

Actividad de aprendizaje 05. Datos tipo string.

Instrucciones: Desarrolle lo que se pide a continuación.

1. Ejercicio 2.1. Desarrolle el algoritmo y el pseudocódigo (PSeInt) del ejemplo de datos string.
2. Ejercicio 2.2. Desarrolle la aplicación C++ del ejemplo de datos string. El nombre del archivo del código fuente debe ser: **act05_ejemploString_iniciales.cpp**. donde **iniciales** corresponde a las iniciales del nombre iniciando por apellidos.
3. Ejercicio 2.3. Desarrolle un algoritmo y pseudocódigo (PSeInt) donde mejore lo realizado en la actividad 04, solicitando el nombre completo del usuario y el nombre de la materia, generando finalmente la salida de la siguiente forma:

Juan Castro Solis obtuviste **7.45** de promedio semestral en la materia de **Química**.

4. Ejercicio 2.4. Desarrolle una aplicación C++ donde mejore lo realizado en la actividad 04, solicitando el nombre completo del usuario y el nombre de la materia, generando finalmente la salida de la siguiente forma: El nombre del archivo del código fuente debe ser: **act05_mejoraAct04String_iniciales.cpp**. donde **iniciales** corresponde a las iniciales del nombre iniciando por apellidos.

Juan Castro Solis obtuviste **7.45** de promedio semestral en la materia de **Química**.

5. Debe **imprimir** el pseudocódigo PSeInt y el código C++ de cada uno de los puntos anteriores y pegarlos en su cuaderno en el lugar correspondiente **EN ORDEN**.
6. Guarde los archivos (pseudocódigo y código) dentro de la carpeta **parcial2** y subcarpeta llamada **act05-string** dentro de la carpeta correspondiente (code blocks o zinjai)
7. Debe anotar en su cuaderno una reflexión de la actividad realizada con los siguientes puntos:
8. **7.1.** Descripción de lo realizado en la actividad de aprendizaje
9. **7.2.** Redactar el aprendizaje obtenido en dicha actividad de aprendizaje.

Indicador	si	no	
Algoritmo-pseudocódigo (PSeInt) del ejemplo datos string (ejercicio 2.1) y pseudocódigo impreso .			1.5
Aplicación C++ del ejemplo datos string (ejercicio 2.2) y código impreso .			1.5
Algoritmo-pseudocódigo (PSeInt) correspondiente al ejercicio 2.3 y pseudocódigo impreso .			2.5
Aplicación C++ correspondiente al ejercicio 2.4 y código impreso .			2.5
Reflexión de la actividad 05: puntos 7.1 y 7.2			2.0