	<b>NOTE TECHNIQUE</b>  <b>Projet Réseau</b> <b>CAHIER DE RECETTE</b>		
	Référence : FTI_ProjetReseau_FARDILHA_PILLIE_COFFINET_GAUTHIER.docx	Etat : <b>Final</b>	Version n°: <b>V1.0</b>

## OBJET ET PERIMETRE D'APPLICATION

Ce document présente les tests réalisés concernant le projet de réseau de l'UFR sciences d'Angers, pour la promotion M1 informatique 2013/2014.

## VERIFICATION - APPROBATION

	Nom	Fonction	Date
Rédaction	Mickaël FARDILHA	Etudiant	03/12/2013
Vérification	Dorian COFFINET	Etudiant	

## ACCESSIBILITE

Libre	<input type="checkbox"/>
Interne	<input type="checkbox"/>
Restreinte	<input type="checkbox"/>
Réservée	<input checked="" type="checkbox"/>

## LISTE DE DIFFUSION

**Destinataires pour application/action :** Groupe composé des étudiants suivant : Dorian COFFINET, Thibault GAUTHIER, Raphaël PILLIE & Mickaël FARDILHA

**Destinataires pour information :** Professeurs de l'université d'Angers

## LISTE DES MODIFICATIONS

Indice	Date	Projet Approuvé	Auteur(s)	Modifications
1.0	03/12/2013	Projet	Mickaël FARDILHA	Version initiale

# Sommaire

Prérequis : accès à l'application .....	3
Interface de connexion .....	3
Interface de communication : conversation simple .....	5
Interface de communication : conversation de groupe .....	7

## Prérequis : accès à l'application

Login	Password
Raphael	pwd_raphael
Dorian	pwd_dorian
Micka	pwd_micka
Thib	pwd_thib
Chhel	pwd_chhel
Richer	pwd_richer
Hao	pwd_hao

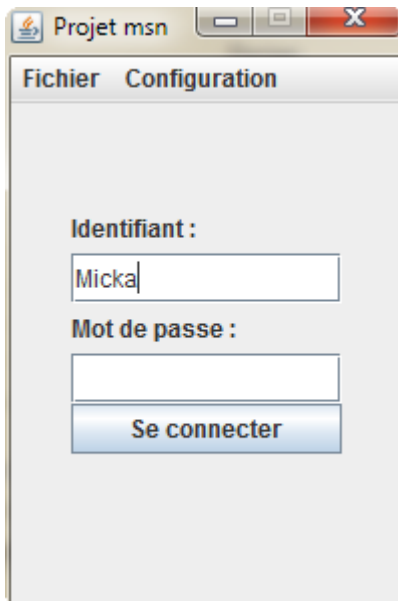
## Interface de connexion


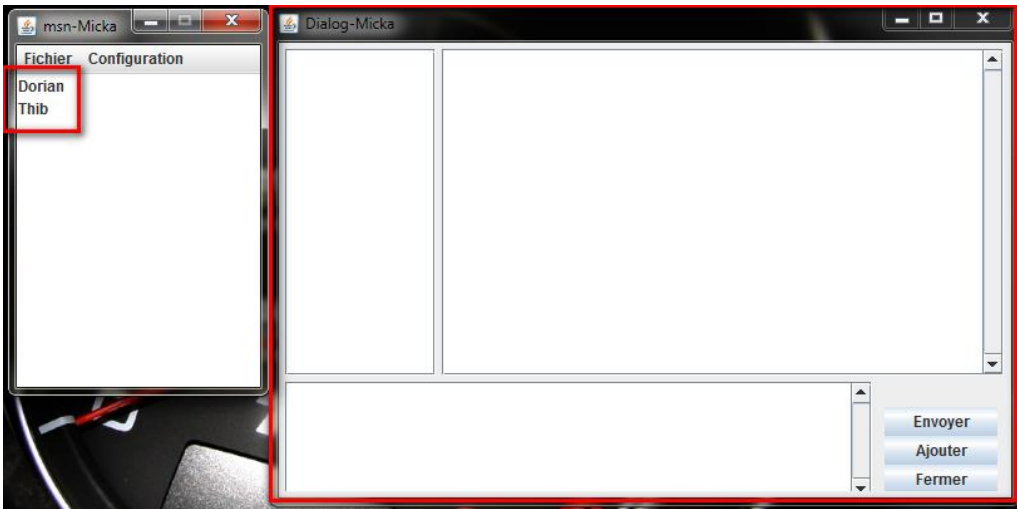
### Prérequis

Le serveur doit être lancé

### Objectif du scénario

Tester l'interface de connexion

Validation des résultats étape par étape		OK	KO
N°	Résultat attendu / contrôle		
1	<p>Lancer l'application et vérifier que la fenêtre suivante apparaît :</p> 		
2	<p>Renseigner les champs « Identifiant » et « Mot de passe » puis cliquer sur connecter. Vérifier que le message d'erreur suivant apparaît :</p> <p>TODO screen message d'erreur</p>		
3	Cliquer sur l'onglet « Configuration » et renseigner les paramètres du server :		

			
4	Renseigner un mot de passe erroné et vérifier que le message d'erreur suivant apparait : TODO screen message d'erreur		
5	Renseigner un Login erroné et vérifier qu'un message d'erreur apparait : TODO screen message d'erreur		
6	Fermer la fenêtre (proprement), puis relancer l'application. Vérifier que la configuration renseignée précédemment à bien été enregistrée et restituée.		
7	<p>Renseigner correctement le login/password et cliquer sur le bouton de connexion. Vérifier que la liste des personnes connectées est correctement actualisée et que la fenêtre de communication est lancée :</p> 		

### Résultat de l'exécution

Exécuté le :	Par :	Raison de non-exécution du test :

<i>Résultat général</i>  <input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> Pas OK	<i>Si Pas OK, Référence fiche d'anomalie générée :</i>
--	--


## Interface de communication : conversation simple

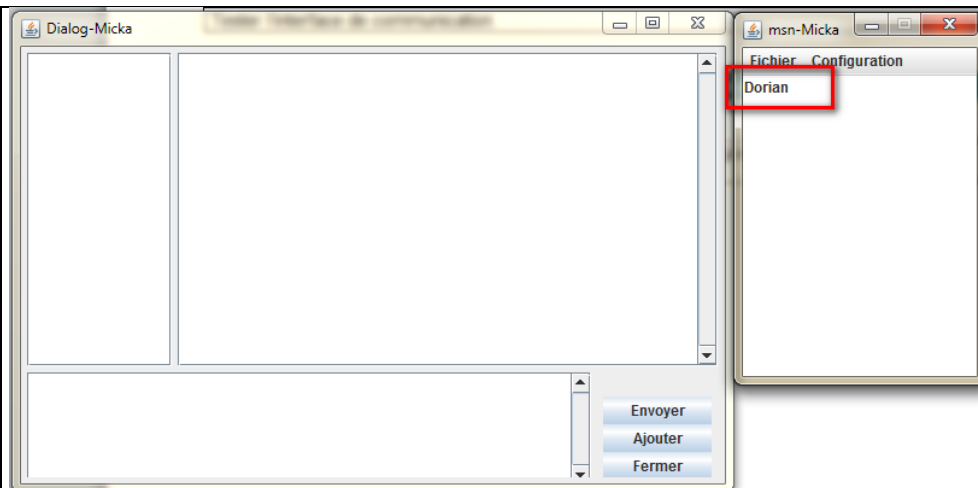
### Prérequis

Le serveur doit être lancé

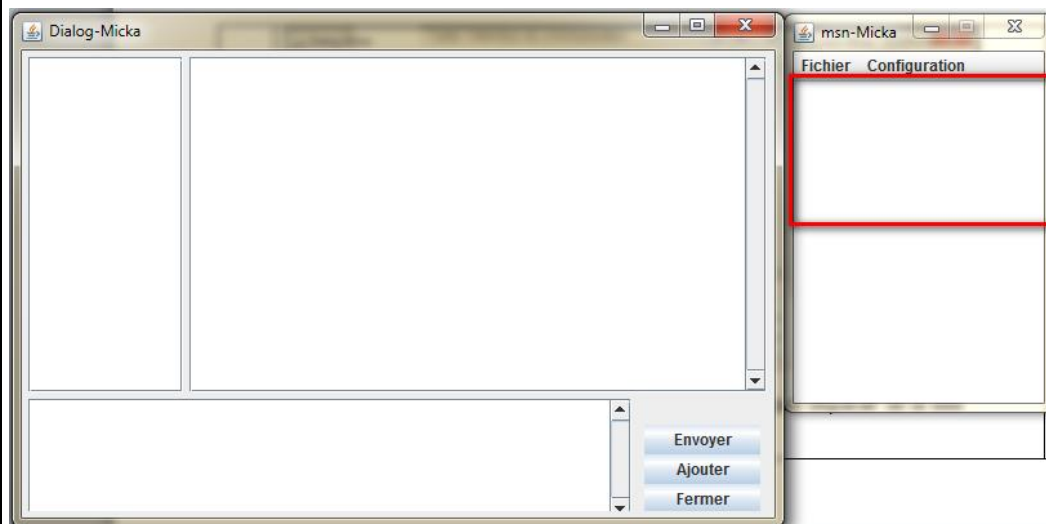
### Objectif du scénario

Tester l'interface de communication

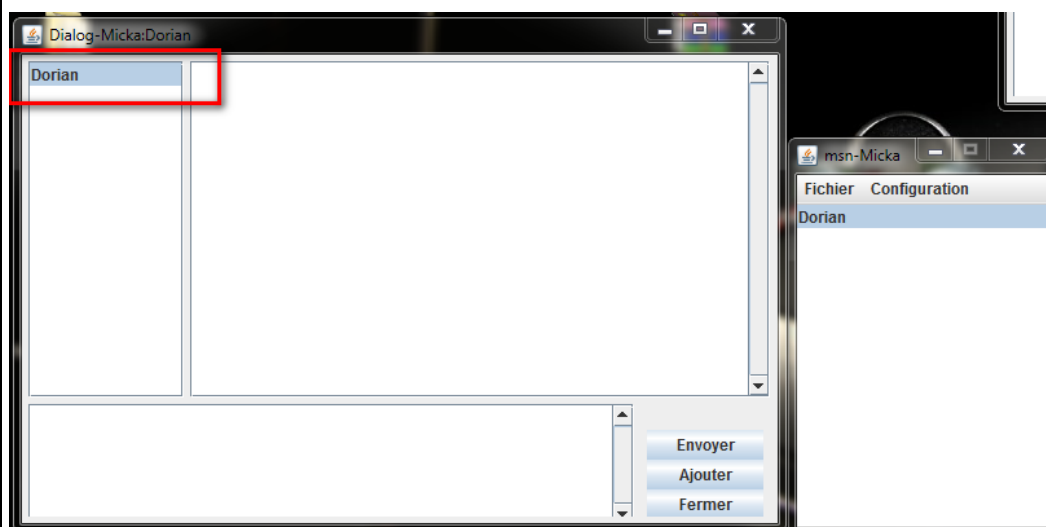
Validation des résultats étape par étape		OK	KO
N°	Résultat attendu / contrôle		
1	<p>Une fois connecté, vérifier que la liste des utilisateurs en ligne se met à jour. Se connecter avec un profil, en prenant la précaution que quelqu'un d'autre soit déjà connecté :</p>  <p>Vérifier que l'utilisateur déjà présent apparait dans la liste des personnes connectés :</p>		



Demander à cette personne de se déconnecter et vérifier qu'il disparaît de la liste :



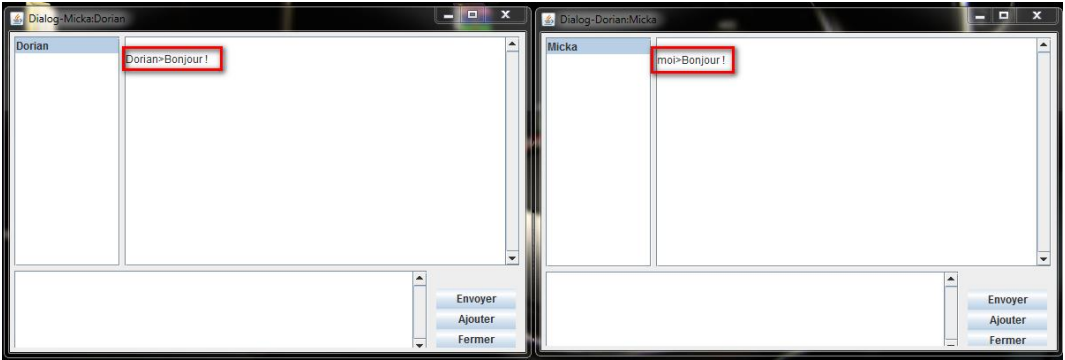
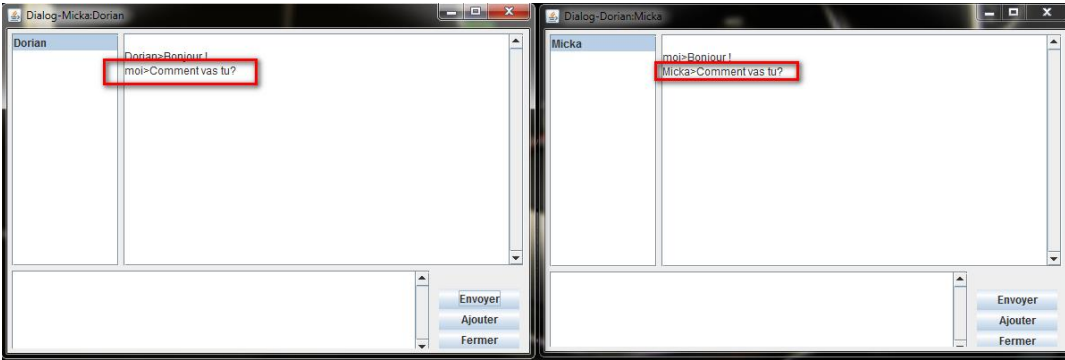
Demander à une personne de se connecter, puis double-cliquer sur son nom dans la liste pour commencer la discussion instantanée et pour vérifier que son nom apparaît dans la liste des personnes en discussion :



2

3

Envoyer un message à la personne connecté et vérifier que la réception du message c'est effectuée correctement :

			
4	<p>Répondre à ce message et vérifier la réception de ce dernier :</p> 		

### Interface de communication : conversation de groupe

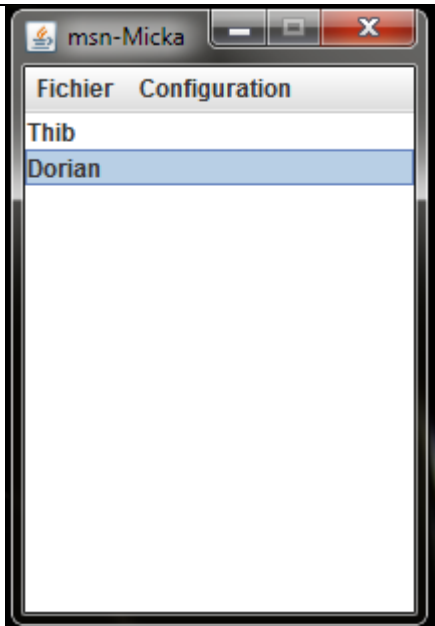
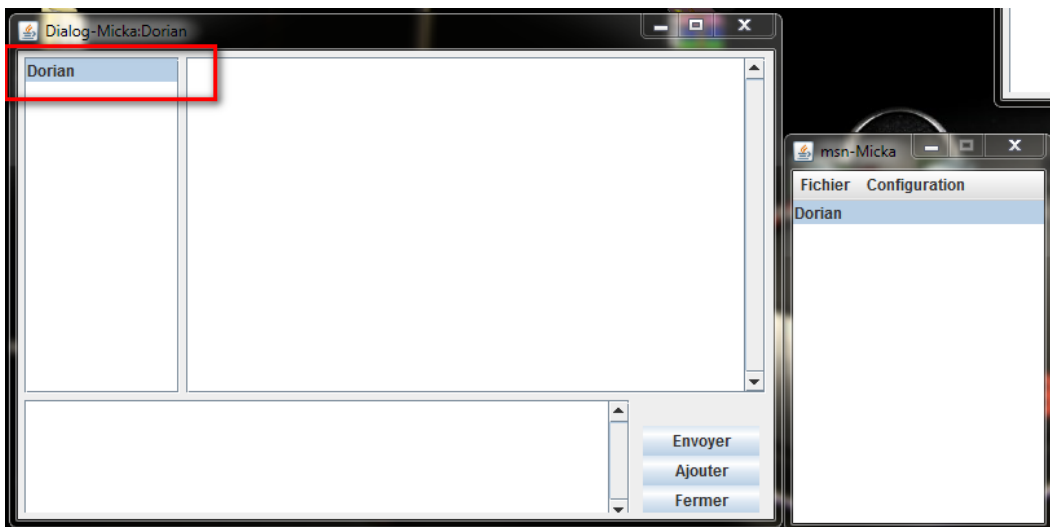
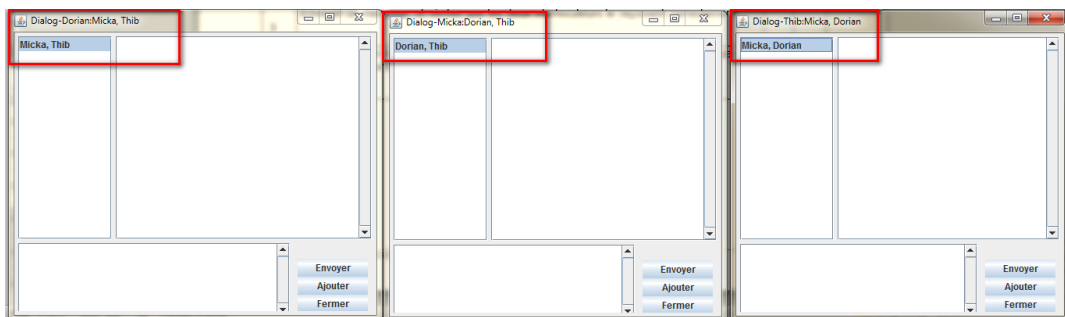
#### Prérequis

Le serveur doit être lancé

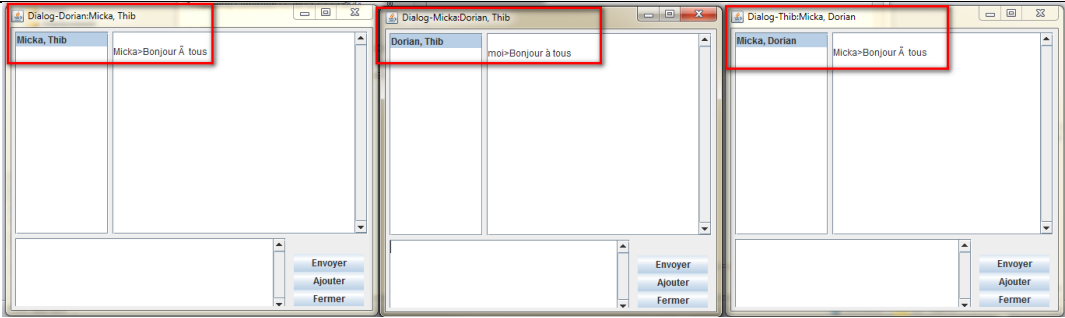
#### Objectif du scénario

Tester l'interface de communication

Validation des résultats étape par étape		OK	KO
N°	Résultat attendu / contrôle		
1	Se connecter comme durant le test précédent, et demander à deux personnes de se connecter également, puis vérifier que la liste se met correctement à jour :		

			
2	<p>Choisir une première personne et lancer une conversation :</p>  <p>Puis, cliquer sur le bouton « ajouter ». Choisir une personne de la liste et vérifier que la liste des personnes en discussions se met à jour :</p> 		
3	Envoyer un message, et vérifier que les deux interlocuteurs le reçoivent correctement :		



			
4	<p>Demander aux interlocuteurs de répondre et vérifier que les réponses sont bien reçues par toutes les personnes concernées :</p> 