



Universidade Federal de Ouro Preto - UFOP
Programação Orientada a Objetos – BCC 221



TRABALHO PRÁTICO 02

Marcelo Edivan

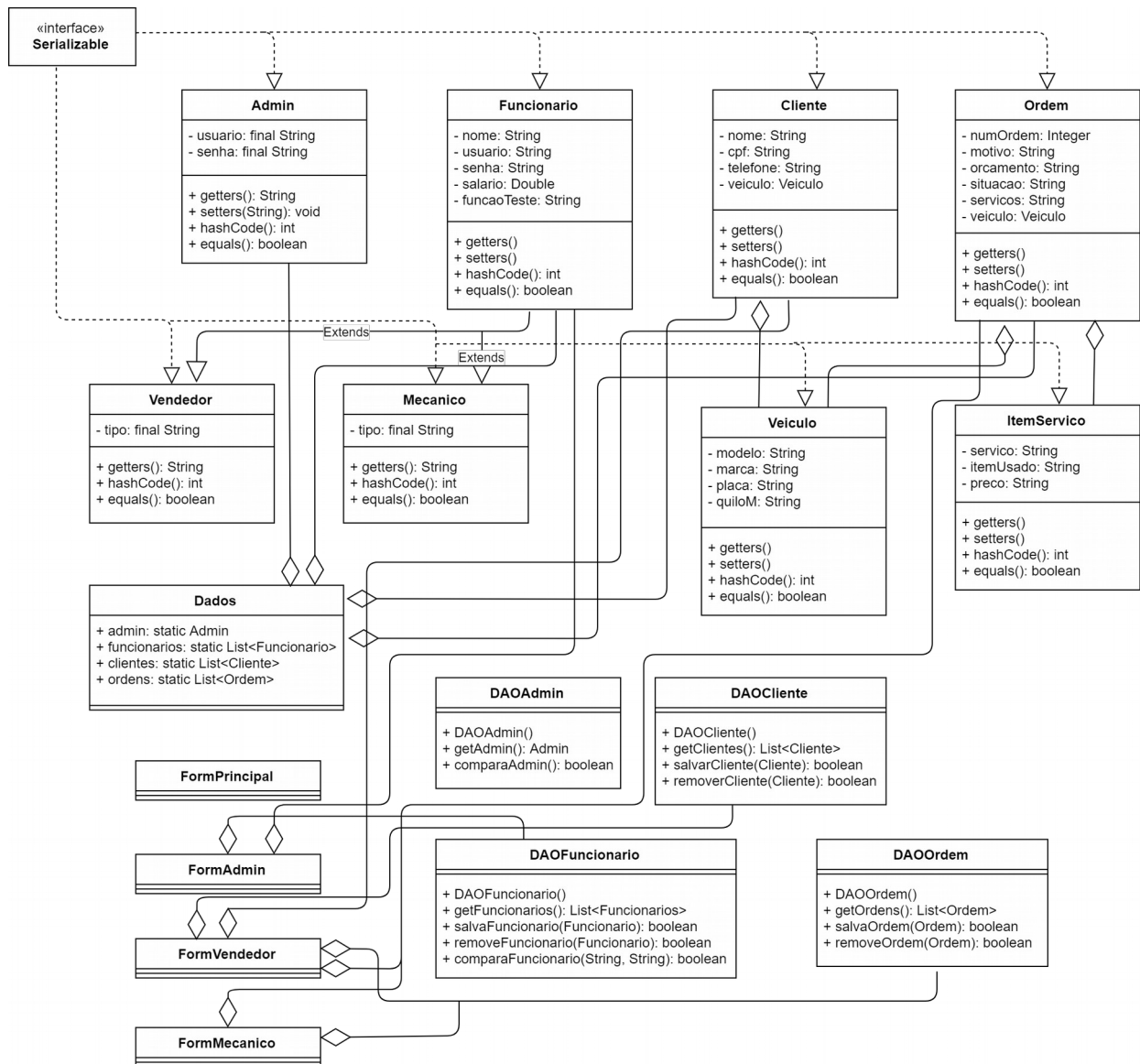
Matrícula: 16.2.4040

Lucca Arantes

Matrícula: 16.2.4004

Ouro Preto, 06 de fevereiro de 2018.

• Arquitetura e implementação do trabalho



O trabalho foi desenvolvido utilizando relacionamentos do tipo herança, bem como classes que herdam da interface “Serializable”, e também por associações entre classes na utilização de métodos e/ou variáveis.

• Decisões do projeto

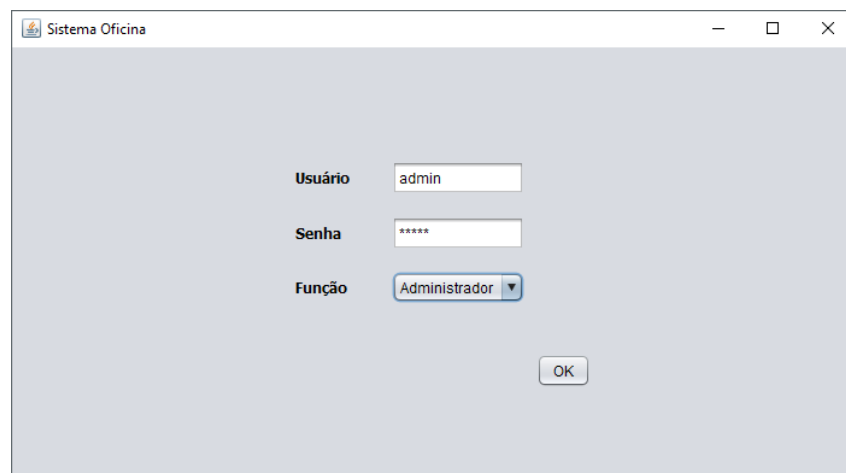
O Trabalho tem como finalidade o aprimoramento de técnicas de programação fundadas na criação de classes e manipulação dos seus respectivos objetos na linguagem de programação Java, para isso foi proposto o projeto de criação de um sistema de gerenciamento de um oficina, sendo o mesmo possível de ser utilizado tanto por um administrador fixo como por funcionários da Oficina mecânica (podendo ser vendedor/atendente ou mecânico).

Para que o sistema funcionasse da melhor forma e com menos encapsulamento foram criadas classes modelo com seus respectivos “DAO” além de um banco de dados em memória principal, tornando o código mais claro e facilitando a manutenção por terceiros.

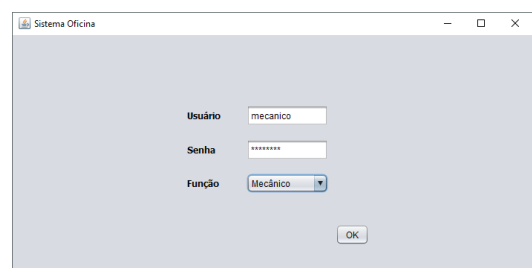
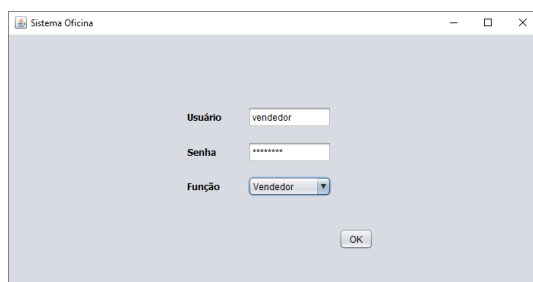
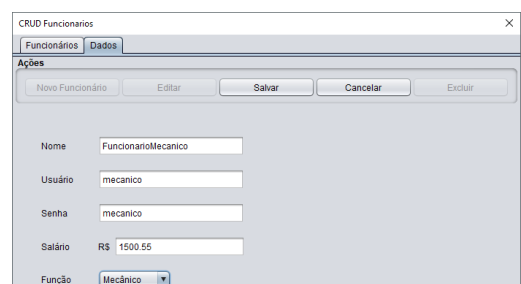
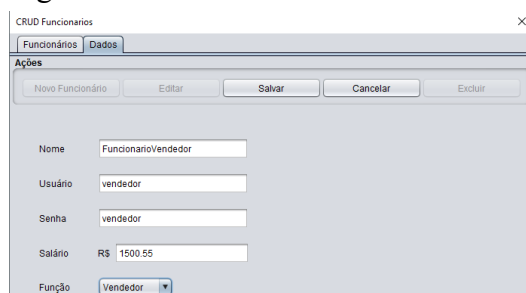
Para a conclusão do projeto foram usados os recursos das bibliotecas Java com inclusão e criação de algumas interfaces gráficas ajudando no desenvolvimento do programa. Todas bibliotecas presentes no próprio Java.

- **Instruções de compilação e execução**

A seguir instruções de execução do programa. Execute o executável java em TPPOOII\SistemaOficina\dist e faça login com usuário “admin” e a senha “admin” e marque a opção “Administrador”.



Após ter feito login basta adicionar novos funcionários para que se possa trocar de usuário na tela de login.



Feito isso basta apenas seguir as instruções de cada botão do menu para executar o CRUD de clientes bem como informações relacionadas as ordens recebidas pela oficina.

Menus relacionados ao vendedor.

The screenshot shows a window titled 'Cadastros' with a tabbed interface. The 'Dados Clientes' tab is active. At the top, there are tabs for 'Clientes', 'Ordens', 'Dados Clientes', and 'Dados Ordens'. Below the tabs is a section labeled 'Ações' with buttons: 'Novo Cliente', 'Editar', 'Salvar', 'Cancelar', and 'Excluir'. The main area is divided into two columns: 'Cliente' and 'Veículo'. The 'Cliente' column has fields for 'Nome', 'CPF', and 'Telefone'. The 'Veículo' column has fields for 'Modelo', 'Marca', 'Placa', and 'Quilometragem'.

The screenshot shows the same 'Cadastros' window, but with the 'Dados Ordens' tab active. The 'Ações' section now includes a 'Nova Ordem' button. The main area is divided into two columns: 'Ordem' and 'Veículo'. The 'Ordem' column has fields for 'Código', 'Situação' (a dropdown menu), 'Orçamento' (a dropdown menu), and 'Motivo' (a text area). The 'Veículo' column has fields for 'Modelo', 'Marca', 'Placa', and 'Quilometragem'.

Menu relacionado ao mecânico.

The screenshot shows a window titled 'Manutenção' with a tabbed interface. The 'Dados' tab is active. At the top, there are tabs for 'Ordens' and 'Dados'. Below the tabs is a section labeled 'Ações' with buttons: 'Editar', 'Salvar', and 'Cancelar'. The main area is divided into two columns: 'Ordem' and 'Serviço'. The 'Ordem' column has fields for 'Código', 'Situação' (a dropdown menu), 'Orçamento' (a dropdown menu), and 'Motivo' (a text area). The 'Veículo' column has fields for 'Modelo', 'Marca', 'Placa', and 'Quilometragem'. The 'Serviço' column has fields for 'Serviços feitos' and 'Itens Usados' (both text areas). At the bottom right, there is a field for 'Preço Total' with a 'R\$' symbol and a text input field.