

# Ciclo *mientras* en los algoritmos y el pseudocódigo

El ciclo *mientras* se utiliza cuando no sabemos de antemano cuando se terminara el ciclo, es decir, cuando el fin del ciclo se puede presentar en cualquier momento.

Estructura del ciclo:

*mientras* (condicion)

•

•

bloque de instrucciones

•

•

Fin\_*mientras*

Donde:

**condicion** es la condición lógica para terminar el ciclo.

# Ciclo *mientras* en C++

Los ciclos while es otra forma de hacer repeticiones de condiciones permitiéndonos ejecutarla de manera repetitiva sin tener un valor inicial o final ya que este no depende de valores numéricos y más bien depende de condiciones otorgadas de verdadero o falso y por este motivo son diferentes y más efectivos a diferencia de los ciclos for.

## Sintaxis del ciclo:

```
while (condicion)
{ // inicio del ciclo while
    .
    .
    bloque de instrucciones
    .
    .
} // fin del ciclo while
```

## Donde:

**condicion** es la condición lógica para terminar el ciclo.

# Ejemplo del ciclo while en C++

```
// Declarar variables.
string nombre;
// Leer el nombre proporcionado por el usuario.
cout << "Teclea el nombre. Para salir escribe TERMINAR: ";
getline(cin, nombre);
// realizar el ciclo.
while ( nombre != "TERMINAR")
{ // inicio del ciclo
  cout << endl;
  cout << "Hola ";
  cout << nombre;
  cout << " ¿como estas?";
  cout << endl;
  // Leer el nombre proporcionado por el usuario.
  cout << "Teclea el nombre. Para salir escribe TERMINAR ";
  getline(cin, nombre);
} // fin del ciclo
```