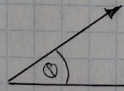


## Clase 4

18/10/2021

### • Repaso cálculo vectorial:

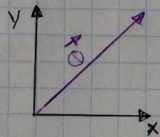
- Vector: Es un ente que tiene dirección, sentido y magnitud.



$$\vec{a} \quad \underline{a} \quad \vec{A} \quad \underline{A} \quad \langle A \rangle \quad (A)$$

1)

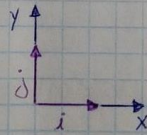
- Representación geométrica



- Representación analítica

$$\vec{m} = 2\hat{i} + 3\hat{j}$$

$\hat{i}, \hat{j}$  = vectores unitarios



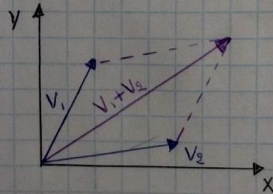
- Forma de un vector:

Si  $\vec{v}$  es un vector entonces  $|\vec{v}|$  es la norma del vector ( $\sqrt{v_x^2 + v_y^2}$ ), en donde

$v_x$  y  $v_y$  son las componentes del vector.

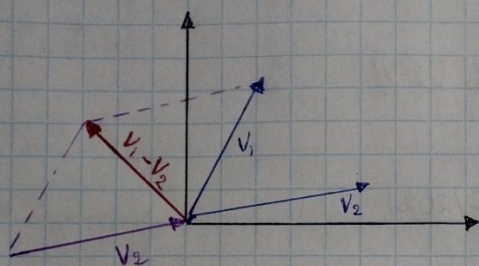
La norma de  $\hat{i}$  y  $\hat{j}$  es 1.

- Suma de vectores: Paralelograma (Diagonal mayor)



- Resta de vectores: (Diagonal menor).

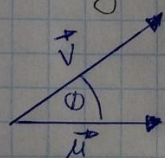
ESTILO



\* Ejemplo:  $\vec{v}_1 = \left(\frac{2}{5}, 3\right)$      $\vec{v}_2 = (1, -5)$

$$\vec{v}_1 + \vec{v}_2 = \left(\frac{2}{5} + 1, 3 - 5\right) = \left(\frac{7}{5}, -2\right) //$$

- Ángulo entre vectores:



$$\Rightarrow \cos(\phi) = \frac{\mu_x v_x}{\sqrt{\mu_x^2 + \mu_y^2}} + \frac{\mu_y v_y}{\sqrt{v_x^2 + v_y^2}}$$

\* Ejemplo:  $\phi$  entre  $\vec{\mu} = (-1, 2)$  y  $\vec{v} = (3, -5)$

$$\cos(\phi) = -\frac{3}{\sqrt{5}} - \frac{10}{\sqrt{34}}$$

$$\phi = \cos^{-1}(-3,0566) //$$

- Producto punto

Si  $\vec{\mu} = (2, 4)$  y  $\vec{v} = (-1, 5)$

> Entonces  $\vec{\mu} \cdot \vec{v} = (\mu_x \cdot v_x) + (\mu_y \cdot v_y)$

> También puede ser  $\vec{\mu} \cdot \vec{v} = \|\mu\| \|\nu\| \cos(\phi)$ , si  $\mu \neq 0$  o  $\nu \neq 0$ .

\* Ejemplo: Dado el ángulo entre vectores  $\phi = 45^\circ$ , encontrar el producto punto de los dos vectores:  $\vec{\mu} = (0, 0, 1)$  y  $\vec{v} = (0, 2, 2)$

•  $\mu \cdot v = (0 + 0 + 2) = 2 //$

•  $\mu \cdot v = \|\mu\| \|\nu\| \cos \phi = (1)(2\sqrt{2}) \cos(45)$

$$\mu \cdot v = 2\sqrt{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 2 //$$

- Producto cruz: Representa el área del plano.



$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = (u_y \cdot v_z - u_z \cdot v_y) \vec{i} - (u_x \cdot v_z - u_z \cdot v_x) \vec{j} + (u_x \cdot v_y - u_y \cdot v_x) \vec{k}$$

\* Ejemplo: Producto cruz de  $\vec{u} = (2, 3, 5)$  y  $\vec{v} = (-1, 2, 3)$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 3 & 5 \\ -1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = (9 - 10) \vec{i} - (6 + 5) \vec{j} + (4 + 3) \vec{k}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = -\vec{i} - 11\vec{j} + 7\vec{k} //$$

• Tarea 2

- Determinar el ángulo que forman los vectores:  $\vec{u} = (2, 4, 5)$  y  $\vec{v} = (-2, 6, 4)$  y el producto cruz.

$$\cos(\theta) = \frac{u_x v_x + u_y v_y + u_z v_z}{\sqrt{u_x^2 + u_y^2 + u_z^2} \cdot \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}}$$

$$\cos(\theta) = \frac{-4 + 24 + 20}{\sqrt{4 + 16 + 25} \cdot \sqrt{4 + 36 + 16}}$$

$$\theta = \cos^{-1} \left( \frac{2\sqrt{70}}{21} \right) //$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 4 & 5 \\ -2 & 6 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = (16 - 30) \vec{i} - (8 + 10) \vec{j} + (12 + 8) \vec{k}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = -14 \vec{i} - 18 \vec{j} + 20 \vec{k} //$$

A continuación se presenta una tabla sobre resultantes a las operaciones v

vector * vector	escalar
vector * pseudo vector	pseudo vector
pseudo vector * pseudo vector	escalar
vector x vector	pseudo vector
pseudo vector x pseudo vector	pseudo vector

