pourrez remplacer jusqu'à **15 boules rouges**.

### Exemple:

Supposons que vous ayez répondu correctement à 8 questions dans la partie 1, vous disposez donc d'un montant de départ de 1500 ECU.

L'urne du jeu est remplie de cette manière :

- En cas de tirage d'une boule bleue, vous sauvegarder votre montant de départ de 1500 ECU;
- En cas de tirage d'une boule rouge, vous perdez 1000 ECU, il vous reste donc 500 ECU.

## Choix du dispositif:

•	Dispositif n°2 : Vous payez 90 ECU et, en cas de tirage d'une boule rouge vous serez remboursé d'un montant de 500 ECU
5	Dispositif n°3 : Vous payez 126 ECU et, en cas de tirage d'une boule rouge vous serez remboursé d'un montant de 700 ECU
7	Dispositif n°4 : Vous pavez 153 ECU et, en cas de tirage d'une boule rouge vous serez remboursé d'un montant de 850 ECU

Vous devez choisir entre les 4 dispositifs proposés. Dans cet exemple, si vous choisisez le **dispositif** n°2, vous devrez **payer 90 ECU** qui seront prélevés sur votre montant de départ, ce qui vous garantira un **remboursement de 500 ECU** si une boule rouge est tirée dans l'urne à l'issue du jeu.

## A cette étape :

- Si une boule bleue est tirée au sort, vous gagnez : 1500 90 = 1410 ECU
- Si une boule rouge est tirée au sort, vous gagnez : 1500 90 1000 + 500 = 910 ECU

Vous devez maintenant indiquer si vous souhaitez remplacer des boules rouges par des boules bleues pour diminuer vos chances de perte. Le **coût d'un remplacement est fixé à 6 ECU** pour ce jeu.

## Choix du nombre de boules rouges à remplacer par des boules bleues :

Dans cet exemple, si vous choisissez de remplacer **7 boules** rouges pour diminuer vos chances de perte de **50% à 43%**, vous devrez payer **42 ECU** qui seront prélevés de votre montant de départ (7 remplacements au prix de 6 ECU).

### A l'issue du jeu:

- Si une boule bleue est tirée au sort, vous gagnez : 1500 90 42 = 1368 ECU
- Si une boule rouge est tirée au sort, vous gagnez : 1500 90 42 1000 + 500 = 868 ECU

# Définition de votre gain pour cette partie de l'expérimentation :

Un des douze jeux est tiré au sort (exclusion des deux premiers jeux d'entrainement) et sera joué. Votre gain correspond au montant réel gagné à l'issue de ce jeu et qui dépend donc de vos deux décisions (choix du dispositif et choix du nombre de boules rouges remplacées).

#### Partie 3

### Cette partie est totalement indépendante des parties suivantes.

Elle consiste à répondre à **deux séries de 11 questions**. Pour chaque question, vous devez choisir **une option** (l'option A ou l'option B).

• 1<sup>er</sup> cas possible (11 questions)

Exemple:

Option A

Option B

Vous avez 3 chances sur 10 de gagner 500 ECU, sinon vous gagnez 200 ECU

(© C) Vous avez 3 chances sur 10 de gagner 850 ECU, sinon vous gagnez 50 ECU

Dans cet exemple, vous devez indiquer si:

Vous préférez gagner 500 ECU avec 1 chance sur 10 et 200 ECU avec 9 chances sur 10 (Option A)

 $\mathbf{OU}$ 

Vous préférez gagner 850 ECU avec 1 chance sur 10 et 50 ECU avec 9 chances sur 10 (Option B)

• 2ème cas possible (11 questions)

Exemple:

Option A

Option B

Vous avez 6 chances sur 10 de perdre 400 ECU, sinon vous perdez 450 ECU

Ovus avez 6 chances sur 10 de perdre 100 ECU, sinon vous perdez 800 ECU

Pour chaque question, vous disposez de 1000 ECU.

Dans cet exemple, vous devez indiquer si, sur ces 1000 ECU:

Vous préférez perdre 400 ECU avec 1 chance sur 10 et 450 ECU avec 9 chances sur 10 (Option A)

**O**U

Vous préférez perdre 100 ECU avec 1 chance sur 10 et 800 ECU avec 9 chances sur 10 (Option B)

### Définition de votre gain pour cette partie de l'expérimentation :

A la fin de la session **une des 22 questions est tirée au sort**, l'option (A ou B) que vous aurez choisie sera jouée par l'ordinateur et vous obtiendrez le montant correspondant.

#### Fin de la session

Avant de connaître votre gain final et de recevoir votre gratification en euros, vous devrez répondre à un bref formulaire concernant quelques informations socio-économiques (âge, sexe, etc.). Vous devez ensuite cliquer sur le bouton « *Valider* ».

A la fin de la session vous pourrez découvrir la totalité du déroulement de cette session ainsi que les gains de chacune des 3 parties et le gain final que vous allez recevoir (ce montant correspond à la somme des gains de la combinaison entre les parties 1 et 2, des gains de la partie 3 et du montant de dédommagement).

Lorsque vous voyez alors apparaître sur votre écran votre gain en euros. Merci de rester à vos places, un des expérimentateurs viendra relever votre identifiant avant de procéder au paiement.

Nous vous remercions de bien vouloir rester assis en silence jusqu'à ce que l'on vous donne l'autorisation d'aller récupérer vos gains dans la salle des paiements.

Si vous avez la moindre question durant la session n'hésitez pas à lever la main.