**Instruções**

**Para realizar o trabalho, siga as instruções detalhadas a seguir:**

1) Preencha o documento **v2\_Formulário de Caracterizacao (Para Avaliador).docx**. Neste documento você indicará o quanto você conhecia (**antes de ter o treinamento e realizar o trabalho**) sobre UX e avaliações de UX.

2) Prepare os materiais para impressão (**v1\_Formulário de Caracterizacao (Para Usuário).docx**, **v1\_Método de Avaliação - 3E.docx, v1\_Método de Avaliação - UX Curve.docx**) e coloque o protótipo (**v1\_Aplicativo\_Dona\_Know.pdf**) no dispositivo o usuário irá testá-lo (de preferência em um dispositivo móvel com tela tátil).

3) Recrute 4 usuários que tenham o perfil de usuário que usaria o aplicativo Dona Know. Ou seja, pessoas que tenham interesse em acessar informações sobre eventos na cidade de Manaus, e que acessem internet desde seu dispositivo móvel. Para saber se um usuário faz parte do perfil, faça estes usuários preencherem o questionário **v1\_Formulário de Caracterizacao (Para Usuário).docx**. Os usuários que respondam positivamente às três ultimas perguntas do questionário teriam maior interesse em usar o aplicativo.

4) Apresente o protótipo de tela para os usuários (**v1\_Aplicativo\_Dona\_Know.pdf**). Deixe eles experimentarem a aplicação e navegar por ela verificando o que eles poderiam fazer. Não influencie os usuário enquanto eles experimentam a aplicação, pois isto pode afetar os resultados da avaliação.

5) Quando o usuário indicar que terminou de experimentar a aplicação, entregue o questionário com o método de avaliação de UX. Faça a seguinte divisão: 2 usuários aplicam o método 3E (**v1\_Método de Avaliação - 3E.docx**) e os outros 2 usuários aplicam o método UX Curve (**v1\_Método de Avaliação - UX Curve.docx**). **Lembre-se que deve explicar aos usuários como aplicar os métodos, antes deles usarem**.