

Actividad de aprendizaje Extra 2.1. Factorial de un número.

El factorial de un número n , se define como el producto de todos los números enteros positivos desde 1 hasta n , por ejemplo, factorial de 5 es $1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 = 120$.

Instrucciones: Desarrolle lo que se pide a continuación.

1. Desarrolle una **aplicación C++** que obtenga el factorial de un número entero, generando finalmente la salida de la siguiente forma:
 - (1) El factorial del número **5** es 120
 - (2) El factorial del número **7** es 5040
 - (3) El factorial del número **9** es 362880
2. Exponer ante el docente la prueba de escritorio del código fuente C++.
3. Debe **imprimir** el código C++ y pegarlo en su cuaderno en el lugar correspondiente **EN ORDEN**.
4. Guarde los archivos dentro de la carpeta **parcial2** y subcarpeta llamada **actExtra2.1Factorial** dentro de la carpeta correspondiente (code blocks o zinjai)
5. Debe anotar en su cuaderno una reflexión de la actividad realizada con los siguientes puntos:
6. **5.1.** Descripción de lo realizado en la actividad de aprendizaje
7. **5.2.** Redactar el aprendizaje obtenido en dicha actividad de aprendizaje.

Indicador	si	no	
Exposición de la prueba de escritorio del código fuente C++			4.5
Aplicación C++ y código impreso .			4.5
Reflexión: puntos 5.1 y 5.2			1.0