	NOTE TECHNIQUE Projet Réseau CAHIER DE RECETTE		
	Référence : FTI_ProjetReseau_COFFINET_FARDILHA_PILLIE_GAUTHIER.docx	Etat : Final	Version n°: V1.0

OBJET ET PERIMETRE D'APPLICATION

Ce document présente les tests réalisés concernant le projet de réseau de l'UFR sciences d'Angers, pour la promotion M1 informatique 2013/2014.

VERIFICATION - APPROBATION

	Nom	Fonction	Date
Rédaction	Mickaël FARDILHA	Etudiant	03/12/2013
Vérification	Dorian COFFINET	Etudiant	06/12/2013

ACCESSIBILITE

Libre	<input type="checkbox"/>
Interne	<input type="checkbox"/>
Restreinte	<input type="checkbox"/>
Réservée	<input checked="" type="checkbox"/>

LISTE DE DIFFUSION

Destinataires pour application/action : Groupe composé des étudiants suivant : Dorian COFFINET, Mickaël FARDILHA, Raphaël PILLIE et Thibault GAUTHIER.

Destinataires pour information : Professeurs de l'université d'Angers : Fabien CHHEL, Jean-Michel RICHER et Jin-Kao HAO.

LISTE DES MODIFICATIONS

Indice	Date	Projet Approuvé	Auteur(s)	Modifications
1.0	03/12/2013	Projet	Mickaël FARDILHA	Version initiale

Sommaire

Prérequis : accès à l'application	3
Interface de connexion	3
Interface de communication : conversation simple	6
Interface de communication : conversation de groupe	9

Prérequis : accès à l'application

Login	Password
Raphael	pwd_raphael
Dorian	pwd_dorian
Micka	pwd_micka
Thib	pwd_thib
Chhel	pwd_chhel
Richer	pwd_richer
Hao	pwd_hao


Interface de connexion

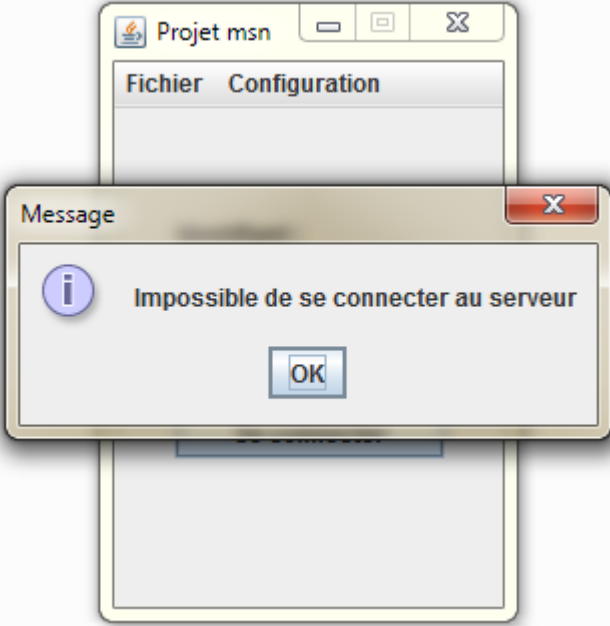

Prérequis

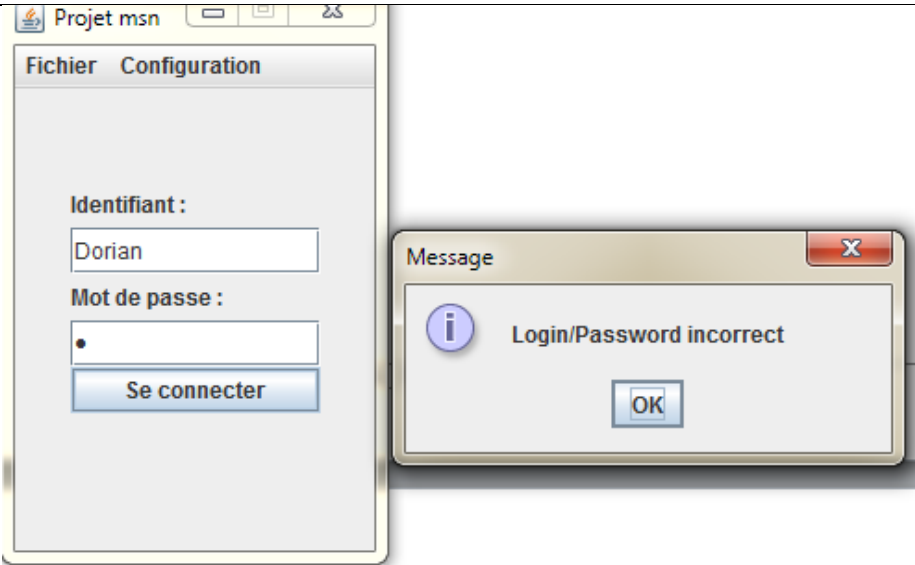
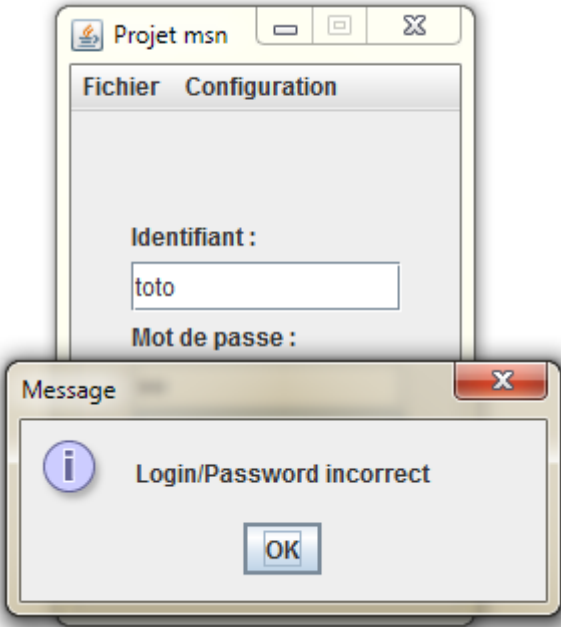
Le serveur doit être lancé

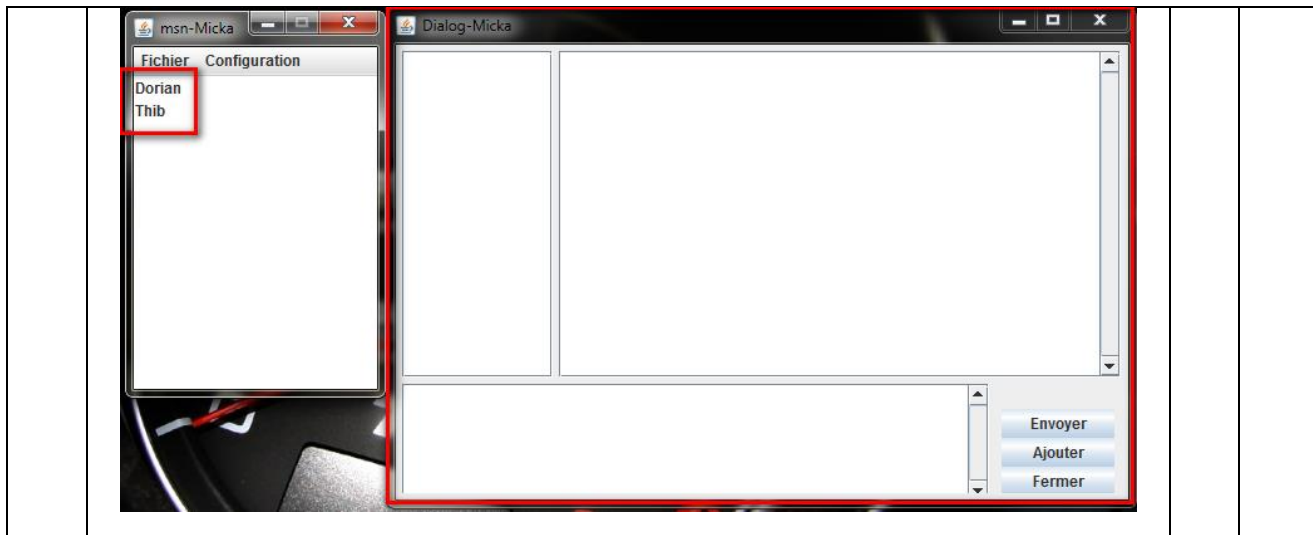
Objectif du scénario

Tester l'interface de connexion

Validation des résultats étape par étape		OK	KO
N°	Résultat attendu / contrôle		
1	<p>Lancer l'application et vérifier que la fenêtre suivante apparaît :</p> 		
2	<p>Renseigner les champs « Identifiant » et « Mot de passe » puis cliquer sur connecter. Vérifier que le message d'erreur suivant apparaît :</p>		

			
3	<p>Cliquer sur l'onglet « Configuration » et renseigner les paramètres du serveur :</p> 		
4	<p>Renseigner un mot de passe erroné et vérifier que le message d'erreur suivant apparaît :</p>		

			
5	<p>Renseigner un Login erroné et vérifier qu'un message d'erreur apparait :</p> 		
6	<p>Fermer la fenêtre (proprement), puis relancer l'application. Vérifier que la configuration renseignée précédemment à bien été enregistrée et restituée.</p>		
7	<p>Renseigner correctement le login/password et cliquer sur le bouton de connexion. Vérifier que la liste des personnes connectées est correctement actualisée et que la fenêtre de communication est lancée :</p>		



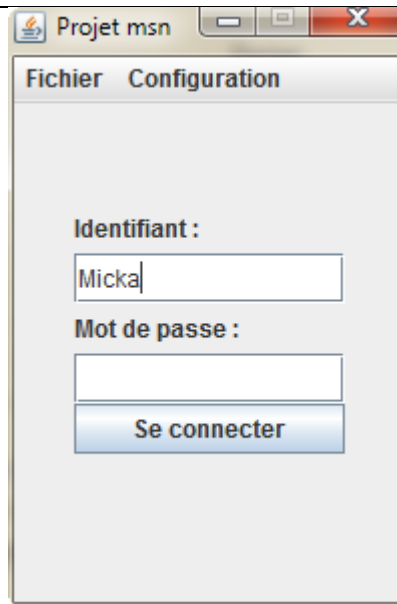
Résultat de l'exécution	
Exécuté le : Par :	Raison de non-exécution du test :
<i>Résultat général</i> <input type="checkbox"/> OK <input type="checkbox"/> Pas OK	<i>Si Pas OK, Référence fiche d'anomalie générée :</i>

Interface de communication : conversation simple

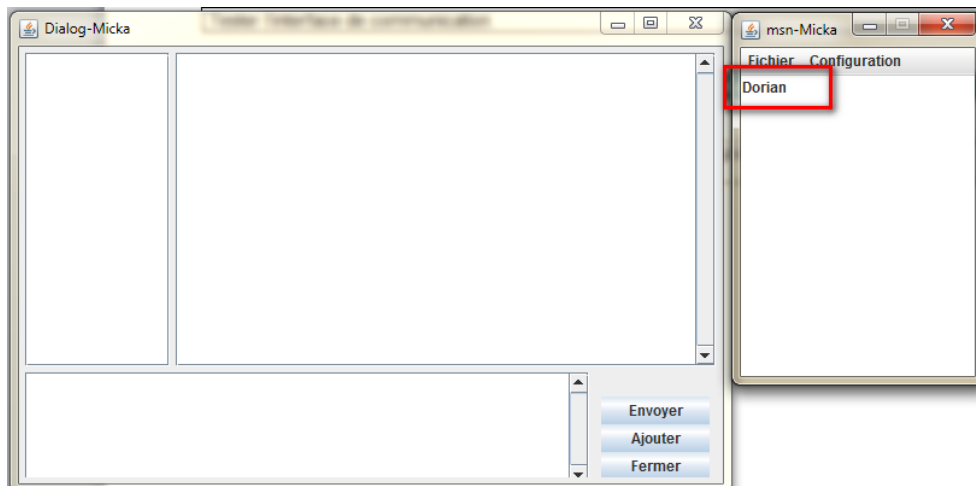
Prérequis
Le serveur doit être lancé

Objectif du scénario
Tester l'interface de communication

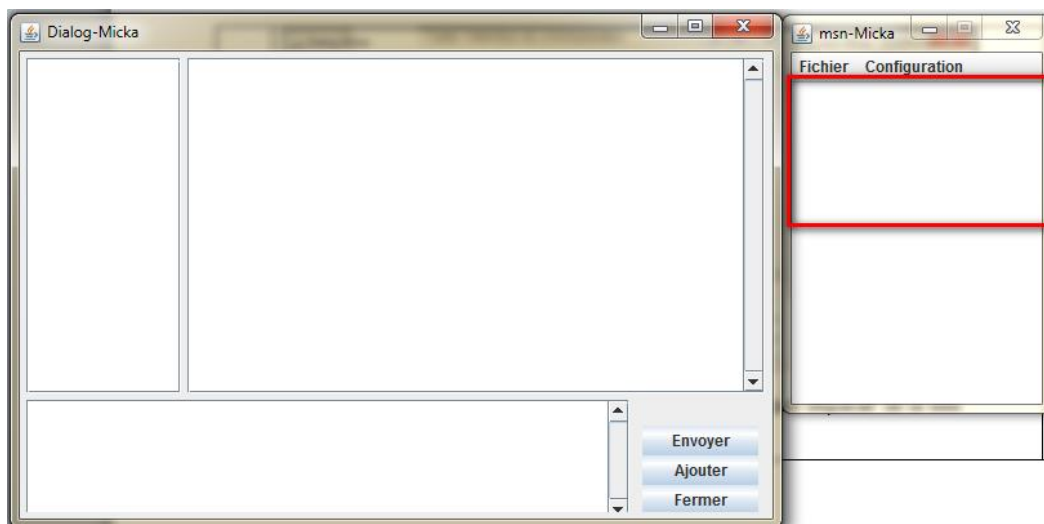
Validation des résultats étape par étape		OK	KO
N°	Résultat attendu / contrôle		
1	Une fois connecté, vérifier que la liste des utilisateurs en ligne se met à jour. Se connecter avec un profil, en prenant la précaution que quelqu'un d'autre soit déjà connecté :		

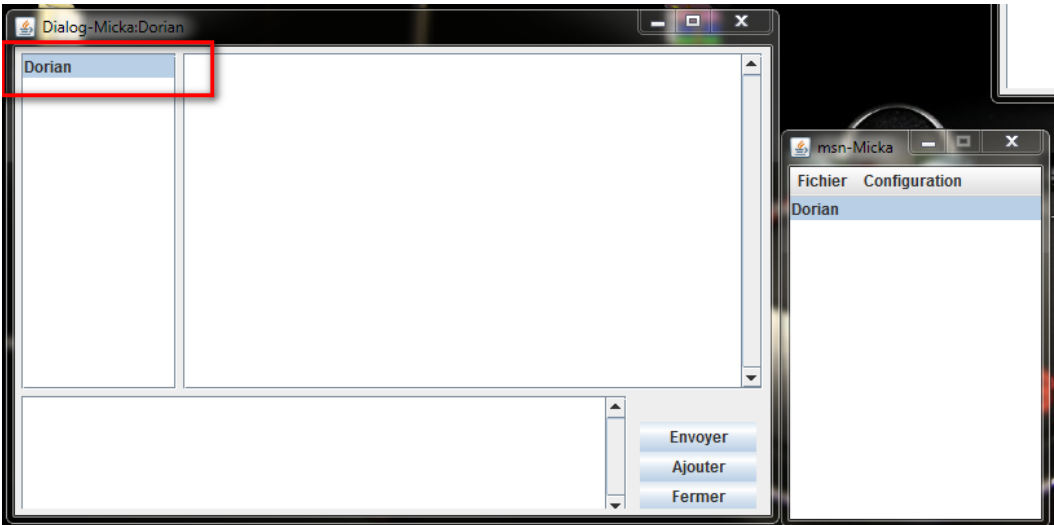
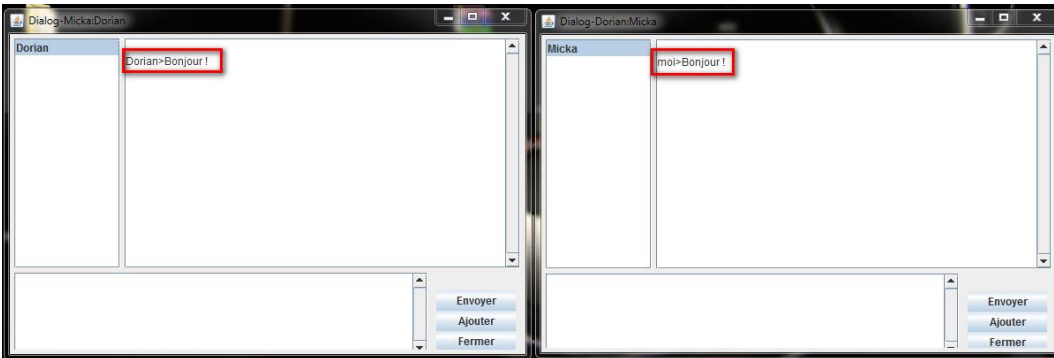
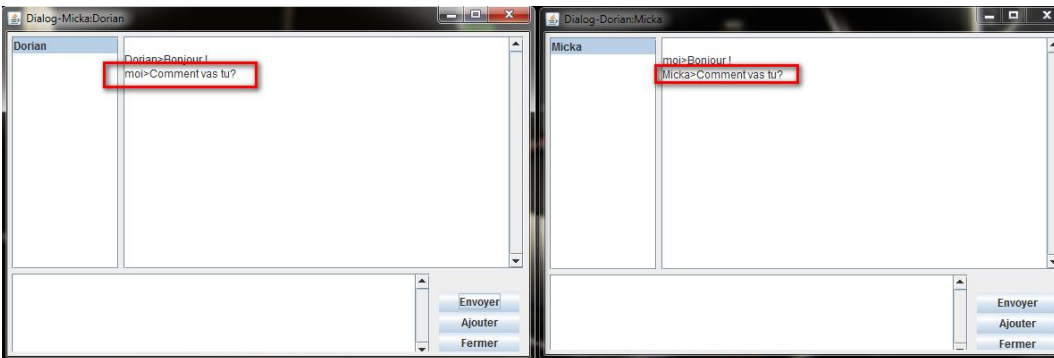


Vérifier que l'utilisateur déjà présent apparait dans la liste des personnes connectées :



Demander à cette personne de se déconnecter et vérifier qu'il disparaît de la liste :



2	<p>Demander à une personne de se connecter, puis double-cliquer sur son nom dans la liste pour commencer la discussion instantanée et pour vérifier que son nom apparait dans la liste des personnes en discussion :</p> 		
3	<p>Envoyer un message à la personne connectée et vérifier que la réception du message s'est effectuée correctement :</p> 		
4	<p>Répondre à ce message et vérifier la réception de ce dernier :</p> 		

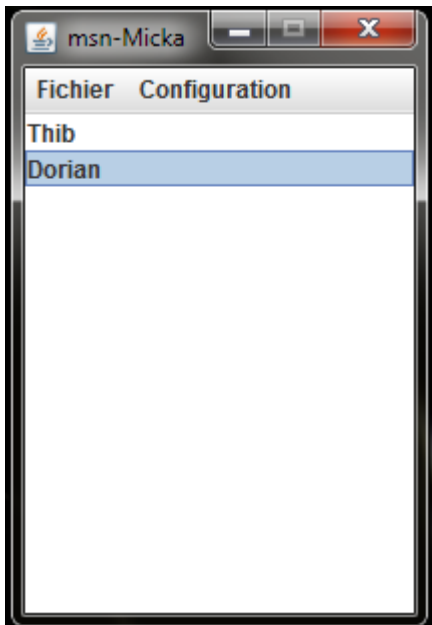
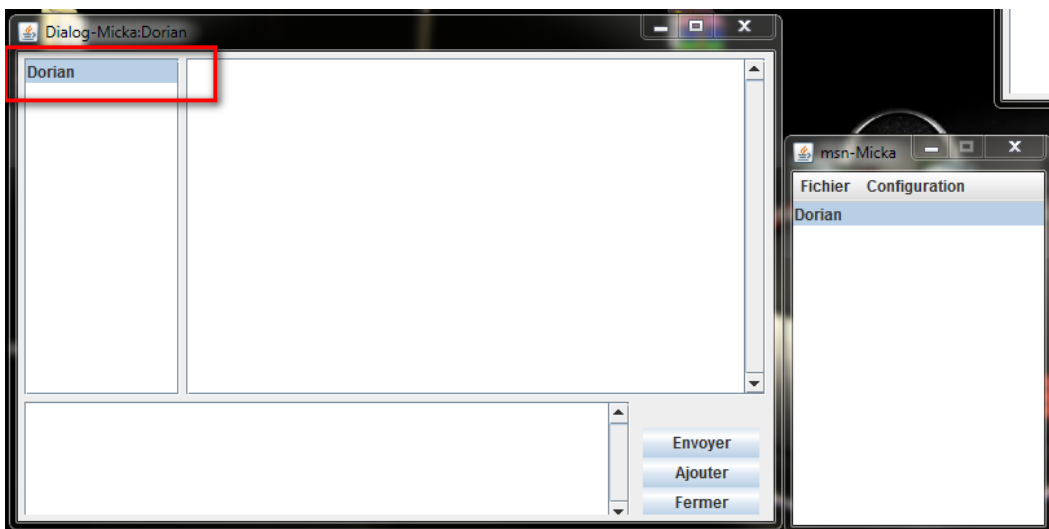
Interface de communication : conversation de groupe

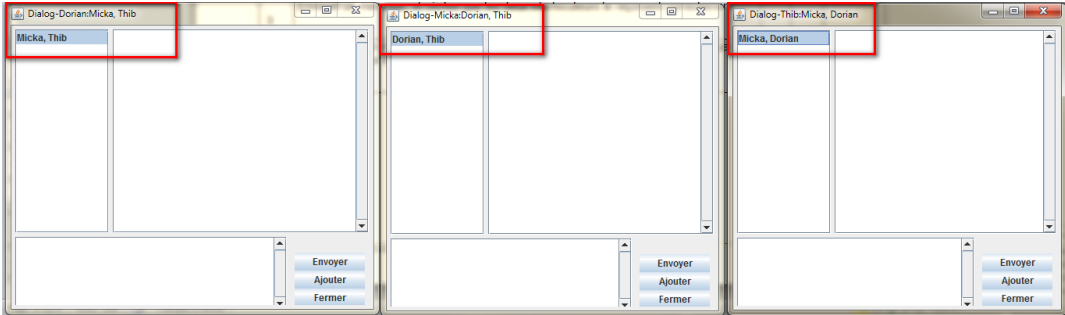
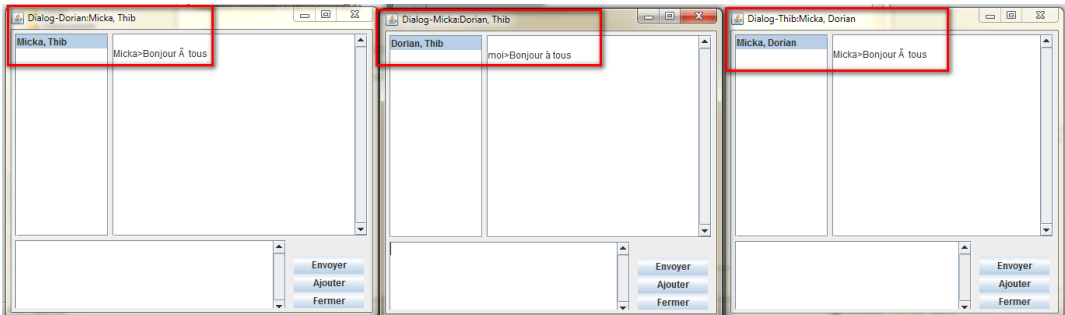
Prérequis

Le serveur doit être lancé

Objectif du scénario

Tester l'interface de communication

Validation des résultats étape par étape		OK	KO
N°	Résultat attendu / contrôle		
1	<p>Se connecter comme durant le test précédent, et demander à deux personnes de se connecter également, puis vérifier que la liste se met correctement à jour :</p> 		
2	<p>Choisir une première personne et lancer une conversation :</p> 		

	<p>Puis, cliquer sur le bouton « ajouter ». Choisir une personne de la liste et vérifier que la liste des personnes du groupe de discussion se met à jour :</p> 		
3	<p>Envoyer un message, et vérifier que les deux interlocuteurs le reçoivent correctement :</p> 		
4	<p>Demander aux interlocuteurs de répondre et vérifier que les réponses sont bien reçues par toutes les personnes concernées :</p> 