

Actividad de aprendizaje 07. Pares e impares

Instrucciones: Desarrolle lo que se pide a continuación.

1. **Ejercicio 2.9.** Desarrolle un algoritmo y pseudocódigo (**PSelnt**) que solicite un número ENTERO e **informe si se trata de un valor numérico par o impar**, generando finalmente la salida de la siguiente forma:
 - (1) El número **7** es impar.
 - (2) El número **12** es par.
2. **Ejercicio 2.10.** Desarrolle una **aplicación C++** que solicite un número ENTERO e **informe si se trata de un valor numérico par o impar**, generando finalmente la salida de la siguiente forma: El nombre del archivo del código fuente debe ser: **act07parImpar_iniciales.cpp**. donde **iniciales** corresponde a las iniciales del nombre iniciando por apellidos.
 - (1) El número **7** es impar.
 - (2) El número **14** es par.
3. Debe **imprimir** el pseudocódigo PSelnt y el código C++ de cada uno de los puntos anteriores y pegarlos en su cuaderno en el lugar correspondiente **EN ORDEN**.
4. Guarde los archivos (pseudocódigo y código) dentro de la carpeta **parcial2** y subcarpeta llamada **act07-parImpar** dentro de la carpeta correspondiente (code blocks o zinjai)
5. Debe anotar en su cuaderno una reflexión de la actividad realizada con los siguientes puntos:
6. **5.1.** Descripción de lo realizado en la actividad de aprendizaje
7. **5.2.** Redactar el aprendizaje obtenido en dicha actividad de aprendizaje.

Indicador	si	no	
Algoritmo-pseudocódigo (PSelnt) correspondiente al ejercicio 2.9 y pseudocódigo impreso .			4.0
Aplicación C++ correspondiente al ejercicio 2.10 y código impreso .			4.0
Reflexión de la actividad 07: puntos 5.1 y 5.2			2.0