

Projekt Manager  
Projektbeginn/ende

05.03.2021 - 27.05.2021

Fortschritt  
Vorgänge  
Ressourcen

0%  
40  
0

## Vorgänge

2

Vorgang	Anfang	Ende
milestone 1 <i>erste Präsentationen</i>	19.03.21	19.03.21
1.Part	05.03.21	18.03.21
Art des Spieles bestimmen	05.03.21	05.03.21
Namen einigen	08.03.21	08.03.21
Spielkonzept erstellen	08.03.21	08.03.21
Client Server funktionen bestimmen	09.03.21	09.03.21
Planen der Präsentation	10.03.21	18.03.21
Skript	12.03.21	18.03.21
Powerpoint	12.03.21	16.03.21
Präsentation Üben	17.03.21	18.03.21
milestone 2 <i>In übungsstunde</i>	29.03.21	29.03.21
2. Part	19.03.21	25.03.21
Gitignore file	22.03.21	22.03.21
Nicknamen ändern können	22.03.21	23.03.21
Client to Client chat	22.03.21	24.03.21
Client Logout möglich	22.03.21	22.03.21
Ping - Pong	19.03.21	23.03.21
Netzwerkprotokoll implementieren	19.03.21	25.03.21
Gradle build	23.03.21	25.03.21
milestone 3 <i>Präsentation</i>	22.04.21	22.04.21
3.Part	31.03.21	20.04.21
Ziel,Regeln und Mechanik festsetzen	31.03.21	31.03.21

## Vorgänge

3

Vorgang	Anfang	Ende
Broadcast (Lobby)	01.04.21	01.04.21
Game Manual	02.04.21	05.04.21
Build Script	05.04.21	06.04.21
Chat mit basic UI	07.04.21	07.04.21
Präsentation vorbereiten	08.04.21	20.04.21
Schachzügen funktionieren	08.04.21	14.04.21
Prototyp vorbereiten	12.04.21	16.04.21
Netcode protokollieren	15.04.21	16.04.21
milestone 4 <i>Übungsstunde</i>	10.05.21	10.05.21
4.Part	23.04.21	06.05.21
GUI	23.04.21	27.04.21
Bug fixes	26.04.21	05.05.21
Spiel zur Präsentation bereitstellen	05.05.21	06.05.21
milestone 5 <i>Ende</i>	27.05.21	27.05.21
Final Destination	12.05.21	25.05.21
Dokumentation: Architektur	12.05.21	12.05.21
Video erstellen	13.05.21	18.05.21
Vorbereiten auf Präsentation	19.05.21	25.05.21

# Programmierprojekt

## Gantt-Diagramm

16.03.2021

4



