

Implementando MVC em Java



Model View Controller- Vantagens

- padrão de arquitetura de software;
- com o aumento da complexidade das aplicações era preciso separar os dados (model) da visão (view);
- as mudanças na visão não podem afetar a manipulação de dados;
- os dados devem ser reorganizados sem alterar a visão;
- utiliza um componente para comunicação entre modelo e visão: "controle";
- define como a comunicação/interação entre os componentes de modelo e visão devem ser realizados;

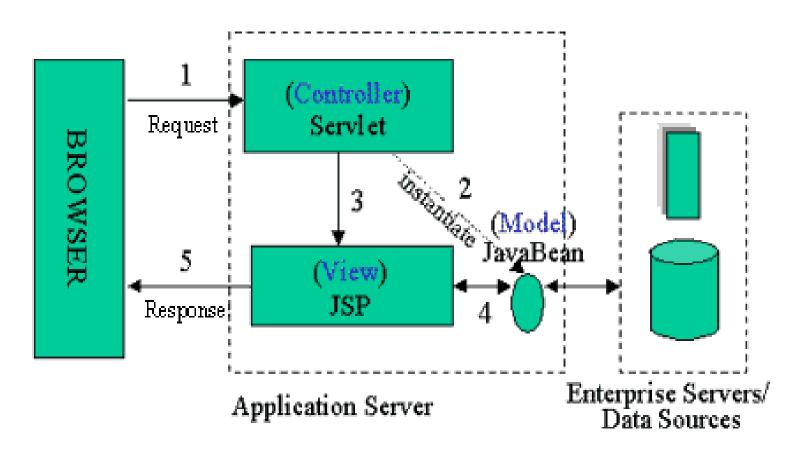


Model View Controller Desvantagens

- requer uma quantidade maior de tempo para analisar e modelar o sistema;
- requer pessoal especializado;
- não é aconselhável para pequenas aplicações



Model View Controller Modelo 2





Criando projeto Swing

Para criarmos este nosso projeto você precisará:

Programas:

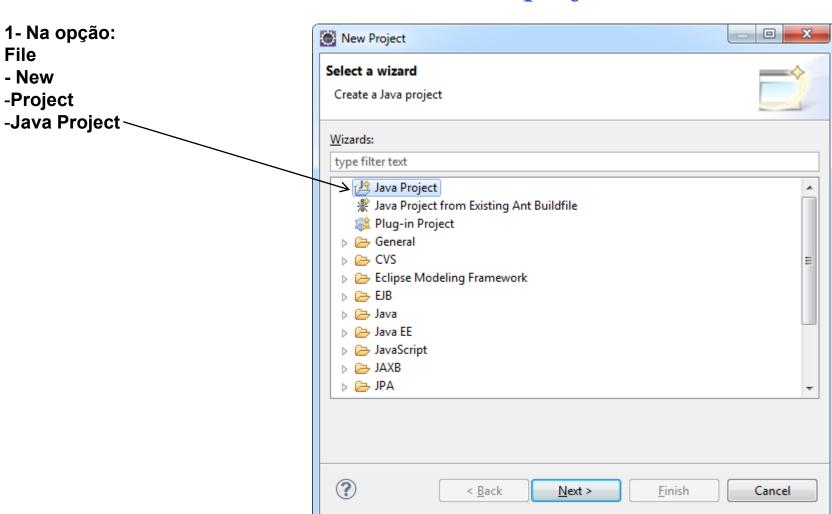
- JDK (Java) jdk-7u21-windows-x64
- Eclipse eclipse-jee-kepler-R-win32
- WindowBuilder WB_v1.6.1_UpdateSite_for_Eclipse4.3
- WampServer ou MySQL Server

Bibliotecas (JAR): mysql-connector-java-5.1.15-bin (Driver mySQL)

Todos estão disponíveis no dropbox.



Criando um novo projeto



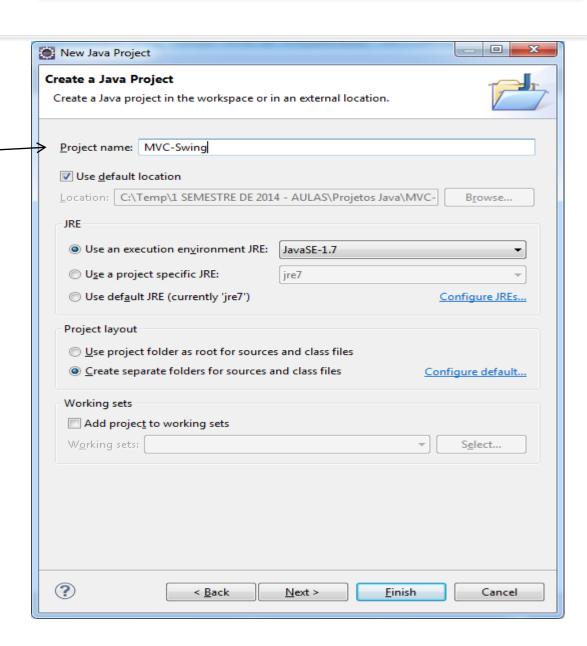




1 - Digite o nome do projeto:

MVC-Swing

2 - Clique em Finish







Agora vamos construir a estrutura do Model View Controller (MVC).

Vamos criar os pacotes com base nos padrões JAVA.

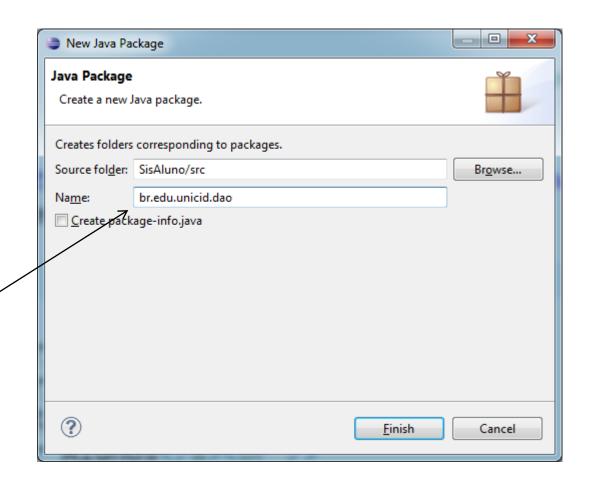
Clique no projeto (MVC-Swing) com o botão esquerdo do mouse selecione:

- -New
- -Package

E vamos criar os seguintes pacotes:

br.edu.unicid.dao / br.edu.unicid.view br.edu.unicid.util br.edu.unicid.bean

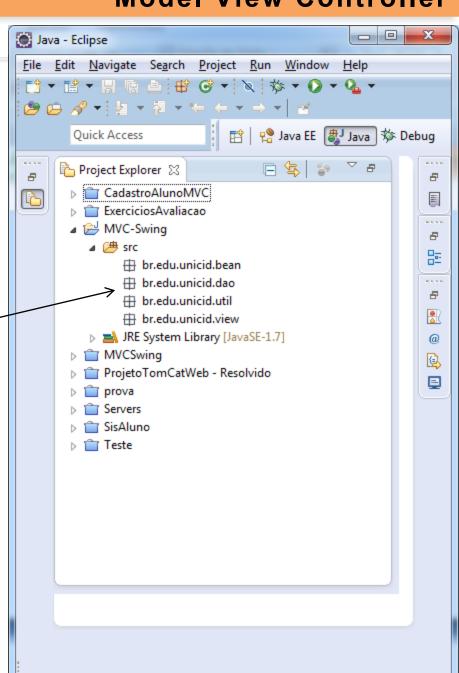
Não esqueça de clicar em Finish.





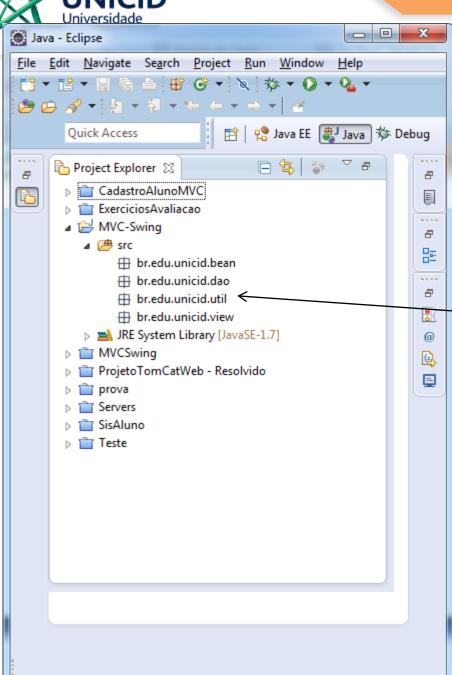
Model View Controller

Seu projeto deverá estar com está estrutura.





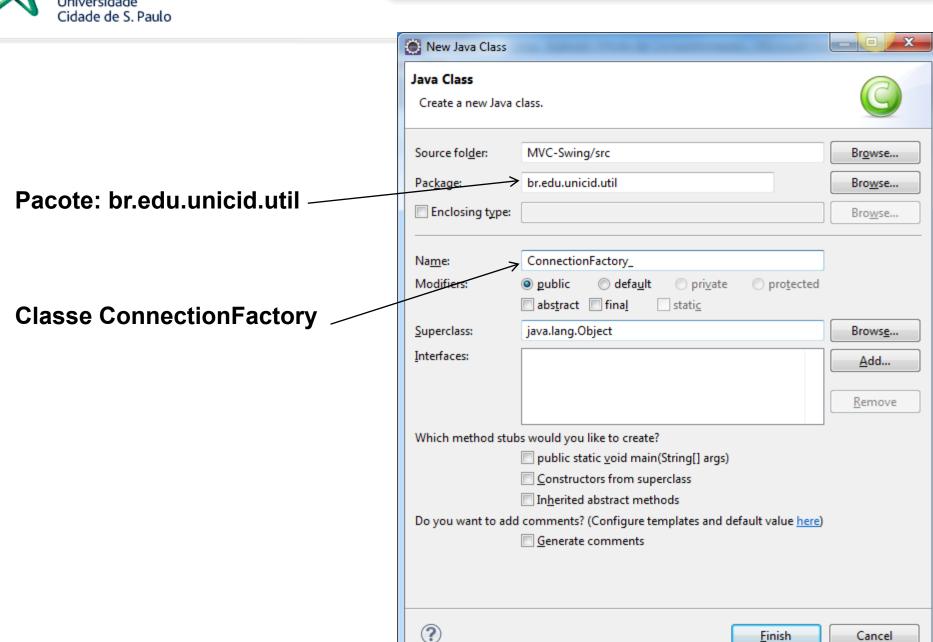




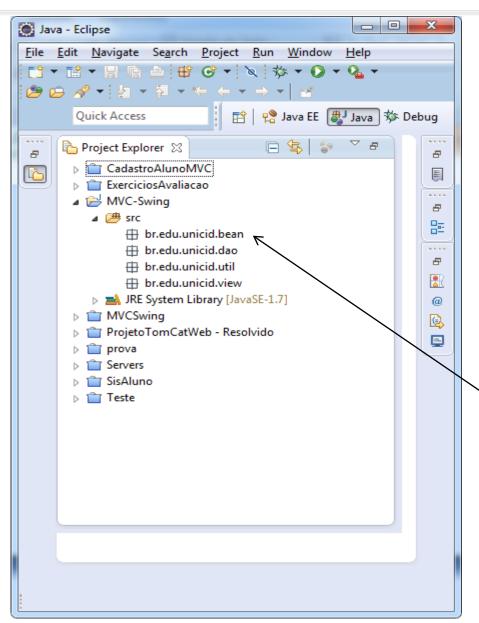
Muito bem, com o botão do mouse em cima do pacote br.edu.unicid.util, vamos criar a classe de conexão com o banco de dados - ConnectionFactory



Sistema Cliente/Servidor







Vamos criar agora a classe Alunos, está classe é um POJO ou JavaBean, uma classe com métodos construtores e getters e setters.

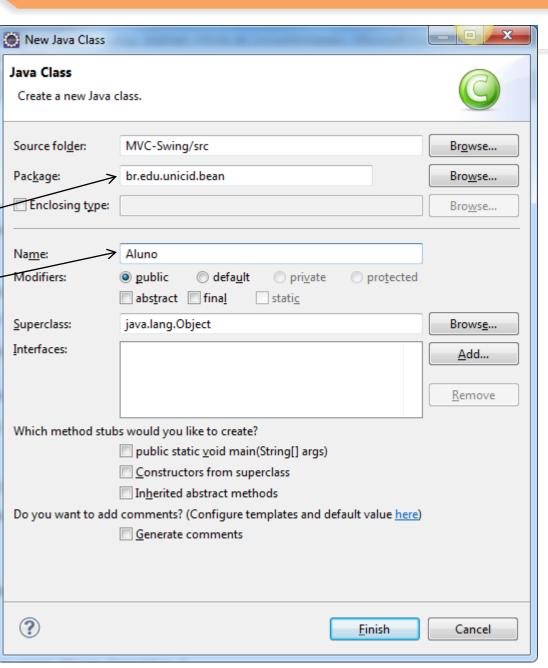
Com o botão do mouse em cima do pacote br.edu.unicid.bean, crie uma classe Java com o nome de Aluno.



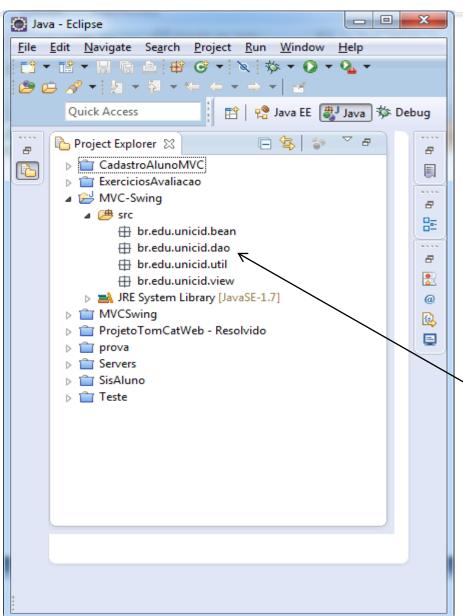
Model View Controller

Pacote: br.edu.unicid.bean

Classe Aluno







Vamos criar agora a classe AlunosDAO, está classe implementa o CRUD.

C-CREATE

R - READ

U - UPDATE

D-DELETE

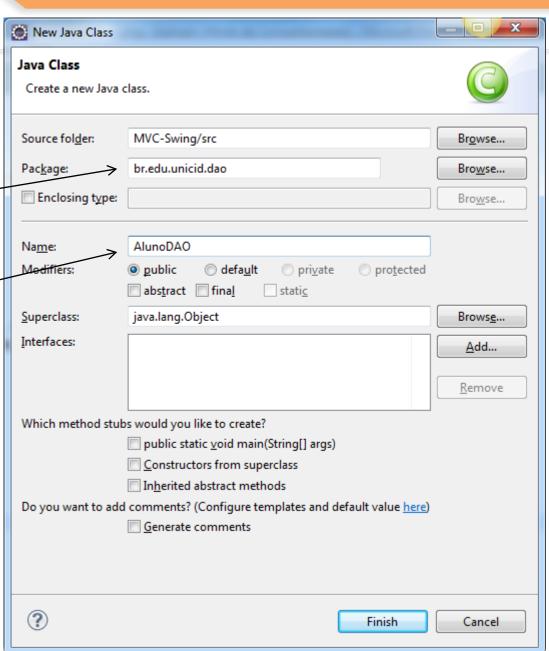
Com o botão do mouse em cima do pacote br.edu.unicid.dao, crie uma classe Java com o nome de AlunosDAO.



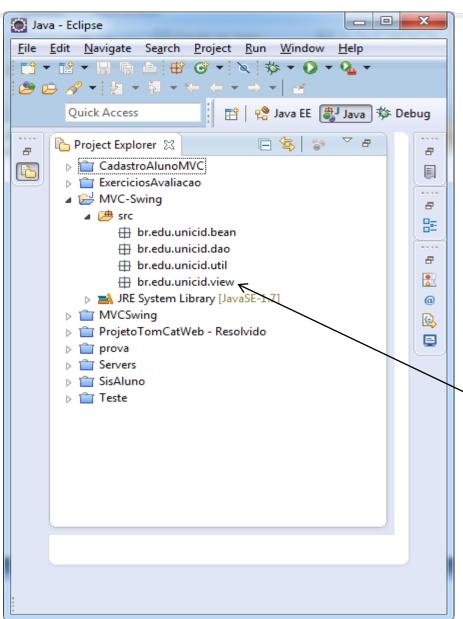
Model View Controller

Pacote: br.edu.unicid.dao_

Classe AlunoDAO







Vamos criar agora a classe TelaApresentacao, está classe implementa a interface gráfica.

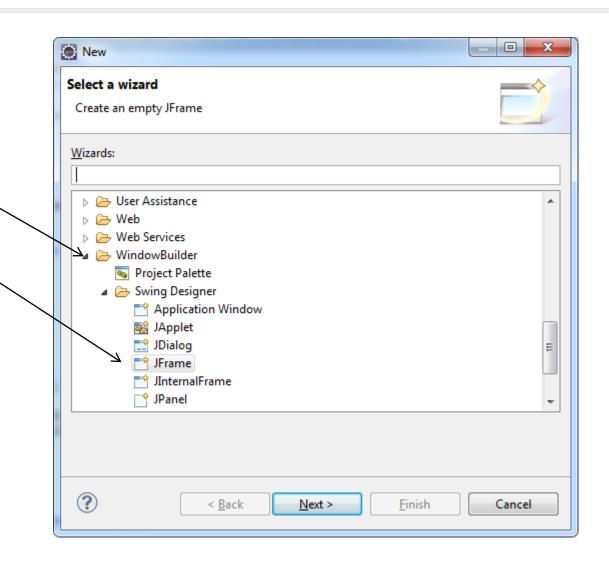
Usaremos o plug-in do Google – WindowBuilder.

Com o botão do mouse em cima do pacote br.edu.unicid.view, crie uma classe Java com o nome de TelaApresentação.





A classe TelaApresentacao deve ser do tipo JFRAME, que se encontra dentro da pasta WindowBuilder.

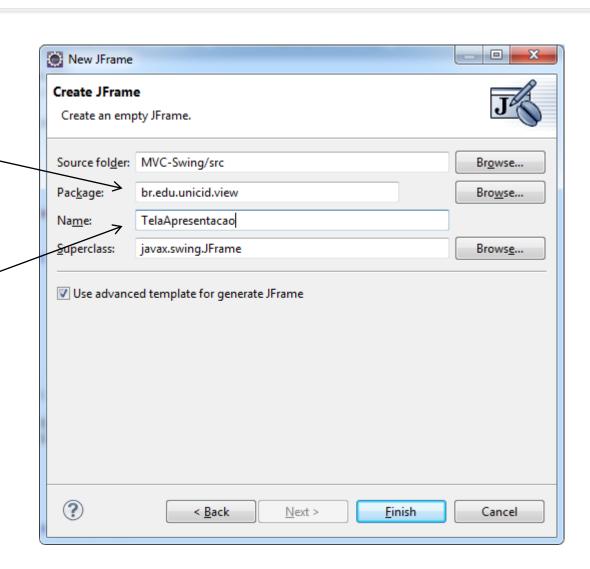






Pacote: br.edu.unicid.view

Classe TelaApresentacao







Antes de montar o formulário, selecione a opção:
Window Preferences windownBuilder Swing Code Generation E altere a opção variable genetarion de Local para Field.

Desta forma todos os componentes criados serão "Globais".

