

Estructura de control y de iteración en Python

1) Estructuras de control de flujo condicionales

Las estructuras de control condicionales son aquellas que nos permiten evaluar si una o más condiciones se cumplen, para decir qué acción vamos a ejecutar. La evaluación de condiciones solo puede arrojar 1 de 2 resultados: verdadero o falso.

Las estructuras de control de flujo condicionales se definen mediante el uso de tres palabras claves reservadas, del lenguaje: **if** (si), **elif** (sino, si) y **else** (sino).

Ejemplo:

Si gasto hasta \$100, pago con dinero en efectivo. Si no, si gasto más de \$100 pero menos de \$300, pago con tarjeta de débito. Si no, pago con tarjeta de crédito.

```
if compra <= 100:
    print "Pago en efectivo"
elif compra > 100 and compra < 300:
    print "Pago con tarjeta de débito"
else:
    print "Pago con tarjeta de crédito"
```

2) Estructuras de control iterativas

Las estructuras iterativas (también llamadas cíclicas o bucles), nos permiten ejecutar un mismo código, de manera repetida, mientras se cumpla una condición.

En Python se dispone de dos estructuras cíclicas:

- Bucle while
- Bucle for

Bucle while:

```
i = 1
while i <= 3:
    print(i)
    i += 1
print("Programa terminado")
```

En consola:

```
1
2
3
Programa terminado
```

Bucle for:

- 1) Por cada nombre en mi_lista, imprimir nombre

```
mi_lista = ['Juan', 'Antonio', 'Pedro', 'Herminio']
for nombre in mi_lista:
    print nombre
```