



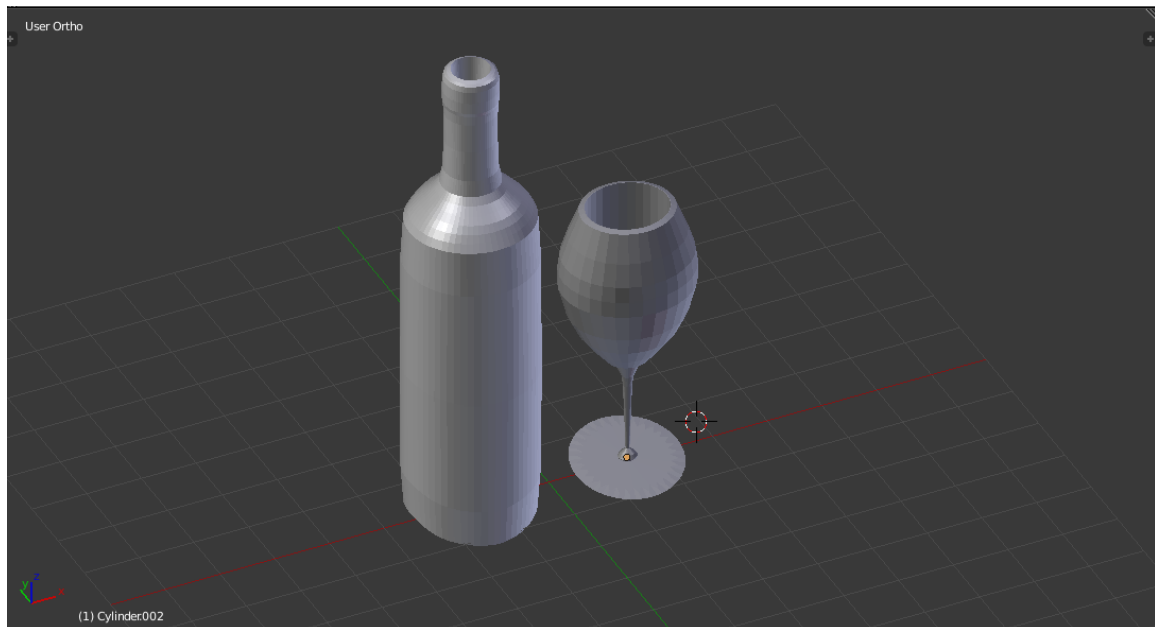
UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

DISEÑO MULTIMEDIA

- PLAN
 1. Práctica de vectores (Generación de rostro parte 1)
 2. Modelado de una botella de vino con copa, espada, cara.

- PRÁCTICAS

BOTELLA Y COPA



ESPADA





UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

DISEÑO MULTIMEDIA

SILUETA CARA HUMANA

