



**Universidade Federal de Ouro Preto - UFOP**  
**Programação Orientada a Objetos – BCC 221**



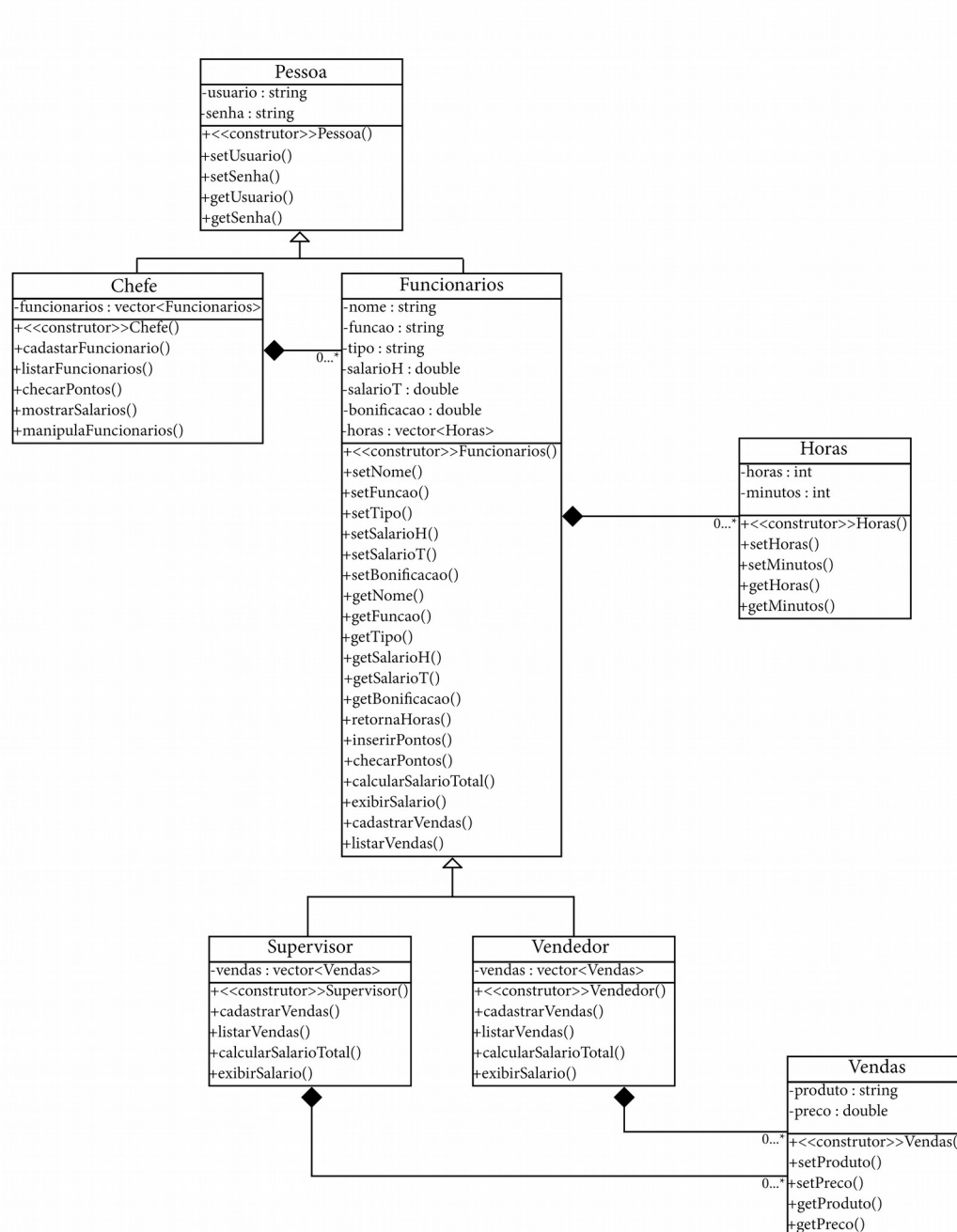
# **TRABALHO PRÁTICO 01**

**Marcelo Edivan**

**Matrícula: 16.2.4040**

Ouro Preto, 12 de Dezembro de 2017.

- Arquitetura e implementação do trabalho



O trabalho foi desenvolvido utilizando relacionamentos do tipo herança e associação simples.

- **Decisões do projeto**

O Trabalho desenvolvido em C++ tem como finalidade o aprimoramento de técnicas de programação fundadas na criação de classes e manipulação dos seus respectivos objetos, para isso foi proposto o projeto de criação de um sistema de gerenciamento de vendas e horas trabalhadas bem como salário de funcionários feito para ser usado tanto pelo chefe quanto pelo funcionário.

Para que o sistema funcionasse da melhor forma possível foi feito com que chefe pudesse englobar todas as funções fazendo com que tudo passasse antes de qualquer coisa pela classe chefe aumentando o controle do mesmo em relação as ações tomadas pelo sistema.

Para a conclusão do projeto foram usados os recursos padrões do C++ com inclusão e criação de algumas bibliotecas para auxiliar o desenvolvimento do programa, tais como: vector, cstring, chefe.hpp, vendas.hpp, horas.hpp, funcionarios.hpp, iostream e etc.

- **Instruções de compilação e execução**

A seguir alguns exemplos de como compilar e executar o programa.

Compilação, execução e login do chefe:

```
PS C:\Users\USER\Desktop\TPP001> g++ *.cpp -o main
PS C:\Users\USER\Desktop\TPP001> ./main
1 - Fazer Login
0 - Sair
Escolha: 1
Usuario: admin
Senha: admin
1 - Cadastrar Funcionario
2 - Listar Funcionarios
3 - Chegar Pontos
4 - Mostar salarios
0 - Retornar a tela Inicial
Escolha:
```

Cadastro de funcionário:

```
1 - Cadastrar Funcionario
2 - Listar Funcionarios
3 - Chegar Pontos
4 - Mostar salarios
0 - Retornar a tela Inicial
Escolha: 1
Usuario: user1
Senha: user1
Nome: Marcelo
Funcao: Vendedor
Tipo: vendedor
Salario por hora: 10.95
1 - Cadastrar Funcionario
2 - Listar Funcionarios
3 - Chegar Pontos
4 - Mostar salarios
0 - Retornar a tela Inicial
Escolha:
```

Login de funcionário e cadastro de ponto:

```
1 - Fazer Login
0 - Sair
Escolha: 1
Usuario: user1
Senha: user1
1 - Cadastrar ponto
2 - Exibir salario
3 - Listar vendas
4 - Cadastrar Vendas
0 - Retornar a tela inicial
Escolhar: 1
Horas trabalhadas (ex: 10 08): 5 00
```

### Cadastrar Venda:

```
1 - Cadastrar ponto
2 - Exibir salario
3 - Listar vendas
4 - Cadastrar Vendas
0 - Retornar a tela inicial
Escolha: 4
Nome do produto: Computador
Preço: 2500.59
```

### Chegar os salários dos funcionários:

```
1 - Cadastrar Funcionario
2 - Listar Funcionarios
3 - Chegar Pontos
4 - Mostar salarios
0 - Retornar a tela Inicial
Escolha: 4
Funcionarios:
Marcelo
Salario: R$304.809
```

Basta seguir as instruções de cada menu que o programa poderá ser executado facilmente e sem transtornos.