Problem A. 新居 (New Home)

Time limit: 5 seconds

Memory limit: 1024 megabytes

Wu-Fu 通りはびっくりするほどまっすぐな通りである.この通りは 1 次元の数直線として表され,通りにある建物の位置は 1 個の数で表される.時間旅行者 Xiao-Ming は,n 軒の店がこの通りに開いていた,開いている,あるいは今後開くということを知っている.店には k 個の種類がある.i 番目の店は 4 個の整数 x_i, t_i, a_i, b_i で表され,これらは順に,店の位置・店の種類・店が開く年・店が閉まる年を表す.

時間旅行者 Xiao-Ming は,Wu-Fu 通りに引っ越すために位置・年を決めたい.引っ越し先の候補として,彼は q 個の位置・年の組から選ぶことにした.i 番目の組は 2 個の整数 l_i, y_i で表され,これらは順に,位置・年を表す.彼はこれらの各組について生活の質を見積もりたい.それぞれの位置・年の組について,その組の不便指数 (inconvenience index) を,店の種類のうち,その組から最も到達困難なものへの到達困難度として定義する.店の各種類 t について,位置・年の組から種類 t への到達困難度 (inaccessibility) とは,その年に開いている種類 t の店のうち,その場所から最も近いものへの距離として定める.ここで,t 番目の店が年 t に開いているとは,t0 を満たすことである.年によっては,Wu-Fu 通りには t1 種類すべての店があるとは限らないことに注意せよ.その場合,不便指数は t1 であると定義する.

あなたの課題は、Xiao-Ming のために、位置・年の各組について不便指数を求めることである.

Input

入力の 1 行目は整数 n, k, q を含み、それぞれ、店の軒数、種類の個数、質問の個数を表す $(1 \le n, q \le 3 \cdot 10^5, 1 \le k \le n)$.

続く n 行は店の情報を表す. 各店の情報は 4 個の整数 x_i , t_i , a_i , b_i からなる $(1 \le x_i, a_i, b_i \le 10^8, 1 \le t_i \le k, a_i \le b_i)$.

続く q 行は質問を表す. 各質問は 2 個の整数 l_i, y_i からなる $(1 \le l_i, y_i \le 10^8)$.

Output

q 個の整数を出力せよ:各質問に対して,その不便指数を出力せよ.

Scoring

Subtask 1 (points: 5)

 $n, q \le 400$

Subtask 2 (points: 7)

 $n, q \le 6 \cdot 10^4, k \le 400$

Subtask 3 (points: 10)

 $n, q \leq 3 \cdot 10^5$, すべての店について $a_i = 1, b_i = 10^8$

Subtask 4 (points: 23)

 $n, q \leq 3 \cdot 10^5$, すべての店について $a_i = 1$

Subtask 5 (points: 35)

 $n, q \le 6 \cdot 10^4$

Subtask 6 (points: 20)

 $n, q \leq 3 \cdot 10^5$

Examples

input	output
4 2 4	4
3 1 1 10	2
9 2 2 4	-1
7 2 5 7	-1
4 1 8 10	
5 3	
5 6	
5 9	
1 10	
2 1 3	0
1 1 1 4	0
1 1 2 6	-1
1 3	
1 5	
1 7	
1 1 1	9999999
100000000 1 1 1	
1 1	

Note

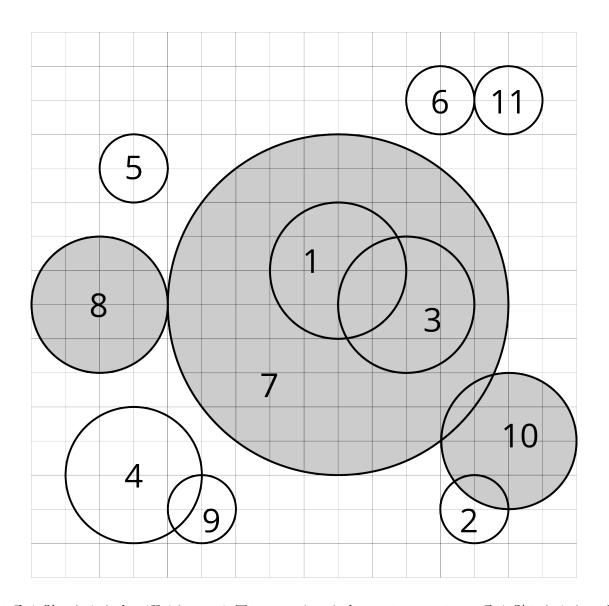
- 1番目の例では、4軒の店、2個の種類、4個の質問がある。
 - 1 番目の質問: Xiao-Ming は位置 5 に年 3 に引っ越す. この年には, 店 1 と店 2 が開いており, 店 1 までの距離は 2, 店 2 までの距離は 4 である. 最大値は 4 である.
 - 2 番目の質問: Xiao-Ming は位置 5 に年 6 に引っ越す. この年には,店 1 と店 3 が開いており,店 1 までの距離は 2,店 3 までの距離は 2 である.最大値は 2 である.
 - 3 番目の質問: Xiao-Ming は位置 5 に年 9 に引っ越す. この年には,店 1 と店 4 が開いている. これらは両方とも種類 1 なので,種類 2 の店がない. よって,不便指数は −1 である.
 - 4番目の質問についても同様である.
- 2番目の例では、2軒の店、1個の種類、3個の質問がある。2個の店は両方とも位置 1 にあり、どの質問でも Xiao-Ming は位置 1 に引っ越す。1番目と 2番目の質問では少なくとも片方の店が開いているため答えは 0 であり、3番目の質問では両方の店が閉まっているため答えは -1 である。
- 3 番目の例では、1 軒の店と 1 個の質問がある. 位置間の距離は 99999999 である.

Problem B. 円の選択 (Circle selection)

Time limit: 3 seconds Memory limit: 1024 megabytes

座標平面上にn個の円 $c_1, c_2, ..., c_n$ がある.これから以下の操作を行う:

- 1. 半径が最大の円 c_i を選ぶ、もし、そのような円が複数ある場合、番号が最小のものを選ぶ (すなわち、i が最小になるようにする).
- 2. 円 c_i および、 c_i と交わるすべての円を取り除く.2 個の円が交わるとは、両方の円に含まれる点が存在することとする.点が円に含まれるとは、その点が円の内部または周上にあることとする.
- 3. 円がすべてなくなるまで、1 と 2 を繰り返す.



 c_i が取り除かれたときに選ばれていた円が c_j であるとき, c_i が c_j によって取り除かれたということにする.各円について,それがどの円によって取り除かれたかを求めよ.

Input

1 行目は 1 個の整数 n を含み、円の個数を表す $(1 \le n \le 3 \cdot 10^5)$. 続く n 行のそれぞれは 3 個の整

数 x_i, y_i, r_i を含み、これらは順に、円 c_i の中心の x 座標、y 座標、半径を表す $(-10^9 \le x_i, y_i \le 10^9)$ 、 $1 \le r_i \le 10^9$)。

Output

1 行目に, n 個の整数 $a_1, a_2, ..., a_n$ を出力せよ. ここで a_i は, c_i が c_{a_i} によって取り除かれたことを表す.

Scoring

Subtask 1 (points: 7)

 $n \le 5000$

Subtask 2 (points: 12)

 $n \le 3 \cdot 10^5$, すべての円について $y_i = 0$

Subtask 3 (points: 15)

 $n \le 3 \cdot 10^5$, 各円は高々 1 個の他の円と交わる

Subtask 4 (points: 23)

 $n \le 3 \cdot 10^5$, すべての円の半径は等しい

Subtask 5 (points: 30)

 $n \leqq 10^5$

Subtask 6 (points: 13)

 $n\leqq 3\cdot 10^5$

Example

input	output
11	7 2 7 4 5 6 7 7 4 7 6
9 9 2	
13 2 1	
11 8 2	
3 3 2	
3 12 1	
12 14 1	
9 8 5	
2 8 2	
5 2 1	
14 4 2	
14 14 1	

Note

この入力例は問題文中の図に対応する.

Problem C. デュアスロン (Duathlon)

Time limit: 1 second

Memory limit: 1024 megabytes

Byteburg 市の道路網は、n 個の交差点と、それらを結ぶ m 本の双方向に通行可能な道路からなる、このたび、デュアスロンの大会の開催地として Byteburg 市が選ばれた、この大会のレースでは、第一にランニング、第二にサイクリングを行う。

レースのルートは以下のように作られる。まず、3個の異なる交差点s,c,fを、それぞれ、スタート地点・チェンジ地点・フィニッシュ地点として選ぶ。次に、sで始まり、cを通過し、fで終わるようなルートを作る。安全のため、ルートは各交差点を高々1回しか訪れてはならない。

ルートを計画する前に、市長はルートを作ることが可能であるように交差点 s, c, f を選ぶ方法が何通りあるかを知りたい。市長のために、この値を計算せよ。

Input

1 行目は整数 n, m を含み、それぞれ、交差点の個数、道の本数を表す $(1 \le n \le 10^5, 1 \le m \le 2 \cdot 10^5)$. 続く m 行は道の情報を含む.各道は 2 個の整数 v_i, u_i で表され、これらはその道が結ぶ交差点の番号を表す $(1 \le v_i, u_i \le n, v_i \ne u_i)$. どの 2 個の交差点に対しても、それらを結ぶ道は高々 1 本である.

Output

レースのルートを作ることが可能であるように、交差点 s, c, f をそれぞれスタート地点・チェンジ地点・フィニッシュ地点として選ぶ方法が何通りあるかを出力せよ.

Scoring

Subtask 1 (points: 5)

 $n \le 10, m \le 100$

Subtask 2 (points: 11)

 $n \le 50, m \le 100$

Subtask 3 (points: 8)

 $n \le 100\,000$ であり、どの交差点に対しても、そこに入ってくる道は高々2本である。

Subtask 4 (points: 10)

 $n \le 1000$ であり,道路網には閉路が存在しない.閉路 (cycle) とは,k 個 ($k \ge 3$) の異なる頂点の列 v_1, v_2, \ldots, v_k であって,1 から k-1 までの各 i に対して v_i と v_{i+1} を結ぶ道路が存在し,かつ, v_k と v_1 を結ぶ道路が存在するようなものである.

Subtask 5 (points: 13)

 $n \le 100\,000$ であり、道路網には閉路が存在しない。

Subtask 6 (points: 15)

 $n \le 1000$ であり、どの交差点も、高々1個の閉路に含まれる.

Subtask 7 (points: 20)

 $n \le 100\,000$ であり、どの交差点も、高々 1 個の閉路に含まれる.

APIO 2018 Russia, Innopolis, May, 12-14, 2018

Subtask 8 (points: 8)

 $n\leqq 1\,000,\, m\leqq 2\,000$

Subtask 9 (points: 10)

 $n \le 100\,000, \, m \le 200\,000$

Examples

input	output
4 3	8
1 2	
2 3	
3 4	
4 4	14
1 2	
2 3	
3 4	
4 2	

Note

1 番目の例では、組 (s,c,f) の選び方には次の 8 通りがある: (1,2,3), (1,2,4), (1,3,4), (2,3,4), (3,2,1), (4,2,1), (4,3,1), (4,3,2).

2 番目の例では、組 (s,c,f) の選び方には次の 14 通りがある: (1,2,3), (1,2,4), (1,3,4), (1,4,3), (2,3,4), (2,4,3), (3,2,1), (3,2,4), (3,4,1), (3,4,2), (4,2,1), (4,2,3), (4,3,1), (4,3,2).