



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

DISEÑO MULTIMEDIA

- PLAN
 1. Aplicación de vectores en el espacio en Blender
 2. Tarea
- TAREA
 1. Investigar y hacer un resumen de sensores, actuadores y controladores

SENSORES

Los sensores dan una salida cuando algo sucede, por ejemplo, un evento de activación como una colisión entre dos objetos, una tecla presionada en el teclado o un temporizador para un evento cronometrado. Cuando se activa un sensor, se envía un pulso positivo a todos los controladores que están vinculados a él.

ACTUADORES

Los actuadores realizan acciones, como mover, crear objetos, reproducir un sonido. Los actuadores inician sus funciones cuando reciben un pulso positivo de uno (o más) de sus controladores.

Los bloques lógicos para todo tipo de actuador se pueden construir y cambiar usando el editor de lógica; detalles de este proceso se dan en la página de edición del actuador.

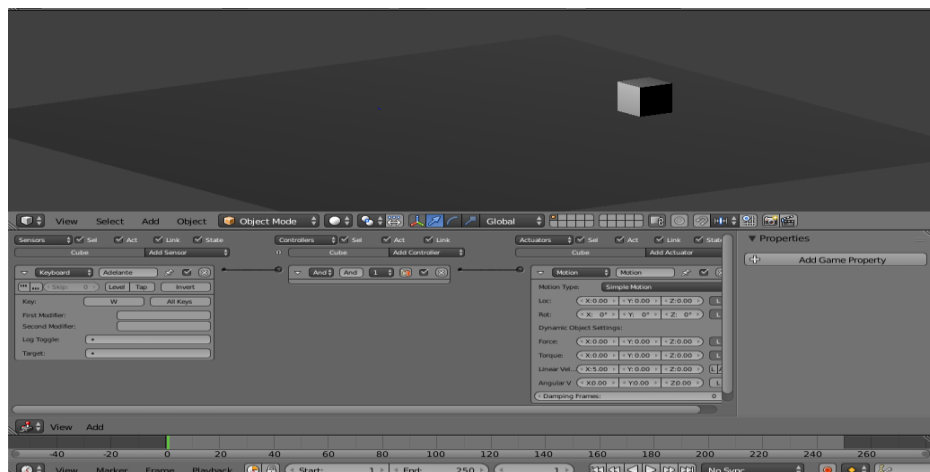
CONTROLADORES

Los controladores son los ladrillos que recogen los datos enviados por los sensores, y también especifican el estado para el que operan. Después de realizar las operaciones lógicas especificadas, envían señales de puzzle para accionar los actuadores a los que están conectados.

Cuando un sensor es activado, se envía un pulso positivo, y cuando está desactivado, se envía un pulso negativo. El trabajo de los controladores es comprobar y combinar estos pulsos de desencadenar la respuesta adecuada.

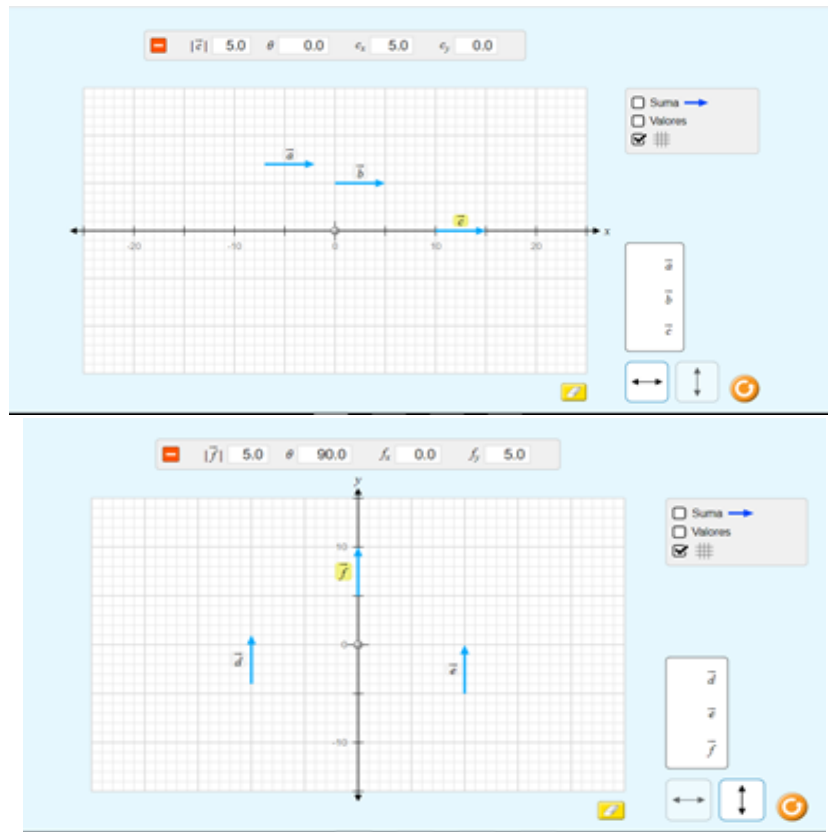
Los bloques lógicos para todo tipo de controlador puede estar construido y cambiar usando el editor de lógica; detalles de este proceso se dan en la página de edición de Controlador.

- TRABAJO EN CLASE DE BLENDER



PLATAFORMA DE ADICIÓN DE VECTORES

1D



2D

