

Actividad de aprendizaje 03. Área de un triángulo rectángulo.

Instrucciones:

1.- Elaborar un algoritmo, pseudocódigo (en su cuaderno y en PSeInt), diagrama de flujo, código fuente y la aplicación C++, que realice lo siguiente:

1.1 Calcule y muestre el área de un triángulo utilizando la fórmula:

$$\text{área} = \frac{\text{base} \cdot \text{altura}}{2}$$

1.2 Debe solicitar al usuario el valor de la **base** y de la **altura** del triángulo.

1.3 Tome en cuenta que dichos valores y el resultado **pueden tener decimales**.

1.4. En C++, las variables numéricas con decimales, deben ser declaradas con la palabra reservada **double** (int para enteros, double para decimales).

2.- Imprima el código fuente y peguelo en su cuaderno en el lugar correspondiente.

3.- El nombre del archivo del código fuente debe ser:

act03areaTrianguloRectangulo_*iniciales*.cpp

donde ***iniciales*** corresponde a las iniciales del nombre iniciando por apellidos.

4.- Guarde la aplicación en una carpeta llamada **act03-areaTrianguloRectangulo** dentro de la carpeta correspondiente (code blocks o zinjai).

5.- Debe anotar en su cuaderno una reflexión de la actividad realizada con los siguientes puntos:

5.1- Descripción de lo realizado en la actividad de aprendizaje.

5.2- Redactar el aprendizaje obtenido en dicha actividad de aprendizaje.