



Kleros

Разрешение споров с помощью блокчейн-технологий

Kleros - это средство для разрешения споров, основанное на блокчейн-технологиях, предоставляющее быстрый, безопасный и доступный арбитраж практически для любого вопроса.

Какие проблемы можно решить с помощью Kleros?

Возникновение споров в условиях глобальной, цифровой и децентрализованной экономики происходит в тех областях, в которых они не могут быть решены государственными судами и существующими альтернативными методами разрешения споров. Например, в сфере международной электронной торговли и предоставлении услуг.

В чем заключается преимущество Kleros?

Kleros использует блокчейн-технологии совместно с привлечением компетентных специалистов для быстрого рассмотрения каждого случая, а также обеспечивает безопасность и доступность. Kleros призван объединять пользователей и разрешать их споры с привлечением независимых жюри, обладающих навыками, необходимыми для справедливого урегулированию споров. Путем краудсорсинга формируется глобальный пул жюри. Блокчейн-технологии гарантируют полноту доказательств, прозрачность отбора жюри и стимулирование честности принимаемых решений.

Как это работает?

Алиса нанимает Боба на внештатную работу, и они оба выбирают Kleros в качестве арбитражного провайдера. Вместо того, чтобы напрямую заплатить Бобу, Алиса отправляет платеж в через смарт-контракт. Возникает спор. Доказательства сторон отправляются в Kleros, который привлекает экспертов для рассмотрения данной ситуации. Присяжные анализируют доказательства и голосуют за Алису. Смарт-контракт

возмещает Алисе затраченные средства. Присяжные получают выплату за проведенный арбитраж, который оплачивается за счет средств Боба. Спор урегулирован.

Примеры использования Kleros

Kleros - многоцелевая арбитражная система, способная разрешать спорные ситуации в различных сферах:

- Алиса утверждает, что товар, который она приобрела у Боба через платформу электронной коммерции, является дефектным. Жюри голосует за возмещение средств Алисе.
- Алиса собирает средства с помощью краудфандинговой кампании. Жюри утверждает, что ей не удалось выполнить ключевые условия. Средства возвращаются инвесторам.
- Алиса обвиняет Боба в неуместном комментарии на децентрализованной платформе социальной сети. Жюри решает, что Боб нарушил условия. Он несет репутационные потери, его контент удаляется.
- Алиса сообщает, что песня, размещенная Бобом на децентрализованной музыкальной платформе – это плагиат. Жюри определило, что песня нарушает авторские права. Доход от композиции передается Алисе.
- Алиса утверждает, что компания Боба неправильно выставила счет за услугу. Жюри голосует за Алису. Ей возмещают средства.
- Алиса обвиняет Боба в мошенничестве на турнире онлайн-игр. Жюри проанализировало запись игры и определило виновность Боба. Боба отправили в черный список и закрыли ему доступ на платформу.

Как выбираются участники жюри и как они получают вознаграждение?

Пользователи самостоятельно собираются в группы жюри посредством внесения ERC 20 токенов *pinakion* (PNK). Жюри выбирается случайным образом из лиц, изъявивших желание участвовать в процессах арбитража. Присяжные получают вознаграждение из двух источников: арбитражные выплаты и перераспределение токенов. Все члены жюри, привлеченные для рассмотрения спорной ситуации, получают арбитражные выплаты (выплачиваемые клиентом в ETH). После принятия решения члены жюри, проголосовавшие в меньшинстве, теряют внесенные токены PNK, используемые в качестве депозита. Токены PNK, внесенные меньшинством участников жюри получают участники жюри, проголосовавшие в большинстве. Схема стимулирования основана на принципе Шеллинг-Пойнта. Данный подход стимулирует жюри к проведению честного голосования. Участники жюри, которые попытаются обыграть систему, в конечном итоге потеряют деньги.

Зачем нужно использовать токены?

- 1) в целях предотвращения сибил-атак,
 - 2) для создания стимулирования честных голосований участниками жюри.
- PNK нельзя обменять на ETH, так как эта возможность в значительной степени увеличила бы риск 51% кибер-атаки

Сроки реализации проекта

Прототип системы уже выпущен на *Kovan*. Мы планируем выпустить минимально жизнеспособный продукт для основной сети к 2 кварталу 2018 года. Распродажа токенов запланирована на 2-й квартал 2018.

Участники команды

- Федерико Аст., д-р. CEO
- Клемон Лесаж, Технический директор
- Николас Вагнер, Разработчик WEB3
- Сэм Вителло, Разработчик Dapp
- Ромина Кавчич, Ведущий дизайнер
- Мария Т. Видадь, Специалист по коммуникациям
- Д-р. Уильям Джордж, Исследователь в сфере криптоэкономики
- Энрике Пикерас, Front-end разработчик
- Аддисон Хьюгель, Специалист по связям с общественностью
- Стюарт Джеймс, Комьюнити-менеджер

Где можно прочитать подробную информацию о Kleros?

[Веб-сайт](#)
[Документация](#)

[Kleros - децентрализованная система разрешения споров в интернете \(сокращенная версия\)](#)

[Github](#)
[CMI](#)
[Slack](#)
[Twitter](#)
[Сообщество в Telegram](#)

Versión en Español: [Kleros, un Protocolo de Justicia para Internet](#)