

Projeto de Sockets

1) Objetivo: Implementar o Jogo Gekitai com Sockets

Gekitai, traduzido do Japonês significa repelir, e as peças ao serem colocadas vão repelindo ou empurrando outras peças que já estão no tabuleiro. O tabuleiro é quadrado com 6 linhas e 6 colunas, ou seja, são 36 casas. Um jogo para dois jogadores e cada um tem 8 peças.

Objetivo do jogo

Colocar três peças alinhadas em qualquer direção (depois de realizar os “empurrões” ou deixar as oito peças de um mesmo jogador no tabuleiro).

Regras

Cada jogador joga uma peça no tabuleiro de forma intercalada. Ao posicionar uma peça, a mesmo “empurra” outras peças que estão nas casas ao redor, inclusive as do próprio jogador. Não se pode empurrar duas ou mais peças alinhadas. Ao empurrar uma peça e essa sair do tabuleiro, a mesma retorna ao jogador.

撃退 **GEKITAI**

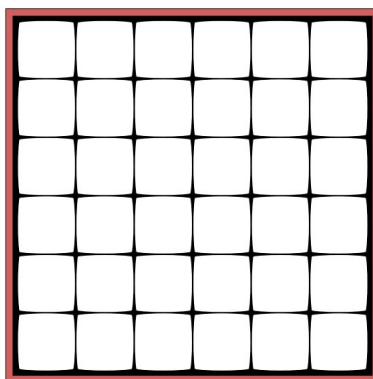


Figura 1- Tabuleiro do Jogo Gekitai

Referências

https://tesera.ru/images/items/1665162/Gekitai_Rules.pdf

<https://www.youtube.com/watch?v=tNV7umy6JyE>

2) Funcionalidades Básicas

- Controle de turno, com definição de quem inicia a partida
- Movimentação de peças do tabuleiro
- Desistência
- Chat para comunicação durante toda a partida

Critérios de Avaliação

Interface do Jogo - UI (0-10)

Implementação de Funcionalidades (0-10)

Obs.: Elementos da UI só serão considerados quando suas funcionalidades forem implementadas

Trabalho Individual

Data de Entrega: 06/02 (nota cheia)

Entrega até 08/09 (-2 pontos)

Depois disso o trabalho será desconsiderado.

Deve ser enviado por email (cidcleyifce@gmail.com) o link do Google drive com os códigos fontes compactados em um único arquivo ou link do GitHub. No assunto do email deve conter o texto “Projeto Sockets”.

Observações:

- **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
- **TODOS** os trabalhos só serão recebidos por email até às 13h da data de entrega.
- **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
- Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
- Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).