



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

DISEÑO MULTIMEDIA

- PLAN
 1. Blender 3D
 2. Tarea
- NOTAS
 1. Sobre las funciones y comandos de BLENDER
 2. Sobre las figuras 3D
 3. Ejercicio de modelado con figuras geométricas
- TAREA
 1. Leer el capítulo 2 del libro enviado a la plataforma AVAC
 2. Del libro beginning blender página 54, elaborar las 6 figuras mostradas con figuras geométricas.





