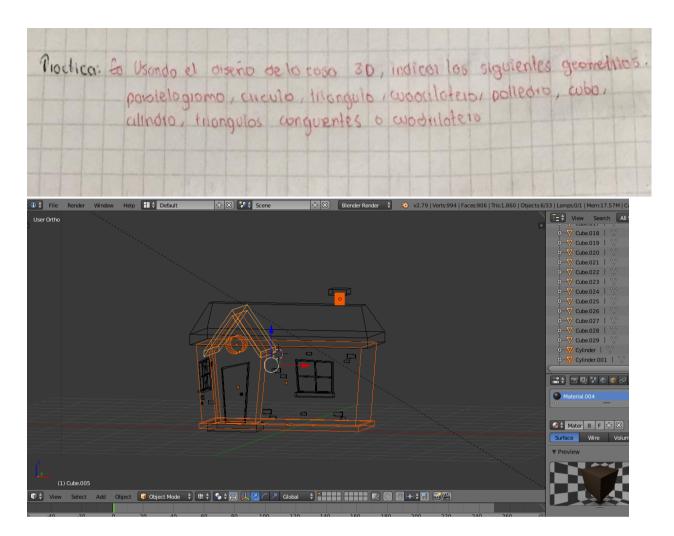


## UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA DISEÑO MULTIMEDIA

LECCIÓN CAPÍTULO 1

Giupo	0 1					
	: Grupo 1					
101		anhea las ue	itores u = (3,	4) vz=(4,3);	ndicox los 2 vectore	5
en en	Blender giotica	menle 4	su ángula			
				3(4) + 4(3)		
Cos	(B) = UAVA + V22	V4+ V2	V	$\frac{3(A) + 4(3)}{3^2 + 4^2 \cdot \sqrt{4^2 + 3^2}}$		
			(9) :	24		
			V	24 25 · √25		
				1 2A		
	++++		G = Cos	24		
			Ð= 1b,	010		
			0 = 10,			
			1 .	of management		
				en el universo		
. 2 . 1 .	F	ar oum	idial va ove 6	es la unidad m	ós simple de la ger	omelna
· Derta		1 2	oncin one of	e descripcion	te obicaciones yaa	,00
		OVAL SINCE	ising of ourse	S. A HEILE ALL	71	
· Plono:	Es importante	e ya que	es un objeto i	ideal de dos	dimensiones y no	
	oyudo o di	agiomor	en su perficier	es la bose po	ora tormar nueur	os
			D YM POYDL			
2 Condina		1 00 1	a liquia mois	exocto que s	e puede obtener por	i Ca
, maoioi	hocer cólcul	65 40 gs	re el ciculo	dejo espocios o	huequesillos en e	l espocio
			1 1 1	- adam en	are 2 moles	
				ncia media en		
	-	na distan	ain desde	el punto v=(2,1)	y (4,3) of hoo	ex
	-	na distan	ain desde	el punto v=(2,1)	y (4,3) of hoo	e. ino
Se del	en la maña	na distor	se quiere sc	el punto v=(2,1)	y (4.3) of hoo	e, ino
Se del	-	na distor	se quiere so	el punto $v=(2,1)$ bev avol es l $(2-x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (y_2 - y_1)^2$	y (4.3) of hoo mittod del com	
Se del	en la maña	na distor	desde se quiere so	el punto $v=(2,1)$ bev cuo l es l $(2-x_1)^2 + (y_2 - 4-2)^2 + (3-1)^2$	$(4.3)$ of hoo mittod del com $(V_1)^2$ R: 10 di	stonció m
Se del	e lecover u en la maño	na distor	desde se quiere so	el punto $v=(2,1)$ uber cuo l es l $(2-x_1)^2 + (y_2-4-2)^2 + (3-1)^2$ $(2-x_1)^2 + (3-1)^2$	y (4.3) at hoo on mittod del com  VI) <sup>2</sup> R: 10 di  donde se	stonció m tamoió
Se del	en la maña	na distor	desde se quiere so	el punto $v=(2,1)$ uber cuo l es l $(2-x_1)^2 + (y_2-4-2)^2 + (3-1)^2$ $(2-x_1)^2 + (3-1)^2$	y (4.3) at hoo on mittod del com  VI) <sup>2</sup> R: 10 di  donde se	stonció m tamoió
Se del	e lecover u en la maño	na distor	desde se quiere so	el punto $v=(2,1)$ bev cuo l es l $(2-x_1)^2 + (y_2 - 4-2)^2 + (3-1)^2$	y (4.3) at hoo on mittod del com  VI) <sup>2</sup> R: 10 di  donde se	stonció m tamoió



**GRÁFICA EJERCICIO**