# Programação Orientada a Objetos I

Aula 04 - Listas

Me. Edimo Sousa Silva

### **Listas - Vetor**

- Criar vetor (estático e dinâmico);
- Adicionar elemento;
- Percorrer vetor.

## **Listas - ArrayList**

- Criar ArrayList;
- Adicionar elemento;
- Percorrer ArrayList com for, 'foreach' e foreach j8;
- Remover elemento;
- Usar o addAll;

#### Listas - Exercício 1

- Criar a classe Livro
  - String titulo
  - int qtdPaginas
- Criar um ArrayList de Livro na classe Principal
  - criar livro
  - editar livro
  - apagar livro
  - listar livros

#### Listas - Exercício 2

- Criar a classe Pessoa
  - String nome
  - int idade
  - ArrayList<Livro>
- Criar um ArrayList de Pessoa na classe Principal
  - criar Pessoa
  - editar Pessoa
  - o apagar Pessoa
  - listar Pessoa
  - adicionar livros

## Exemplo de código

https://github.com/edimossilva/POO1/