

REGISTRO INDIVIDUAL	
PERFIL	Animador Cultural
NOMBRE	Víctor Alfonso Barona Escobar
FECHA	Martes 13 DE Junio 2018
OBJETIVO: Identidad: Correlacionar la praxis de las artes con los elementos constitutivos de la cultura comunitaria, de modo que puedan leerse en la cotidianidad los elementos artísticos implícitos o explícitos y hacer con ellos representaciones estéticas.	
1. NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	JUEGOS TRADICIONALES
2. POBLACIÓN QUE INVOLUCRA	Comunidad en general niños, niñas y adolescentes Bajo aguacatal
3. PROPÓSITO FORMATIVO	
Despertar y rescatar la identidad a través de los juegos tradicionales.	
4. FASES Y DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	
<p>➤ En la clase pasada se le pidió a los y las participantes practicar con sus padres sobre juegos tradicionales que practicaban ellos en su infancia.</p> <p>➤ Movimientos articulares: Se les indico a los y las participantes ponerse de pie para activar el cuerpo, se realizaron movimientos de la parte inferior a la parte superior.</p> <p>➤ Fase Central: Música Danza y Teatro</p> <p>Sentados todos en círculo se abrió el espacio haciendo una pregunta, ¿Que se entiende por tradición?, donde los y las participantes levantando su mano expresaron que era cosas que eran de hace mucho rato y que los abuelos lo enseñaban a sus hijos y ellos a sus hijos, otros decían que son costumbres que vienen de generación en generación. Donde los talleristas aportaron que son costumbres que se mantienen de generación en generación. Se habló de que tipos de juegos les habían comentado sus padres o abuelos y expresaron, escondite, lleva congelada, Rompe etc. Uno de los participantes compartió que su abuelo le habia dicho que jugaban a pegarse.</p> <p>Se compartió los tipos de juegos que se conocían y se practicaban en el presente, los y las participantes hablaron de Stop- Jeimy-Laso-Escondite-Pañuelo-Ahorcado-juegos de mano-Culebrita-Carretilla-Gato y ratón-Juegos de ronda y muchos otros.</p> <p>Ahorcado: Se dio inicio con el ahorcado, se les dio una hoja y un lápiz y se les indico hacerse en parejas, donde las parejas las escogieron los talleristas para compartir con quienes no lo habían hecho y de esa manera ir conociendo más personas en su entorno. Se les dio las reglas del juego donde el que primero ganara 2 de 3 partidas ganaba. Al final se eligió una ganadora entre las mujeres y 1 ganador entre los hombres, se les compartió un pastelito a los ganadores. El juego fue emocionante ya</p>	

que ellos mismos escogían las palabras para su rival, a los últimos participantes la palabra la escogieron los talleristas la cual fue **IDENTIDAD**.

Pañuelo: Se puso un pañuelo a 5mts de distancia de cada equipo, los equipos fueron divididos equitativamente de 10 jugadores para cada equipo. Entre los equipos escogían los números del 1 al 10, y se iba llamando el número y ellos debían estar pendientes, de vez en cuando se llamaba a todos, este con el fin de que buscaran estrategias para ganar el punto. Los nombres de los equipos fueron propuestos por los equipos contrario se llamaron, **Los Teletubis** y **Las princesas**.

Se les dio Limonada a los y las participantes después del juego para hidratarse. La limonada la hizo una vecina a quien la bibliotecaria le pidió el favor.

Laso: Se dividieron en cuatro grupos de 5 participantes, los talleristas giraban el laso y se indicó que los 5 debían saltar el laso ¿cómo? Ellos buscaban la forma de realizarlo. Se cantó una canción (Vamos a ver cuántos años tiene el equipo el equipo tiene 1, 2, 3, 4, 5,6 etc, hasta el que mayor números tuviera.).

- **FASE FINAL: Reflexión y cierre:** después del ejercicio se hizo un conversatorio sobre las actividades desarrolladas, donde a los participantes se les daba la palabra al levantar su mano y expresaba libremente lo que le había gustado. Varios comentaron que les gusto por la convivencia, el trabajo en equipo, el respeto, la colaboración, que les ayudaba a identificarse como personas y era importante reconocer lo propio, de dónde venían. Al final se les compartió unas Orejitas de dulce y bombo bum a cada participante.