

## Teme za referate

- Upotreba vektora u igrama
- Metode pretrage: linearna vs. binarna
- Zapisi karaktera na računaru (ASCII, UTF8, UTF16, perzijsko pismo, japansko pismo, itd...)
- Vještačka inteligencija: vrste i primjene
- Brojni sistemi: binarni, decimalni, heksadecimalni, oktalni
- Memorija i hijerarhija memorije: HDD, RAM, Cache, Virtualna memorija (Swap)
- Operativni sistemi: Linux vs Mac vs Windows vs BSD i ostali
- Arhitektura GPU procesora i grafičkih kartica
- Historijat razvoja i upotrebe računara
- CAD/CAM alati: upotreba i primjena
- 3D dizajn: od ideje do filma
- Arhitektura igri – komponente i međukomunikacija
- Rudarenje podataka: od podatka do informacije
- Specijalni računari: računari u avionima, nuklearnim elektranama, medicinskim uređajima itd...
- Superračunari: ideja i primjena
- Cloud computing: svuda oko nas
- i ostale teme po želji i dogovoru