决赛赛制–v3.6

# 比赛时间

* 4月14日 9:00 公布决赛赛题，大赛网站开放赛题、赛题包下载
* 4月14日 9:00 - 4月26日 22:00 决赛练习阶段
* 4月26日 22:00 - 4月27日 9:30 大赛网站不可以提交
* 4月27日 9:30 - 4月27日 12:30 决赛比赛阶段
* 4月27日 9:30 大赛网站公布决赛赛题（需求变更）及正式比赛地图
* 4月27日 12:30 决赛截止提交
* 4月27日 12:30 - 4月28日9:00 系统评阅
* 4月28日 9:00 决赛现场公布决赛成绩
* 4月29日 14:00 大赛网站公布决赛成绩

# 关于地图

* **练习阶段**：

大赛网站提供2份训练地图，用于大赛练习阶段运行比赛任务。

* **比赛阶段**：

1. 决赛比赛分为32进16晋级赛、16进8晋级赛、8进4晋级赛、冠亚军争夺赛。
2. 每级晋级赛各提供两张地图用于比赛，每次取两张地图的总成绩作为最终成绩。
3. 决赛现场公布32进16晋级赛的地图，4月27日上午决赛现场可调整代码，在4月27日12:30系统锁定后，32进16晋级赛的晋级比赛地图会相对现场公布的32进16晋级比赛地图做一定的参数调整（因地图与AI相关），比如检测样本的变更等。
4. 现场正式比赛只有32进16比赛有修改代码的机会，在4月27日12:30系统锁定后，代码无法再更改。系统使用此代码依次进行32进16、16进8、8进4、冠亚军争夺赛。

# 特殊说明

* 大赛网站支持C/C++、Java、Python开发语言。
* 每个团队提交代码，两次提交时间间隔至少1分钟。
* 练习赛期间每天(从00:00:00开始至23:59:59)最大提交次数为100次，正式比赛期间没有提交次数限制。
* 比赛阶段，4月27日上午有修改代码的机会，4月27日12:30系统锁定后，系统会取各团队最后一次提交的代码作为本团队的最终提交代码，以此进行正式比赛，计算比赛成绩。
* 提醒各团队做好版本管理。