

Investigación de Lenguajes - SCHEMEI

17 de octubre de 2013

- Adrian Aguilar
- Edinson Sanchez
- Kevin Filella

1. Introducción

asdf

2. Características

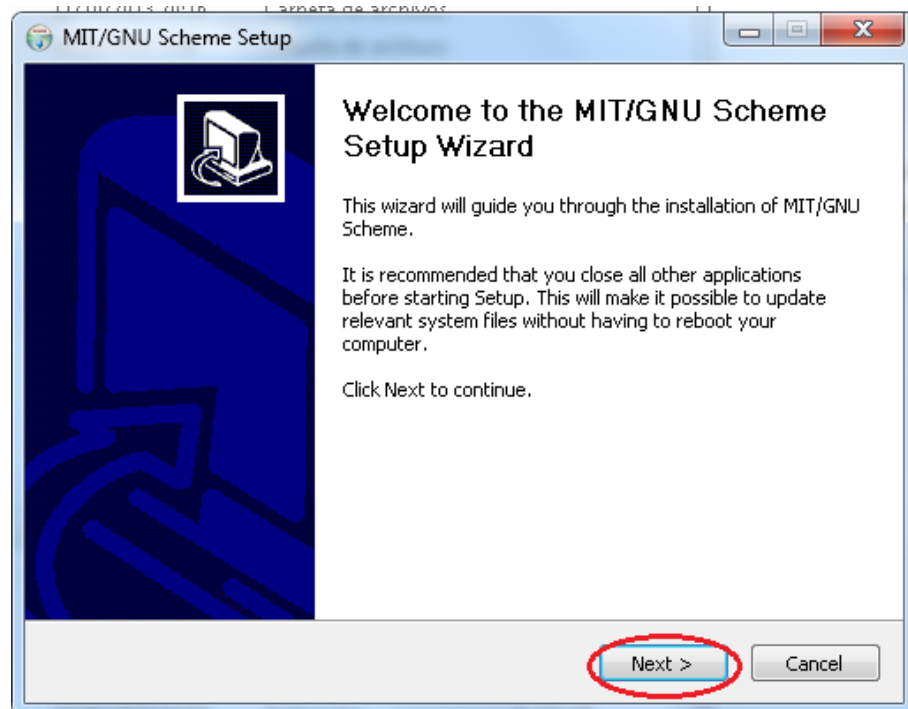
3. Historia

4. Tutorial de Instalación

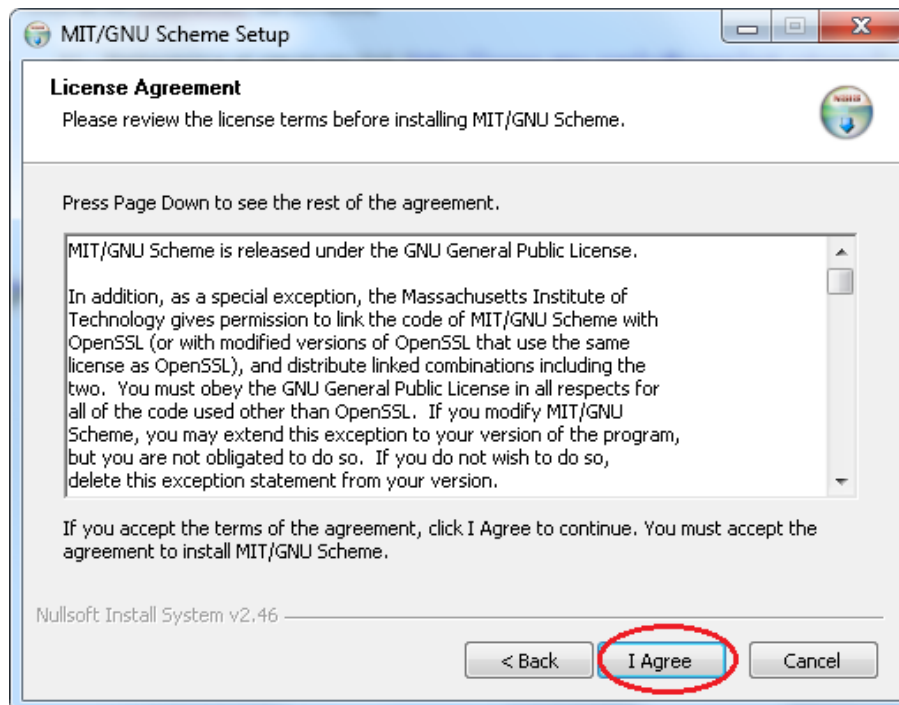
- 4.1. Debemos ir al siguiente link (<http://www.gnu.org/software/mit-scheme/>) y descargar el paquete de instalación del lenguaje SCHEME correspondiente al sistema operativo en la q se va a trabajar, en este caso yo instalare el paquete de Windows 7. lo elegimos e inmediatamente comenzara la descarga del paquete de instalación

Stable release 9.1.1			
File	Arch	Instructions	Notes
Unix binary	i386	unix installation	
Unix binary	x86-64	unix installation	
OS X binary	i386		Compiled on OS X 10.6.
OS X binary	x86-64		Compiled on OS X 10.6.
Windows binary	i386	Windows installation	Compiled on Windows 7 using Open Watcom C/C++ 1.9.
Portable C	(any)	how to build	For use on any unix system.
Source (tar.gz)			For unix systems; uses linefeeds as line delimiters.
Change log			
MD5 checksums			

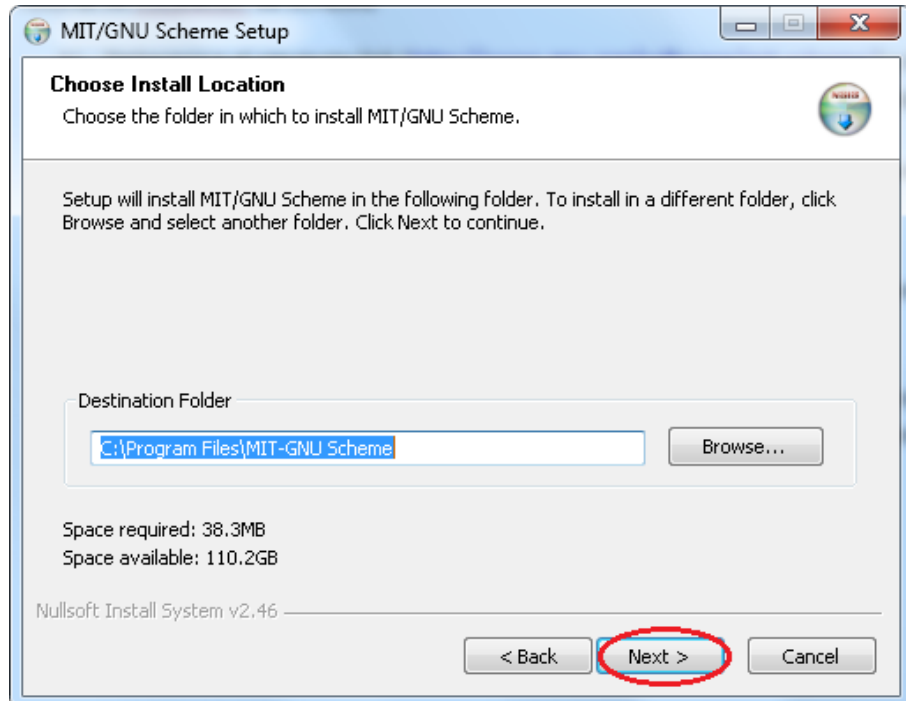
- 4.2. Ejecutamos el paquete de instalación de SCHEME y aparecerá la siguiente ventana donde le damos en NEXT



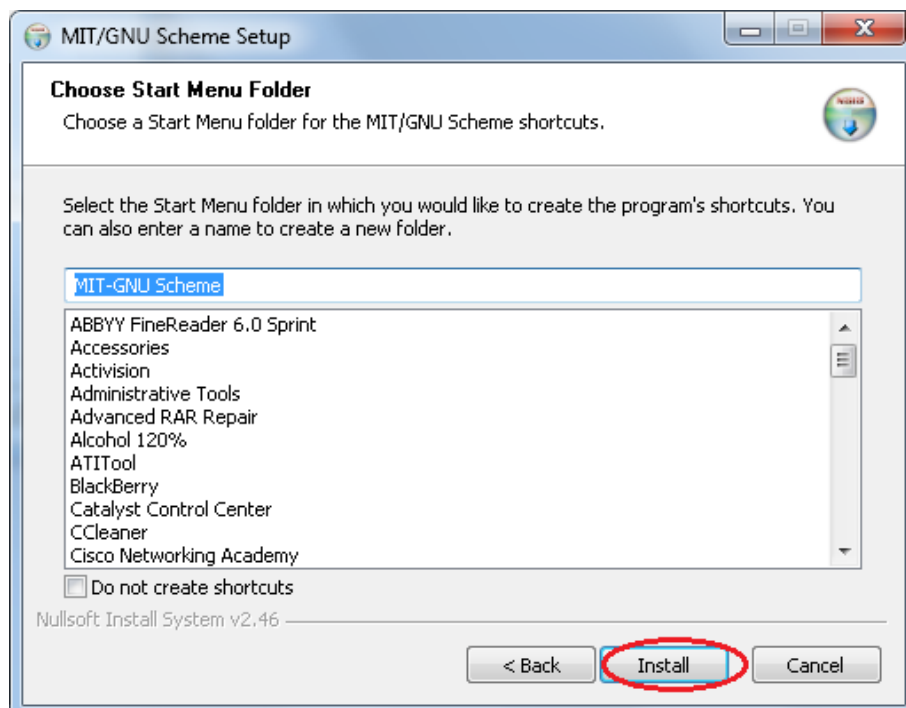
- 4.3. Ahora nos aparecerá una nueva ventana donde estarán los términos de licencia del programa, si está de acuerdo le da clic en I AGREE, caso contrario atrás o cancelar



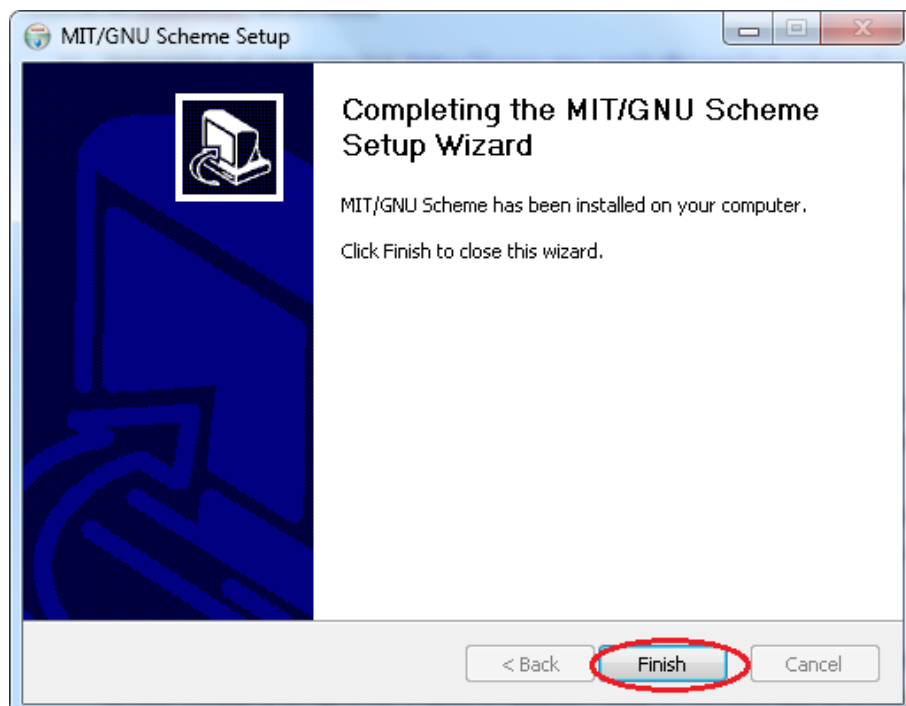
- 4.4. Nos aparecerá otra ventana donde debemos ingresar una dirección e el disco duro donde queremos q el programa se instale, si quiere puede dejar la dirección que se encuentra escrita por defecto y le da clic en NEXT



- 4.5. Aparecerá una nueva ventana donde podemos cambiar el nombre a la carpeta donde se va a instalar el programa, si quieren pueden dejar el nombre que se encuentra por defecto y dar clic en INSTALL



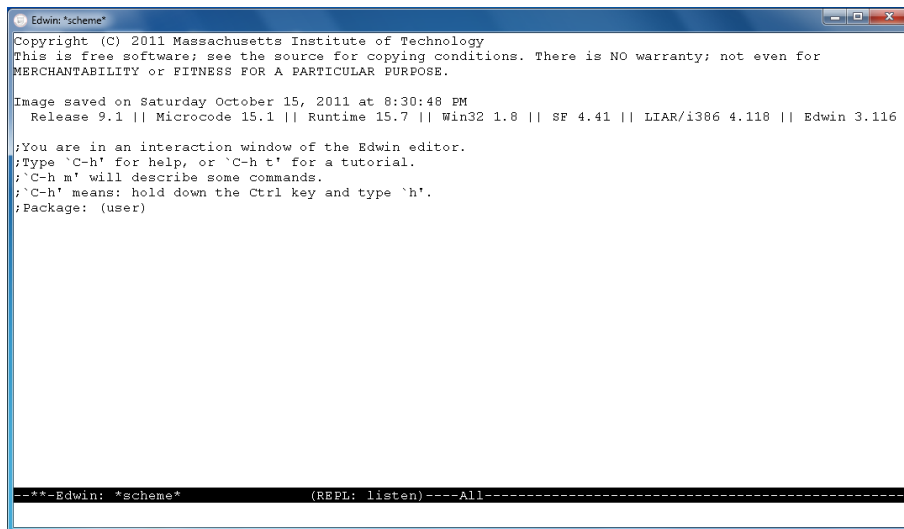
- 4.6. Comenzara a instalarse el programa hasta que la barra llegue al 100 y aparecerá una nueva ventana donde le damos clic en FINISH para confirmar que el programa se ha instalado correctamente



- 4.7. Ahora vemos en nuestro escritorio y nos va a aparecer un nuevo icono que le pertenece al programa SCHEME recién instalado, le damos doble clic y se abrirá



4.8. Finalmente tenemos instalado en nuestro ordenador el lenguaje SCHEME listo para trabajar



5. Hola Mundo y otros Programas Introductorios

```
begin
{ do nothing }
end;
Write( 'Case_insensitive_');
Write( 'Pascal_keywords_');
```