

```
// 랜덤번호지정
// 유저가 번호를 입력한다 그리고 go 라는 버튼을 누름
// 만약에 유저가 랜덤번호르 맞추면, 맞췄습니다
// 랜덤번호가 < 유저번호 Down!!!
// 랜덤번호가 > 유저번호 Up!!
// Reset버튼을 누르면 게임이 리셋된다
// 5번의 기회를 다쓰면 게임이 끝난다 (더이사 추측불가, 버튼이 disable)
// 유저가 1~100범위 밖에 숫자를 입력하면 알려준다. 기회를 깎지 않는다
// 유저가 이미 입력한 숫자를 입력하면, 알려준다, 기회를 까지않는다
```

```
let computerNum = 0
let playButton = document.getElementById("play-button")
console.log(playButton);
let userInput = document.getElementById("user-input")
let resultArea = document.getElementById("result-area")
let resetButton = document.getElementById("reset-button")
let chances = 5
let gameOver = false
let chanceArea = document.getElementById("chance-area")
let history = []

playButton.addEventListener("click",play)
resetButton.addEventListener("click",reset)
userInput.addEventListener("focus",function(){userInput.value=""})
```

```
function pickRandomNum(){
    computerNum = Math.floor(Math.random()*100)+1;
    console.log("정답",computerNum)
}
```

```
function play(){
    let userValue = userInput.value;

    if(userValue<1 || userValue>100){
        resultArea.textContent="1과100사이 숫자를 입력해 주세요"
        return;
    }

    if(history.includes(userValue)){
        resultArea.textContent="이미 입력한 숫자입니다 다른 숫자를 입력해 주세요"
        return;
    }
    chances -- ;
    chanceArea.textContent = `남은기회:${chances}번`;
```

```

console.log("chance", chances)
if(userValue < computerNum){
    resultArea.textContent = "UP!!!!"
}else if(userValue > computerNum){
    resultArea.textContent = "DOWN!!!!!!"
}else{
    resultArea.textContent ="맞췄습니다!!!"
    gameOver=true
}

history.push(userValue)
console.log(history);

if(chances <1){
    gameOver=true
}
if (gameOver == true){
    playButton.disabled = true;
}
}

function reset(){
    // user input창이 깨끗하게 정리되고
    userInput.value = ""
    // 새로운 번호가 생성되고
    pickRandomNum();

    resultArea.textContent="결과값이 여기 나옵니다.";
}
pickRandomNum();

```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
<body>
  <h1>숫자 맞추기 게임</h1>
  <div id="result-area">결과가 나온다</div>
  <div id="chance-area">남은찬스:5번</div>
  <input type="number" id="user-input"/>
  <button id="play-button">Go!</button>
  <button id="reset-button">리셋!</button>
  <script src="main.js"></script>
</body>
</html>
```