

2024. 06 . 24

3.변수와 자료형 문제

문제1

```
let a = 30;
let b = 50;
let Temp = 0;
Temp = a;
a = b;
b = Temp;
Temp = 0;
console.log(a, b, Temp); // 50, 30, 0
```

문제2

```
console.log(20+30) //50
console.log("20"+"30") //2030
console.log("Hello"+" "+"2021") //Hello 2021
console.log((1+3)**2) //16
console.log(1/0)//Infinity
console.log(6%2)//0
console.log(7.5%2)//1.5
console.log(5==5)//true
console.log(5===5)//true
console.log(5=="5")//true
console.log(5==="5")//false
console.log(5!=5.0)//false
console.log(5!==5.0)//false
console.log("true"===true)//false
console.log(5<=5.0)//true
console.log(5>=5)//true
console.log(true||true)//true
console.log(true||false)//true
console.log(true&&true)//true
console.log(true&&false)//false
console.log(!true)//false
console.log(!false)//true
```

2024. 06. 25

5.배열 문제

```
let animals = [  
  "Aardvark", "Albatross", "Alligator", "Alpaca", "Ant", "Ape",  
  "Armadillo", "Donkey", "Baboon", "Badger", "Barracuda",  
  "Bat", "Bear", "Beaver", "Bee", "Bison", "Cat", "Caterpillar", "Cattle",  
  "Chamois", "Cheetah", "Chicken", "Chimpanzee",  
  "Chinchilla", "Chough", "Clam", "Cobra", "Cockroach", "Cod", "Cormorant",  
    "Dugong", "Dunlin", "Eagle", "Echidna", "Eel",  
  "Eland", "Elephant", "Elk", "Emu", "Falcon", "Ferret", "Finch", "Fish",  
  "Flamingo", "Fly", "Fox", "Frog", "Gaur",  
  "Gazelle", "Gerbil", "Giraffe", "Grasshopper", "Heron", "Herring",  
  "Hippopotamus", "Hornet", "Horse", "Kangaroo",  
  "Kingfisher", "Koala", "Kookabura", "Moose", "Narwhal", "Newt",  
  "Nightingale", "Octopus", "Okapi", "Opossum", "Quail",  
  "Quelea", "Quetzal", "Rabbit", "Raccoon", "Rail", "Ram",  
  "Rat", "Raven", "Red deer", "Sandpiper", "Sardine", "Sparrow",  
  "Spider", "Spoonbill", "Squid", "Squirrel", "Starling", "Stingray",  
    "Tiger", "Toad", "Whale", "Wildcat", "Wolf", "Worm",  
  "Wren", "Yak", "Zebra",  
];
```

문제 1

// 어레이 마지막 아이템 "Zebra" 제거하기

```
animals.pop();  
console.log(animals);
```

문제 2

// 주어진 어레이에 "Dog" 추가하기

```
animals.push("Dog");  
console.log(animals);
```

문제 3

// 주어진 어레이에 "Mosquito", "Mouse", "Mule" 추가하기

```
animals.push("Mosquito", "Mouse", "Mule");  
console.log(animals);
```

문제 4

// 해당 어레이에는 "Human"이 있는가?

```
let hasHuman = animals.includes("Human");  
console.log(hasHuman);
```

문제 5

// 해당 어레이에는 "Cat" 이 있는가?

```
let hasCat = animals.includes("Cat");  
console.log(hasCat);
```

문제 6

// "Red deer"을 "Deer"로 바꾸시오

```
let index = animals.indexOf("Red deer");  
if (index !== -1) {
```

```
  animals[index] = "Deer";  
}console.log(animals);
```

문제 7

// "Spider"부터 3개의 아이템을 기존 어레이에서 제거하시오

```
let startIndex = animals.indexOf("Spider");  
if (startIndex !== -1) {
```

```
  animals.splice(startIndex, 3);  
}console.log(animals);
```

문제 8

// "Tiger"이후의 값을 제거하시오

```
let tigerIndex = animals.indexOf("Tiger");  
if (tigerIndex !== -1) {  
  animals.splice(tigerIndex + 1);  
}console.log(animals);
```

문제 9

// "B"로 시작되는 아이템인 "Baboon"부터 "Bison"까지 가져와 새로운 어레이에 저장하시오

```
let stIndex = animals.indexOf("Baboon");
let endIndex = animals.indexOf("Bison");
let bAnimals = animals.slice(stIndex, endIndex + 1);
console.log(bAnimals);
```

2024 . 06 . 26

문제1

유저가 입력하는 숫자가 0인지 음수인지 양수인지 판단하는 코드

```
let number = -1
if(number<0){
  console.log("음성입니다")
}else if(number > 0){
  console.log("양성입니다")
}else {
  console.log("0입니다")
}
```

문제2

나는 대학교 교수다. 레포트 점수에 따라 등급을 매기는 코드

90~100: A , 80~89: B, 70~79: C, 60~69: D, less than 59: f

```
let score = 90
let grade = ''
if(90<=score && score<=100){
  grade = "A"
}else if(80<=score && score<=89){
  grade = "B"
}else if(70<=score && score<=79){
  grade ="C"
}else if(60<=score && score<=69){
  grade="D"
}else if(0<=score && score<=59){
  grade="F"
}else {
  console.log("잘못된 범위의 점수입니다")
}console.log(grade)
```

문제3

한 지원자가 우리회사에 지원을 했다. 지원자가 사용 가능한 스킬은 배열에 제공이 된다
let skill = ["HTML", "CSS", "Javascript", "React"] Javascript와 React
둘다 할 줄 안다면"합격!" Javascript와 React둘 중 하나만 할 줄안다면"예비",
두 스킬이 없다면 "탈락"을 보여주는 코드

```
let skills = ["HTML","CSS","Javascript","React"]
if(skills.includes("Javascript") && skills.includes("React")){
    console.log("합격!")
}else if(skills.includes("Javascript") || skills.includes("React")){
    console.log("예비")
}else {
    console.log("탈락!")
}
```

2024 . 06 . 27

문제1

1부터 100까지 더하는 for문을 만들고 결과를 출력하는 코드

//1번

```
let sum = 0;
for (let i = 1; i <= 100; i++) {
    sum += i; // 현재 숫자를 합에 추가
}console.log("1부터 100까지의 합:", sum);
```

문제2

1부터100가지 홀수만 출력하는 코드

//2번

```
for (let i = 1; i <= 100; i++) {

    if (i % 2 !== 0) {
        console.log(i);
    }
}
```

문제3

1부터 50까지 369결과출력하는 코드

//3번

```
for (let i = 1; i <= 50; i++) {

    let numberStr = i.toString();

    let clapCount = 0;

    for (let char of numberStr) {
        if (char === '3' || char === '6' || char === '9') {
            clapCount++;
        }
    }

    if (clapCount > 0) {
        console.log("짝".repeat(clapCount));
    } else {
        console.log(i);
    }
}
```

문제4

주어진 숫자가 소수이면 true 아니면 false를 출력하는 코드

//4번

```
let n =22
```

```
let isPrime = true
```

```
if (n ===1){// 1은 소수가 아님
```

```
    isPrime = false
```

```
}else{
```

```
    for(let i=2;i<n;i++){
```

```
        if(n % i == 0){
```

```
            isPrime = false
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}console.log(isPrime)
```