

Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell’Informazione e Matematica

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Insegnamento Laboratorio di programmazione ad oggetti

Da sostituire con nome dell’applicazione

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membri del team** | | | |
| **Cognome e nome** | **Matricola** | | **Indirizzo e-mail** |
| **Edoardo DI GIuseppe** | 286222 | | Edoardo.digiuseppe@student.univaq.it |
| Capricci federico | 285489 | | Capricci.federico@gmail.com |
|  |  | |  |
|  | |  | | |
|  | | | | |
|  | |  | | |

A.A. 2022/2023

Sommario

[Capitolo 1 – Caso di studio 0](#_Toc38393257)

[1.1 – Descrizione dell’applicazione 0](#_Toc38393258)

[1.2 - Funzionalità 0](#_Toc38393259)

[1.3 Domain Model 0](#_Toc38393260)

# Capitolo 1 – Caso di studio

## 1.1 – Descrizione dell’applicazione

RIMUOVERE DESCRIZIONE TESTO SOTTOSTANTE

Prendendo spunto dall’idea fornita dal docente, dare una descrizione più dettagliata del caso di studio.

## 1.2 – Funzionalità

RIMUOVERE DESCRIZIONE TESTO SOTTOSTANTE

Fornire una lista completa ed esaustiva dei requisiti funzionali della vostra applicazione organizzandoli per tipologie di persone che sono state identificate nel capitolo precedente.

## 1.3 – Domain Model

RIMUOVERE DESCRIZIONE TESTO SOTTOSTANTE

Mostrare un class diagram che rappresenta il domain model della applicazione contenente entità e relazioni tra esse. Le entità e le relazioni derivano dalle funzionalità descritte nella sezione precedente.