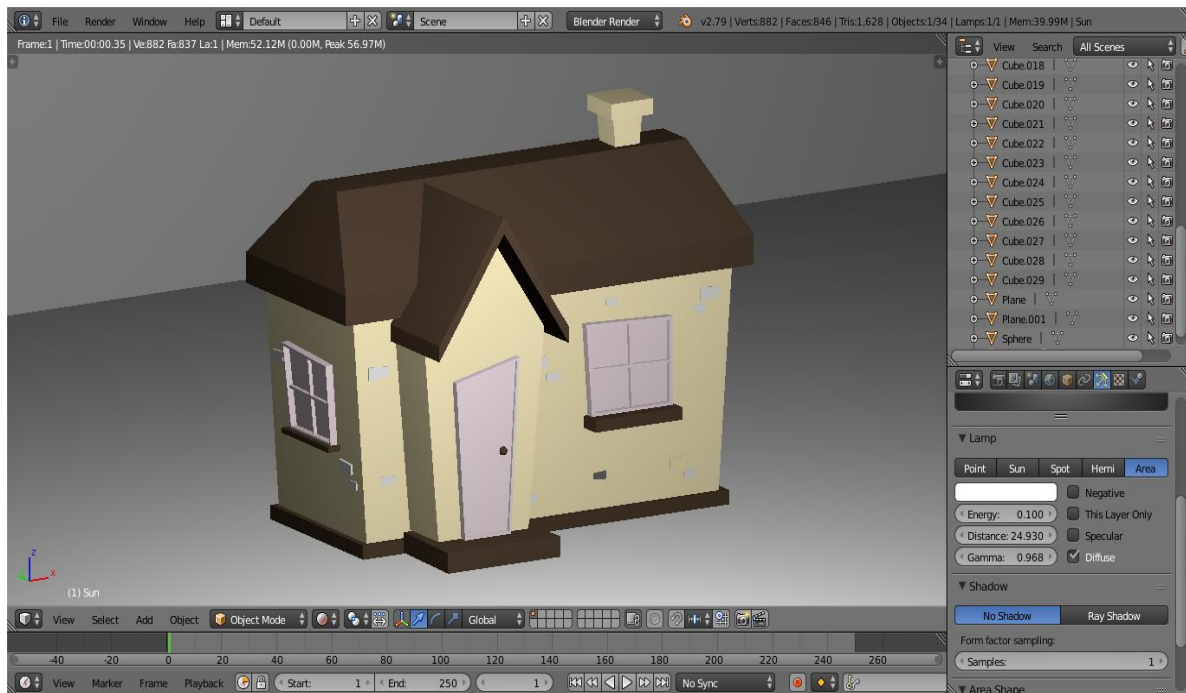




UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

DISEÑO MULTIMEDIA

- **PLAN**
 1. Aplicación de estudios del capítulo uno
 2. Tarea para terminar la tarea de la casa o fichas de ajedrez, se escoge uno.
- **TAREA**



COMANDOS APRENDIDOS			
Ctrl + A = Insertar objeto	S + X,Y,Z = Escalar en diferentes puntos	A = Seleccionar/Deseleccionar todo	X = Eliminar
Shift + D = Duplicar	E = Extruir	Shift + C = Centrar cursor	Alt + G = Ubicar el objeto en el origen
Alt + R = Rotación original	Ctrl + R = Crear subdivisión	K = Crear subdivisión a partir de un vértice	Ctrl + J = Unir objetos
F = Rellenar una cara	Tab = Cambiar de modo	Ctrl + Tab = Escoger arista, cara o vértice	Alt + M = Fusionar
Ctrl + Z = Regresar o restaurar	G = Mover objeto	W = Subdividir cara o vértice seleccionado	Z = Ver estructura
Num 3 = Vista lado derecho	Num 7 = Vista top	Num 1 = Vista frontal	Num 5 = Cambio de vista Pers - Ortho

Lunes 19 de abril de 2021