

EDIZON LEAL

DESARROLLADOR JUNIOR

23 años | Bogotá, Colombia | +57 3011959402 | edimez14@gmail.com

Portafolio: [edizon-leal.vercel.app](#)

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador junior y estudiante de Tecnología en Informática con enfoque en desarrollo web usando Python, Django y React. Experiencia en proyectos completos, desde backend y frontend hasta despliegue en producción, con capacidad para integrarse en equipos y mantener código funcional.

HABILIDADES TÉCNICAS & COMPETENCIAS

Frontend: Reactjs, next, tailwindcss, JavaScript.

Backend: Python, Django.

Base de Datos: Postgresql.

Control de Versiones y Herramientas: Git, GitHub.

Idiomas: Inglés (A2).

Soft Skills: Trabajo en equipo, Resolución lógica de problemas, disciplinado.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Web (Landing Page)

Julio 2025 - Agosto 2025

Energías Renovables Polo a Tierra S.A.S.

- Desarrollo de landing page para empresa del sector energético. Implementación con HTML, CSS y JavaScript.
- enfocada en mejorar su presencia digital y facilitar el contacto con potenciales clientes en toda Colombia.
- Implementé la estructura, el diseño y la funcionalidad del sitio, entregando un producto claro, rápido y alineado con las necesidades del negocio.
- Enlace: [energiaspoloatierra.com](#)

PROYECTOS DESTACADOS

Generador de Contraseñas - Aplicación Web

Febrero 2024 -
Noviembre 2024

Python + Django + React

Aplicación web fullstack (Python/Django) para gestión de contraseñas. Incluye API, autenticación JWT para usuarios y administración completa de datos (CRUD). Proyecto funcional desplegado en producción.

Aplicación de conceptos de programación orientada a objetos y buenas prácticas básicas.

[passwordgenerator-opal.vercel.app](#)

Space Shooter (en desarrollo)

Mayo 2024 - Junio 2025

Godot Engine 3.5

Juego tipo space shooter desarrollado como proyecto de aprendizaje para comprender el flujo de trabajo en Godot Engine. Implementé mecánicas básicas de juego, control del jugador y compatibilidad para dispositivos móviles y web. Proyecto enfocado en adquirir bases sólidas en desarrollo de videojuegos y lógica de juego.

juego para moviles de batallas espaciales.

<https://github.com/edimez14/space-shooter>

EDUCACIÓN Y CERTIFICACIONES

Tecnología en Informática | Corporación Universitaria Minuto de Dios (2024 - Actualmente 5to Semestre)

Bachillerato | IED Colegio Garces Navas (2020)

Certificados (Cisco Networking Academy):

- Fundamentos de Python 2:** Cubre conceptos avanzados de Python: excepciones, programación orientada a objetos (POO) y módulos.
- Fundamentos de Linux:** Proporciona los fundamentos completos del entorno de Linux.
- JavaScript Essentials 2:** Proporciona todos los conceptos intermedios y avanzados sobre el lenguaje de programación JavaScript.