



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

DISEÑO MULTIMEDIA

- NOTAS

- ☐ **Vector equilibrio:** Esto se refiere a una figura geométrica sagrada que representa al vacío, por lo que caracteriza las infinitas posibilidades que pueden existir (desde la nada se puede gestar el todo). Y permite equilibrar todo aquello que está desarmonizado.

- ☐ **Poliedro (edro - caras)**

Cuerpo geométrico limitado por caras que pueden ser polígonos.

- Características: Tienen un vértice en la arista
Aristas perpendiculares a la cara
- Tipos de Poliedros: Convexos y Cóncavos

Teorema: $V + F = E + 2$

- ☐ **Poliedro regular:** Los poliedros regulares son CONVEXOS y son: el tetraedro, hexaedro, octaedro y dodecaedro.
- ☐ **Pivote:** Corresponde desde donde se manipulara el sólido (puede ser el vértice, el centro, la arista)

- ☐ **Esfera**

- Posee un radio “r” que va desde el 0 a un punto.
- Se forma cuando un círculo o semicírculo rota alrededor del diámetro
- Superficie formada por un poliedro.

Superficie $S = 4 \pi r^2$	Volumen $V = 4/3 \pi r^3$
-------------------------------	------------------------------