

# 编译原理

班级：17 计算机科学与计算机

姓名：黄吉昊      学号：2017330300135

## 实验三 基于 YACC 的 TINY 语法分析器的构建

### 一、 实验要求

运用 YACC，针对 TINY 语言，构造一个语法分析器。给出实验方案，实施并描述结果。

### 二、 实验方案

利用教材《编译原理与实践》课后的附录 B 中的例子进行设计  
输入：

```
{ Sample program
  in TINY language -
  computes factorial
}
read x; { input an integer }
if 0 < x then { don't compute if x <= 0 }
  fact := 1;
  repeat
    fact := fact * x;
    x := x - 1
  until x = 0;
  write fact { output factorial of x }
end
```

输出：

```
TINY COMPILATION: sample.tny

Syntax tree:
  Read: x
  If
    Op: <
```

```

Const: 0
Id: x
Assign to: fact
Const: 1
Repeat
Assign to: fact
Op: *
Id: fact
Id: x
Assign to: x
Op: -
Id: x
Const: 1
Op: =
Id: x
Const: 0
Write
Id: fact

```

lex 和 yacc 阶段数据传递方法

### 第一步 查找资料

查找资料可知 yacc 产生的子程序在申请读入下一个单词时会调用 `yylex()`。`yylex()` 返回一个单词符号，并将相关的属性值存入全局量 `yylval`

为了联用 lex 和 yacc，需要在运行 yacc 程序时加选项 `-d`，以产生文件 `y.tab.h`，其中会包含在 yacc 描述文件中（由 `% tokens` 定义）的所有单词种别。文件 `y.tab.h` 将被包含在 lex 描述文件中。

### 第二步 对于 tiny.y 进行修改

在附录所给的 `tiny.y` 文件进行修改，将其中的 `static int yylex` 方法去掉

注：我使用的是 Linux 系统

```

/* yylex calls getToken to make
 * compatible with earlier versions
 */
static int yylex(void)
{ return getToken(); }

TreeNode * parse(void)
{ yyparse();
  return savedTree;
}

```

### 第三步 对于 yacc 后生成的 y.tab.c 文件进行修改

对于其中的 `yychar=yylex`; 修改成 `yychar=getToken()`

```

if (yychar == YYEMPTY)
{
  YYDPRINTF ((stderr, "Reading a token: "));
  yychar = YYLEX;
}

```

就此，将使用 lex 方法读到的 token 送入 yacc 产生的分析子程序中，实现了两者的使用

### 三、 分析表 parsing table 问题

理论和设计

parsing table 在实验方案中的作用

YACC 输出的语法分析函数 `int yyparse()` 在对一个输入文件进行分析时，如果面对某一状态或输入单词在分析表中找不到相应的动作，则调用函数 `yyerror()` 报错  
利用 `bison -v` 命令获得 parsing table

```
Grammar
0 $accept: program $end
1 program: stmt_seq
2 stmt_seq: stmt_seq SEMI stmt
3           | stmt
4 stmt: if_stmt
5       | repeat_stmt
6       | assign_stmt
7       | read_stmt
8       | write_stmt
9       | error
10 if_stmt: IF exp THEN stmt_seq END
11         | IF exp THEN stmt_seq ELSE stmt_seq END
12 repeat_stmt: REPEAT stmt_seq UNTIL exp
13 @1: /* empty */
14 assign_stmt: ID @1 ASSIGN exp
15 read_stmt: READ ID
16 write_stmt: WRITE exp
17 exp: simple_exp LT simple_exp
18     | simple_exp EQ simple_exp
19     | simple_exp
20 simple_exp: simple_exp PLUS term
21           | simple_exp MINUS term
22           | term
23 term: term TIMES factor
24       | term OVER factor
25       | factor
26 factor: LPAREN exp RPAREN
27         | NUM
```

### 四、 内容和步骤

1、针对 TINY 语言给出 yacc 的 y 文件的代码

```
******/
/* File: tiny.y */
/* The TINY Yacc/Bison specification file */
/* Compiler Construction: Principles and Practice */
/* Kenneth C. Louden */
/*****/
%{
#define YYPARSER /* distinguishes Yacc output from other code files */

#include "globals.h"
#include "util.h"
#include "scan.h"
#include "parse.h"

#define YYSTYPE TreeNode *
static char * savedName; /* for use in assignments */
```

```

static int savedLineNo; /* ditto */
static TreeNode * savedTree; /* stores syntax tree for later return */

%}

%token IF THEN ELSE END REPEAT UNTIL READ WRITE
%token ID NUM
%token ASSIGN EQ LT PLUS MINUS TIMES OVER LPAREN RPAREN SEMI
******/
/* File: tiny.y */
/* The TINY Yacc/Bison specification file */
/* Compiler Construction: Principles and Practice */
/* Kenneth C. Louden */
/******/
%{
#define YYPARSER /* distinguishes Yacc output from other code files */

#include "globals.h"
#include "util.h"
#include "scan.h"
#include "parse.h"

#define YYSTYPE TreeNode *
static char * savedName; /* for use in assignments */
static int savedLineNo; /* ditto */
static TreeNode * savedTree; /* stores syntax tree for later return */

%}

%token IF THEN ELSE END REPEAT UNTIL READ WRITE
%token ID NUM
%token ASSIGN EQ LT PLUS MINUS TIMES OVER LPAREN RPAREN SEMI
%token ERROR

%% /* Grammar for TINY */
******/
/* File: tiny.y */
/* The TINY Yacc/Bison specification file */
/* Compiler Construction: Principles and Practice */
/* Kenneth C. Louden */
/******/
%{
#define YYPARSER /* distinguishes Yacc output from other code files */

```

```

#include "globals.h"
#include "util.h"
#include "scan.h"
#include "parse.h"

#define YYSTYPE TreeNode *
static char * savedName; /* for use in assignments */
static int savedLineNo; /* ditto */
static TreeNode * savedTree; /* stores syntax tree for later return */

%}

%token IF THEN ELSE END REPEAT UNTIL READ WRITE
%token ID NUM
%token ASSIGN EQ LT PLUS MINUS TIMES OVER LPAREN RPAREN SEMI
%token ERROR

%% /* Grammar for TINY */

program      : stmt_seq

```

## 2、给出.l 文件的代码

```

/*****
/* File: tiny.l
/* Lex specification for TINY
/* Compiler Construction: Principles and Practice
/* Kenneth C. Louden
*****/

%{
#include "globals.h"
#include "util.h"
#include "scan.h"
/* lexeme of identifier or reserved word */
char tokenString[MAXTOKENLEN+1];
%}

%option noyywrap

digit      [0-9]
number     {digit}+
letter     [a-zA-Z]
identifier {letter}+

```

```

newline    \n
whitespace [ \t]+

%%

"if"        {return IF;}
"then"      {return THEN;}
"else"      {return ELSE;}
"end"       {return END;}
"repeat"    {return REPEAT;}
"until"     {return UNTIL;}
"read"      {return READ;}
"write"     {return WRITE;}
":="        {return ASSIGN;}
"="         {return EQ;}
"<"         {return LT;}
"+"         {return PLUS;}
"_"         {return MINUS;}
"*"         {return TIMES;}
"/"         {return OVER;}
"("         {return LPAREN;}
")"         {return RPAREN;}
";"         {return SEMI;}
{number}    {return NUM;}
{identifier} {return ID;}
{newline}   {lineno++;}
{whitespace} {/* skip whitespace */}
"{"         { char c;
              do
              { c = input();
                if (c == EOF) break;
                if (c == '\n') lineno++;
              } while (c != '}');
            }
.           {return ERROR;}

%%

TokenType getToken(void)
{ static int firstTime = TRUE;
  TokenType currentToken;
  if (firstTime)
  { firstTime = FALSE;
    lineno++;

```

```

    yyin = source;
    yyout = listing;
}
currentToken = yylex();
strncpy(tokenString,yytext,MAXTOKENLEN);
if (TraceScan) {
    fprintf(listing,"\t%d: ",lineno);
    printToken(currentToken,tokenString);
}
return currentToken;
}

```

### 3、实验具体步骤

#### 1. 目前所有的文件

```

→ P_yacc ls
Makefile  main.c      sample.tny  tiny.l      util.c
globals.h parse.h    scan.h     tiny.y      util.h

```

#### 2. 将 tiny.y 中的 yylex 方法去掉

```

/* yylex calls getToken to make Yacc/Bison out
 * compatible with ealier versions of the TINY
 */
static int yylex(void)
{ return getToken(); }

```

#### 3. 输入命令 bison -v tiny.y

生成 tiny.output

LR 分析表

```

Grammar
./tiny.out sam

0 $accept: program $end

1 program: stmt_seq

2 stmt_seq: stmt_seq SEMI stmt
3         | stmt

4 stmt: if_stmt
5      | repeat_stmt
6      | assign_stmt
7      | read_stmt
8      | write_stmt
9      | error

10 if_stmt: IF exp THEN stmt_seq END
11         | IF exp THEN stmt_seq ELSE stmt_seq END

12 repeat_stmt: REPEAT stmt_seq UNTIL exp

13 @1: /* empty */

14 assign_stmt: ID @1 ASSIGN exp

15 read_stmt: READ ID

16 write_stmt: WRITE exp

17 exp: simple_exp LT simple_exp
18     | simple_exp EQ simple_exp
19     | simple_exp

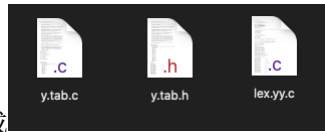
20 simple_exp: simple_exp PLUS term
21           | simple_exp MINUS term
22           | term

23 term: term TIMES factor
24      | term OVER factor
25      | factor

26 factor: LPAREN exp RPAREN
27        | NUM

```

4.输入命令 `lex tiny.l` 和 `yacc -d tiny.y`



生成文件

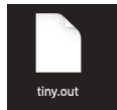
5.修改 `y.tab.c` 将 `ychar=yylex()` 修改成 `ychar=getToken()`

```
if (ychar == YYEMPTY)
{
    YYDPRINTF ((stderr, "Reading a token: "));
    ychar = YYLEX;
}

if (ychar == YYEMPTY)
{
    YYDPRINTF ((stderr, "Reading a token: "));
    ychar = getToken();
}
```

6.输入 `make` 命令进行构建

生成 `tiny.out` 可执行文件



7.以 `sample.tny` 作为输入执行 `tiny.out` 文件

```
→ P_yacc ./tiny.out sample.tny

TINY COMPILATION: sample.tny

Syntax tree:
Read: x
If
  Op: <
  Const: 0
  Id: x
  Assign to: fact
  Const: 1
  Repeat
  Assign to: fact
  Op: *
  Id: fact
  Id: x
  Assign to: x
  Op: -
  Id: x
  Const: 1
  Op: =
  Id: x
  Const: 0
  Write
  Id: fact
→ P_yacc
```



## 五、 实验结果:

### 1. 输出

```
→ P_yacc ./tiny.out sample.tny

TINY COMPILATION: sample.tny

Syntax tree:
Read: x
If
  Op: <
  Const: 0
  Id: x
  Assign to: fact
  Const: 1
  Repeat
    Assign to: fact
    Op: *
    Id: fact
    Id: x
  Assign to: x
  Op: -
  Id: x
  Const: 1
  Op: =
  Id: x
  Const: 0
Write
  Id: fact
→ P_yacc
```

### 2、分析表

```
Grammar

0 $accept: program $end
1 program: stmt_seq
2 stmt_seq: stmt_seq SEMI stmt
3          | stmt
4 stmt: if_stmt
5      | repeat_stmt
6      | assign_stmt
7      | read_stmt
8      | write_stmt
9      | error
10 if_stmt: IF exp THEN stmt_seq END
11         | IF exp THEN stmt_seq ELSE stmt_seq END
12 repeat_stmt: REPEAT stmt_seq UNTIL exp
13 @1: /* empty */
14 assign_stmt: ID @1 ASSIGN exp
15 read_stmt: READ ID
16 write_stmt: WRITE exp
17 exp: simple_exp LT simple_exp
18     | simple_exp EQ simple_exp
19     | simple_exp
20 simple_exp: simple_exp PLUS term
21           | simple_exp MINUS term
22           | term
23 term: term TIMES factor
24      | term OVER factor
25      | factor
26 factor: LPAREN exp RPAREN
27        | NUM
```

## 六、 实验结论:

### 1 、实验结论

在这个实验中，通过 `lex` 和 `yacc` 工具，对于输入的内容，`lex` 进行词法分析，`yacc` 对于 `lex` 词法分析后的结果进行语法分析。两者相结合，通过调用 `tiny.out` 文件即可进行语法分析。通过 `bison -v` 命令，即可生成 `tiny.out` 分析表

### 2、分析和总结

#### （一）利用工具

利用工具的话可以在实现语法分析和词法分析的时候，只需要根据 `lex` 和 `yacc` 工具给出的格式进行编写就可以很轻松的完成词法分析和语法分析，不用考虑整个程序的流程，等琐碎的细节。

#### （二）手写编写程序

手写编程程序来进行词法分析和语法分析，可以较为全面的把控所有的细节，对于输入，输出，`token` 的定义，等等方面可以进行更加详细的设计。缺点就是，写起来比较耗时，需要完成一整个程序的编写

### 3、实验中出现的冲突及解决过程描述

（一）没有对 `tiny.y` 和 `y.tab.c` 中的文件进行处理直接进行 `lex` 和 `yacc` 之后 `make`

需要先对 `tiny.y` 的 `yylex` 方法去除

再进行 `yacc -d tiny.y` 生成 `y.tab.c`

再对 `y.tab.c` 中的 `yychar=yylex` 进行修改替换

（二）对于 `yychar=yylex()` 的修改可能会改错位置

因为 `tiny.y` 中有许多个 `yychar` 字符，而 `yychar=yylex()` 只有一处

需要用 `vim` 的 `:/yychar` 进行一个一个的查找，避免找错

（三）`tiny.y` 中去掉 `yylex` 方法时可能没去干净

`yylex` 方法需要全部去除，包括函数的定义和实现内容

（四）必须在 `lex` 和 `yacc` 之后，生成 `lex.yy.c` 和 `y.tab.c` 和 `y.tab.h` 之后再进行 `make`