

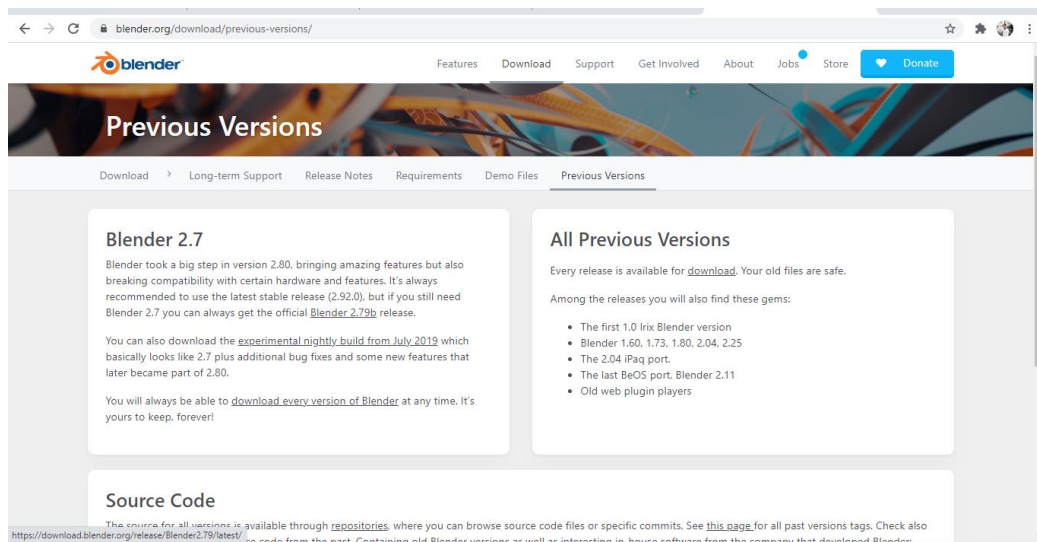


# UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

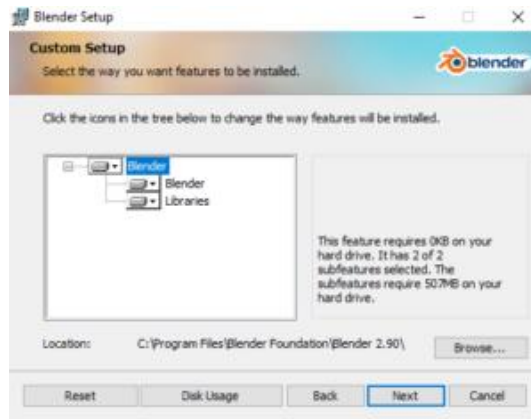
## DISEÑO MULTIMEDIA

- PLAN
  1. Presentación
  2. Metodología
  3. Introducción
  4. Tarea
- NOTAS
  1. Sobre la trilogía que somos, es decir: mente, cuerpo y espíritu.
  2. Sobre el objeto principal del estudio de la geometría (formas y figuras).
  3. Sobre las figuras en 2D (rectángulo, triángulo, círculo), figuras en 3D (cubo, cilindro, cono, esfera) y figuras en 4D.
  4. Sobre el tiempo, que nos dá la noción de que existimos.
- TAREA
  1. Descarga de INKSCAPE Y BLENDER y división de figuras 2D y 3D en BLENDER

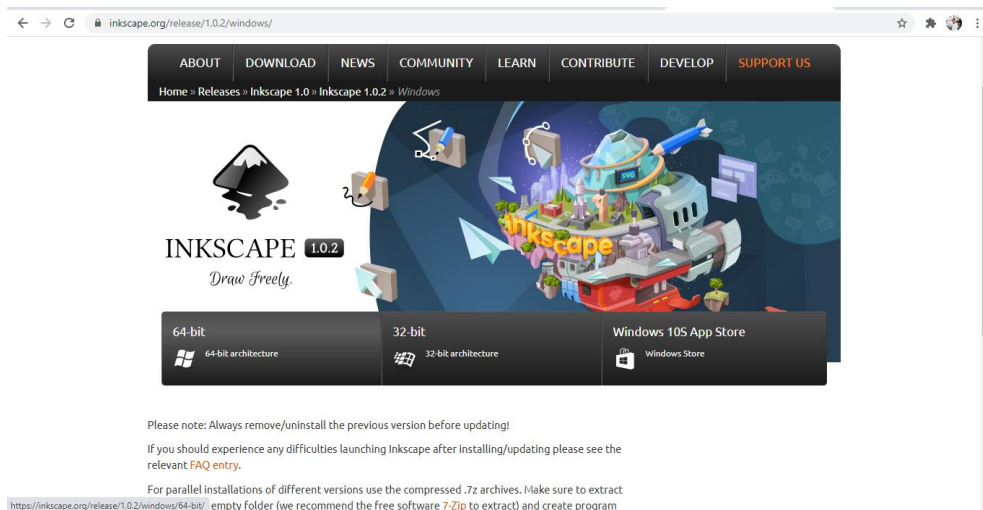
### BLENDER



Link de descarga: <https://www.blender.org/download/previous-versions/>



## INKSCAPE



Link de descarga: <https://inkscape.org/release/1.0.2/windows/>

## 2.- Separación de objetos en 2D y 3D

