



## **Bodega ElectroMega**

Desarrollar una Aplicación Web para una bodega de electrodomésticos. La aplicación debe tener las siguientes opciones:

- a. Crear nueva Bodega
- b. Crear nuevo Producto
- c. Ingresar Inventario

A continuación, el detalle de cada funcionalidad:

### a: Crear nueva Bodega

Página Web con funcionalidad que permitirá crear una nueva Bodega (Botón **Guardar**) con la siguiente información:

- Nombre
- Número (no es la clave la primaria)
- Dirección
- Teléfono

**Nota**: Luego de que se guarde la Bodega, se debe presentar nuevamente la página vacía para ingresar una nueva Bodega.

#### b: Crear nuevo Producto

Página Web con funcionalidad que permitirá crear un nuevo Producto (Botón **Guardar**) con la siguiente información:

- Nombre
- Código de Barras Maestro
- Categoría

Adicional el producto debe tener el atributo **Stock** y se guardará en la base de datos con **Stock** 0 (cero).

Nota: El stock no es un dato que se ingresa, ni que esta visible en esta página web.

**Nota**: Luego de que se guarde el Producto, se debe presentar nuevamente la página vacía para ingresar un nuevo Producto.

**Nota**: Esta página web es una funcionalidad que representa el ingreso de un producto como un **"Catálogo de Producto"**, no significa que ha ingresado un producto a una bodega.

## c: Ingresar Inventario

Página Web con funcionalidad que permitirá "Ingresar Productos al Inventario", a partir del ingreso de los siguientes datos:

- Número de Bodega
- Código de Barras Maestro (Del Producto)
- Cantidad

Nota: "Ingresar Productos al Inventario" significa ingresar productos a una Bodega especifica.

A partir del **"Código de Barras Maestro"** se debe insertar un número de registros en el Inventario, el número de registros a insertar en el inventario va a ser determinado por la **Cantidad** ingresada.

Cada registro de inventario debe generar un "Código de Barras Individual", construido de la siguiente manera:

"Código de Barras Individual" = "Código de Barras Maestro" + secuencial

Nota: secuencial es cualquier secuencia de su elección (inclusive un aleatorio)





**Ayuda**: Cada registro (fila) de inventario, al menos debería tener la siguiente información:

#### Inventario

- Referencia a Producto
- Referencia a Bodega
- Código de Barras Individual

Todos estos productos ingresados en el Inventario se ingresan en la Bodega definida a partir del **Número de Bodega**.

Se debe actualizar el stock en el "Catálogo de Producto" correspondiente.

**Nota**: Luego de que se ingrese el Inventario, se debe presentar nuevamente la página vacía para ingresar un nuevo Inventario.

# \*Ejemplo Real para un mejor entendimiento\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1. Suponga que ha ingresado un Bodega con los siguientes datos:

Nombre:	Bodega Quito
Número:	BUIO1
Dirección:	Quito, Av Amazonas
Teléfono:	022607845

2. Suponga que ha ingresado un Producto (Catalogo de Producto) con los siguientes datos:

Nombre:	Televisor SONY
Código de Barras Maestro:	0001A
Categoría:	TV

- **3.** Suponga que va a ingresar al Inventario un cargamento de 100 Televisores SONY; debería ingresar en la página de Inventarios lo siguiente:
  - Código de Barras Maestro: 0001A
  - Numero de Bodega: BUIO1
  - Cantidad: 100

A partir de estos datos, se debería ingresar 100 registros (de los 100 televisores) en el Inventario, cada uno con un "Código de Barras Individual" como el siguiente ejemplo:

Registro 1: 0001A1 Registro 2: 0001A2

.....

Registro 100: 0001A100

Al final el stock del Producto Televisor SONY debe ser actualizado a 100, asumiendo que fue la primera vez que se ingresó un inventario.

### Notas generales:

- 1. En todas las páginas web usar estilos CSS de Bootstrap, que permita al usuario tener una experiencia agradable al interactuar con las páginas.
- 2. Subir todo el código desarrollado a un nuevo repositorio de GitHub creado exclusivamente para la evaluación.
- 3. Aplicar los conceptos, principios de POO, Spring Boot, Jakarta Persistence, Programación Web (thymeleaf), programación concurrente/asíncrona y temas revisados en clase.
- 4. La prueba es **individual**, de existir **sospecha** de copia se anula la nota completa del examen, tampoco se puede copiar código de internet ni de otros talleres, el código del examen debe ser desarrollado.