

Algoritmi

1 Osnove

- Algoritam je konkretan niz instrukcija po kojem se rješava problem ili vrši neko računanje.
- Prilikom opisa algoritama koristi se pseudo-kôd koji je dovoljno jasan da prikaže ideju algoritma ali i da je dovoljno sličan poznatim programskim jezicima. Npr. bubble sort algoritam je:

Algorithm 1 Bubble sort

Require: A : 0-indexed list of sortable items

```
1: function BUBBLESORT( $A$ : list)
2:    $n \leftarrow \text{length}(A)$ 
3:    $swapped \leftarrow \text{true}$ 
4:   while  $swapped$  do
5:      $swapped \leftarrow \text{false}$ 
6:     for  $i \leftarrow 1$  to  $n - 1$  inclusive do
7:       if  $A[i - 1] > A[i]$  then
8:          $\text{swap}(A[i - 1], A[i])$ 
9:          $swapped \leftarrow \text{true}$ 
10:      end if
11:    end for
12:  end while
13: end function
```

2 Analiza izvršavanja algoritama

- Kako bi se moglo znati da li je jedan algoritam bolji od drugog algoritma, koristi se **analiza kompleksnosti** izvršavanja.
- Ideja analize kompleksnosti je prikazivanje koliko će algoritam morati obaviti operacija u poređenju na promjene na ulaznim parametrima algoritma.
- Pod "obaviti operacija" ne misli se na tačan broj operacija već na "odokativan" broj operacija.

Primjer: Napisati algoritam koji, za ulazni broj n računa zbir svih brojeva od 1 do n .

Algorithm 2 Sum

Require: n : number $n \geq 0$

```
1: function SUM( $n$ : number)
2:    $sum \leftarrow 0$ 
3:   for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  inclusive do
4:      $sum \leftarrow sum + i$ 
5:   end for
6:   return  $sum$ 
7: end function
```

Ukoliko je $n = 5$ onda se može jednostavno primjetiti da će funkcija `Sum()` obaviti 5 operacija. Ukoliko je $n = 10$, ona će obaviti 10 operacija. Tj. za neko n na ulazu, funkcija će obaviti n operacija. Tako se može reći da je algoritam u funkciji `Sum()`, u **linearnoj zavisnosti** sa ulazom n .

Ukoliko se primjeti da postoji formula za rješavanje ove vrste problema, onda:

Algorithm 3 Sum2

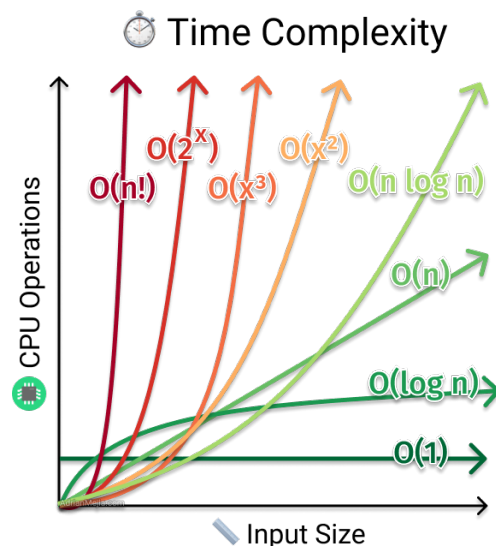
Require: n : number $n \geq 0$

```
1: function SUM2( $n$ : number)
2:    $sum \leftarrow (n * (n + 1)) / 2$ 
3:   return  $sum$ 
4: end function
```

Analizirajući ovaj algoritam, vidimo da nema petlje i da se za bilo koje n na ulazu, izvršava tačno određen, i konstantan broj operacija. Tako se može reći da je za izvršavanje `Sum2()` potreban konstantan broj operacija i da nije ovisan o ulaznom parametru n .

3 big-O notacija

- Kako bi se analiza algoritama zapisala u prepoznatljivom obliku, koristi se big-O notacija.
- Zapisuje se kao $\mathcal{O}(x)$ gdje x predstavlja vrstu zavisnosti koju algoritam ima.
- Postoji nekoliko poznatih i prepoznatljivih zavisnosti:
 1. $\mathcal{O}(1)$ — konstantan: algoritam uvijek ima konstantan broj operacija
 2. $\mathcal{O}(n)$ — linearan: broj operacija algoritma raste kako raste i n
 3. $\mathcal{O}(\log(n))$ — logaritamska: broj operacija algoritma raste kao što raste i $\log(n)$. S tim da baza logaritma ovisi od same prirode algoritma.
 4. $\mathcal{O}(n * \log(n))$ — logaritamska po svakom n
 5. $\mathcal{O}(n^2)$ — kvadratna
 6. $\mathcal{O}(2^n)$ — eksponencijalna
 7. $\mathcal{O}(n!)$ — faktorijska
- Ako se ovo vizuelizira, onda:



- Kako bi se pojednostavilo pisanje kompleksnosti algoritma vrijede pravila big-O notacije:
 1. $\mathcal{O}(1) + \mathcal{O}(n) = \mathcal{O}(1 + n) = \mathcal{O}(n)$ — uzima se veća kompleksnost
 2. $2 * \mathcal{O}(n) = \mathcal{O}(n)$ — konstanta se zanemaruje, jer je bitna brzina rasta u odnosu na n , jer konstanta samo može praviti konfuziju

Primjer: Za algoritam 3, može se reći da funkcija `Sum2` ima kompleksnost $\mathcal{O}(1)$ ili da se **izvršava za konstantno vrijeme**.

Primjer: Za algoritam 2, kaže se da se **izvršava za linearno vrijeme u odnosu na n** , ili $\mathcal{O}(n)$.

Primjer: Analizirati **insertion sort**.

Algorithm 4 Insertion Sort

Require: A : 0-indexed list of sortable items

```
1: function INSERTIONSORT( $A$ : list)
2:    $i \leftarrow 1$ 
3:   while  $i < \text{length}(A)$  do
4:      $j \leftarrow i$ 
5:     while  $j > 0$  and  $A[j-1] > A[j]$  do
6:        $\text{swap}(A[j], A[j-1])$ 
7:        $j \leftarrow j - 1$ 
8:     end while
9:      $i \leftarrow i + 1$ 
10:  end while
11: end function
```

Insertion sort je algoritam koji simulira sortiranje karata u ruci. Radi tako što uzima element koji nije najmanji, te pomjera sve elemente koji su veći od njega za jedno mjesto desno.

Primjetno je da vanjska petlja ima $n = \text{length}(A)$ iteracija. Unutrašnja petlja je uslovljena time da li je posmatrani element manji od elemenata sa lijeve strane.

Ako se posmatra najlošiji slučaj tj. elementi u ulazu su postavljeni kao najveći lijevo a najmanji desno (npr. 5, 4, 3, 2, 1), onda će za svaku iteraciju vanjske petlje, unutrašnja petlja obaviti do n operacija. To daje kompleksnost od $\mathcal{O}(n^2)$.

Međutim, ukoliko je ulazni niz već sortirani (npr. 1, 2, 3, 4, 5), onda se unutrašnja petlja neće uopšte izvršavati jer uslov $A[j-1] > A[j]$ nikad neće biti zadovoljen. Te u ovom slučaju kompleksnost će biti $\mathcal{O}(n)$.

Tako se kaže da se ovaj algoritam izvršava za linearno vrijeme u najboljem slučaju $\mathcal{O}(n)$ i za kvadratno vrijeme u najgorem slučaju $\mathcal{O}(n^2)$.

Primjer: Napisati i analizirati algoritam **binarnog pretraživanja** nad sortiranim ulaznim nizom.