TÉCNICAS METAHEURÍSTICAS PARA OTIMIZAÇÃO COMBINATÓRIA

Discente: Marcelo Edivan Freitas Santos

Docentes: Puca Huachi e Marcone Jamilson

THE ELECTRIC FLEET SIZE AND MIX VEHICLE ROUTING PROBLEM WITH TIME WINDOWS AND RECHARGING STATIONS

(E-FSMFTW)

SUMÁRIO

- Introdução
- Caracterização do Problema
- Metodologia
 - Representação da Solução
 - Movimentos
 - Função de Avaliação
- Algoritmos
- Resultados Computacionais
- Conclusão e Trabalhos Futuros
- Referências Bibliográficas

INTRODUÇÃO

Estudos são realizados na área de Pesquisa Operacional com intuito de otimizar as rotas de distribuição em um sistema de logística e transporte trazendo benefícios como a diminuição do custo operacional das empresas e os impactos negativos dos sistemas de distribuição, como engarrafamento e poluição. E foi justamente para resolver o problema da poluição (causada pelo sistema de logística e transporte) que nasceu uma variante do Problema de Roteamento de Veículos (PRV); onde é feito o uso de uma frota heterogênea de veículos elétricos.

CARACTERIZAÇÃO DO PROBLEMA

O E-FSMFTW consiste em determinar boas rotas de atendimento para um determinado grupo de clientes, respeitando suas respectivas janelas de tempo, usando uma frota heterogênea de veículos elétricos de modo que o custo seja aceitável assim como o tempo de processamento gasto para encontrar as mesmas.

Representação da solução

A solução é representada como uma matriz M de n X m, onde o número de colunas m de cada linha é variável, acompanhado de um vetor v de tamanho n onde cada posição diz respeito ao veículo usado para realizar a rota. Cada linha completa Mi da matriz representa uma rota de atendimento, as posições da coluna Mij dizem respeito a ordem de atendimento, podendo variar entre três tipos, c = Cliente, e = Estação, d = Depósito. Exemplo a seguir:

$$M = \{d0, c3, c5, e0, c2, d0\}$$
 $v1 = \{v1, v2\}$
 $\{d0, c1, c0, c4, e1, c6, d0\}$

Movimentos

O espaço de buscas é explorado pelos 4 seguintes movimentos:

Intrarrotas:

Realocação: Um cliente é removido e reinserido em outra posição da rota.

$$M = \{d0, c5, e0, c3, c2, d0\}$$
 $v1 = \{v1, v2\}$
 $\{d0, c1, c0, c4, e1, c6, d0\}$

Troca: É feito uma permutação entre dois clientes da rota.

$$M = \{d0, c3, c5, e0, c2, d0\}$$
 $v1 = \{v1, v2\}$
 $\{d0, c1, c4, c0, e1, c6, d0\}$

Movimentos

Inter-rotas:

Realocação: Um cliente é removido de uma rota e reinserido em outra rota.

$$M = \{d0, c5, e0, c2, d0\}$$
 $v1 = \{v1, v2\}$
 $\{d0, c1, c0, c3, c4, e1, c6, d0\}$

Troca: É feita a permutação entre o cliente i de uma rota e o cliente j de outra.

$$M = \{d0, c3, c6, e0, c2, d0\}$$
 $v1 = \{v1, v2\}$
 $\{d0, c1, c0, c4, e1, c5, d0\}$

Função de avaliação

$$min \sum_{k \in V} \sum_{j \in V} f^k x_{0j}^k + \sum_{k \in v} \sum_{i \in N, j \in N, i \neq j} C_{ij}^k x_{ij}^k + P$$

Onde temos os índices,

k: que representa o índice do veículo que faz a rota.

i e j: que representam o índice de visita do cliente/estação/deposito dentro da matriz.

E as variáveis,

V : Conjunto dos tipos de veículos.

N: Conjunto de nós, união do conjunto de depósitos, clientes e estações de recarga

 f^k : que diz respeito ao custo fixo (aquisição do veículo).

 X_{ij}^k : é uma variável binaria que assume valor 1 se o veículo k foi usado para fazer a visita do nó i para o nó j e 0 caso contrário.

 C_{ij}^k : representa o custo para que o veículo k vá do nó i para o nó j.

P: representa um custo adicional por penalização caso algum cliente seja atendido após o término da sua janela de tempo, caso o veículo chegue antes do início da janela não há penalização apenas é adicionado o tempo de espera

Para se chegar aos resultados foi feita uma junção entre duas Metaheurísticas, onde a Metaheurística VNS se tornou o procedimento de BuscaLocal da Metaheurística Multi-Start. Já no VNS o procedimento BuscaLocal é o VND. Para a construção da solução inicial foi usado o método parcialmente aleatório do vizinho mais próximo.

```
Algoritmo 1: Multi-Start

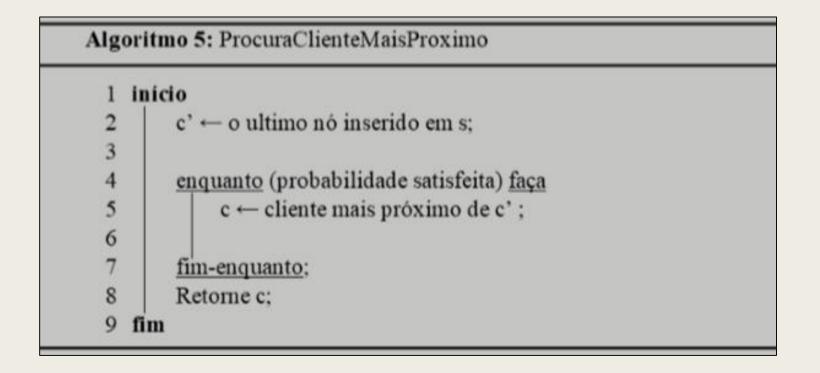
1 início
2 | f^* \leftarrow \infty
3 | enquanto (Critério de parada não atendido) faça
4 | s \leftarrow \text{ConstruaSolucao}(s);
5 | s \leftarrow \text{GVNS}(s);
6 | se(f(s) < f(s^*)) = \text{então}
7 | s^* \leftarrow s;
8 | f^* \leftarrow f(s);
9 | fim-se;
10 | Fim-enquanto;
11 | s \leftarrow s^*;
12 | Retorne s;
13 fim
```

```
Algoritmo 2: GVNS
  1 início
           s \leftarrow s_0;
           embaralha movs[r]
           enquanto (Critério de parada não atendido) faça
                 k ← 1;
                 enquanto (k < r) faça
                       gere um vizinho qualquer s'\in N^{(mov[k])};
                       s" \leftarrow VND(s');
                       \underline{se} ( f(s'') < f(s) )
                             então s \leftarrow s"; k \leftarrow 1;
10
                             senão k \leftarrow k + 1;
                       fim-se;
                 fim-enquanto;
14
           fim-enquanto;
15
           Retorne s;
16 fim
```

```
Algoritmo 3: VND
  1 início
           s \leftarrow s_0;
           embaralha movs[r]
           enquanto (Critério de parada não atendido) faça
                 k ← 1;
                 enquanto (k < r) faça
                       encontre o primeiro melhor vizinho s' \in N^{(mov[k])}(s);
                       \underline{se}(f(s') < f(s))
 10
                             então s \leftarrow s'; k \leftarrow 1;
                             \underline{\text{senão}} \text{ k} \leftarrow \text{k} + 1;
                       fim-se;
                 fim-enquanto;
14
            fim-enquanto;
15
           Retorne s;
 16 fim
```

A solução inicial é feita pelos algoritmos 4 e 5 apresentados a seguir:

```
Algoritmo 4: ConstruaSolucao
    início
          s ← vazio;
          V ← vazio:
          enquanto (ainda há clientes não atendidos) faça
                v ← qualquer veiculo entre os k tipos;
               V \leftarrow V \cup \{v\};
                enquanto (capacidade do veículo v não for atingida) faça
                     depot ← deposito qualquer;
                     s \leftarrow s \cup \{depot\};
                      se (veículo v sem carga) então
 10
                            s ← s U {estação mais próxima do ultimo cliente inserido};
                     fim-se;
                      s ← s U {ProcuraClienteMaisProximo()};
14
                fim-enquanto;
                s \leftarrow s \cup \{depot\};
15
16
          fim-enquanto;
          Retorne s:
18 fim
```



RESULTADOS COMPUTACIONAIS

Tipo	Instância	Clientes	Valor Função	Tempo(s)
A	c103_21	15	980.81	10
	c106_21	15	1351.66	4.1
	r102_21	15	1696.03	6.52
	r105_21	15	1628.50	2.1
	rc103_21	15	1265.70	4.6
	rc108_21	15	1435.15	2.3
В	c103_21	15	425.80	7.28
	c106_21	15	417.51	4.91
	r102_21	15	980.01	3.6
	r105_21	15	1024.05	3.47
	rc103_21	15	1207.82	0.9
	rc108_21	15	1120.05	0.61
С	c103_21	15	717.8	1.28
	c106_21	15	486.01	1.6
	r102_21	15	945.53	3.25
	r105_21	15	1104.3	2.97
	rc103_21	15	871.7	0.95
	rc108_21	15	755.8	1.25

CONCLUSÃO E TRABALHOS FUTUROS

Este trabalho teve seu foco em no problema de roteamento de veículos elétricos com frota heterogênea, estações de recarga e janelas de tempo, onde o objetivo é minimizar o custo de aquisição dos veículos usados para realizar as rotas somados ao custo de atender os clientes de forma que suas respectivas janelas de tempo sejam respeitadas bem como a capacidade e carga de cada um dos veículos usados.

Para trabalhos futuros o foco é em otimizar esse trabalho criando novos movimentos para explorar o espaço de busca como, por exemplo, criando movimentos para alteração dos veículos e estações de recarga, além de reorganizar o código fonte para que a execução do mesmo se torne mais rápida.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Hiermann, Gerhard; Puchinger, Jakob; Ropke, Stefan; Hartl, Richard F. **The Electric Fleet Size and Mix Vehicle Routing Problem with Time Windows** and Recharging Stations. European Journal of Operational Research 252 (2016) 995–1018, 2016.

Notas de aula do professor Marcone Jamilson Freitas Souza. Variable Neighborhood Descent (VND) e Variable Neighborhood Search(VNS).

Notas de aula do professor Marcone Jamilson e Puca Huachi. Multi-Start.