**Objet et périmètre d’application**

Ce document présente les tests réalisés concernant le projet de réseau de l’UFR sciences d’Angers, pour la promotion M1 informatique 2013/2014.

**Vérification - Approbation**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Nom | Fonction | Date |
| Rédaction | Mickaël FARDILHA | Etudiant | 03/12/2013 |
| Vérification | Dorian COFFINET | Etudiant | 06/12/2013 |

**Accessibilité**

Libre

Interne

Restreinte

Réservée

**Liste de Diffusion**

**Destinataires pour application/action** : Groupe composé des étudiants suivant : Dorian COFFINET, Thibault GAUTHIER, Raphaël PILLIE et Mickaël FARDILHA

**Destinataires pour information** : Professeurs de l’université d’Angers

**Liste des modifications**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Indice** | **Date** | **Projet / Approuvé** | **Auteur(s)** | **Modifications** |
| 1.0 | 03/12/2013 | Projet | Mickaël FARDILHA | Version initiale |

Sommaire

[Prérequis : accès à l’application 3](#_Toc374109214)

[Interface de connexion 3](#_Toc374109215)

[Interface de communication : conversation simple 6](#_Toc374109216)

[Interface de communication : conversation de groupe 9](#_Toc374109217)

# Prérequis : accès à l’application

|  |  |
| --- | --- |
| **Login** | **Password** |
| Raphael | pwd\_raphael |
| Dorian | pwd\_dorian |
| Micka | pwd\_micka |
| Thib | pwd\_thib |
| Chhel | pwd\_chhel |
| Richer | pwd\_richer |
| Hao | pwd\_hao |

# Interface de connexion

|  |
| --- |
| **Prérequis** |
| Le serveur doit être lancé |

|  |
| --- |
| **Objectif du scénario** |
| Tester l’interface de connexion |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Validation des résultats étape par étape | | **OK** | **KO** |
| N° | Résultat attendu / contrôle |  |  |
| 1 | Lancer l’application et vérifier que la fenêtre suivante apparait : |  |  |
| 2 | Renseigner les champs « Identifiant » et « Mot de passe » puis cliquer sur connecter.  Vérifier que le message d’erreur suivant apparait : |  |  |
| 3 | Cliquer sur l’onglet « Configuration » et renseigner les paramètres du server : |  |  |
| 4 | Renseigner un mot de passe erroné et vérifier que le message d’erreur suivant apparait : |  |  |
| 5 | Renseigner un Login erroné et vérifier qu’un message d’erreur apparait : |  |  |
| 6 | Fermer la fenêtre (proprement), puis relancer l’application. Vérifier que la configuration renseignée précédemment à bien été enregistrée et restituée. |  |  |
| 7 | Renseigner correctement le login/password et cliquer sur le bouton de connexion. Vérifier que la liste des personnes connectées est correctement actualisée et que la fenêtre de communication est lancée : |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Résultat de l’exécution** | |
| Exécuté le : Par : | Raison de non-exécution du test : |
| *Résultat général*  *OK ⬜ Pas OK* | *Si Pas OK, Référence fiche d’anomalie générée :* |

# Interface de communication : conversation simple

|  |
| --- |
| **Prérequis** |
| Le serveur doit être lancé |

|  |
| --- |
| **Objectif du scénario** |
| Tester l’interface de communication |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Validation des résultats étape par étape | | **OK** | **KO** |
| N° | Résultat attendu / contrôle |  |  |
| 1 | Une fois connecté, vérifier que la liste des utilisateurs en ligne se met à jour.  Se connecter avec un profil, en prenant la précaution que quelqu’un d’autre soit déjà connecté :    Vérifier que l’utilisateur déjà présent apparait dans la liste des personnes connectées :    Demander à cette personne de se déconnecter et vérifier qu’il disparait de la liste : |  |  |
| 2 | Demander à une personne de se connecter, puis double-cliquer sur son nom dans la liste pour commencer la discussion instantanée et pour vérifier que son nom apparait dans la liste des personnes en discussion : |  |  |
| 3 | Envoyer un message à la personne connectée et vérifier que la réception du message s’est effectuée correctement : |  |  |
| 4 | Répondre à ce message et vérifier la réception de ce dernier : |  |  |

# Interface de communication : conversation de groupe

|  |
| --- |
| **Prérequis** |
| Le serveur doit être lancé |

|  |
| --- |
| **Objectif du scénario** |
| Tester l’interface de communication |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Validation des résultats étape par étape | | **OK** | **KO** |
| N° | Résultat attendu / contrôle |  |  |
| 1 | Se connecter comme durant le test précédent, et demander à deux personnes de se connecter également, puis vérifier que la liste se met correctement à jour : |  |  |
| 2 | Choisir une première personne et lancer une conversation :    Puis, cliquer sur le bouton « ajouter ». Choisir une personne de la liste et vérifier que la liste des personnes du groupe de discussion se met à jour : |  |  |
| 3 | Envoyer un message, et vérifier que les deux interlocuteurs le reçoivent correctement : |  |  |
| 4 | Demander aux interlocuteurs de répondre et vérifier que les réponses sont bien reçues par toutes les personnes concernées : |  |  |