A black background with white letters and a red square

Description automatically generated

Street Fitness

**Web Development Project**

Investigação e definição do problema

20220523- Abhay Kumar

20221605- Edja da Silva

20210958- Rui Esteves

**Índice**

[ Nome 3](#_Toc159152343)

[ Sobre 3](#_Toc159152344)

[ Funcionalidades 3](#_Toc159152345)

[ Problemática e Hipótese 3](#_Toc159152346)

[ Pesquisa de mercado 4](#_Toc159152347)

[ Público-alvo 4](#_Toc159152348)

[ Disciplinas 4](#_Toc159152349)

[ Tecnologias/linguagens a serem aplicadas 4](#_Toc159152350)

[ Ideias sobre o que o aplicativo irá conter 5](#_Toc159152351)

# Nome

O nosso aplicativo tem como nome “Street Fitness”.

# Sobre

O Street Fitness é um aplicativo que tem como desígnio atividades físicas ao ar livre, tendo dentro da aplicação 2 tipos de atividades físicas: **caminhadas** e **danças**.

# Funcionalidades

**Caminhadas**- as caminhadas poderão englobar exercícios físicos durante o decorrer da caminhada, o utilizador escolhe os exercícios que quer fazer e quantos quilómetros quer percorrer então o aplicativo dá-lhe um trajeto com os exercícios. Exercícios físicos que serão feitos nos outdoors fitness que se encontram ao longo das ruas de Lisboa. Caminhadas essas que poderão ser feitas de forma coletiva ou individual.

**Danças**- as danças serão feitas de forma coletiva nas ruas de Lisboa, por marcação, o aplicativo disponibilizará um horário e assim o utilizador pode marcar as aulas consoante o horário fornecido pelo aplicativo.

# Problemática e Hipótese

*Como incentivar e facilitar a prática de atividades físicas ao ar livre, como caminhadas e danças, nas ruas de Lisboa, promovendo a saúde e o bem-estar das comunidades urbanas?*

Ao fornecer um aplicativo como o "Street Fitness", que oferece rotas de caminhadas e sessões de dança em locais públicos de Lisboa, acompanhadas de orientações e incentivos para a participação coletiva, é possível aumentar significativamente o engajamento das pessoas em atividades físicas ao ar livre, contribuindo para melhorias na saúde e no bem-estar da população urbana.

# Pesquisa de mercado

Encontramos vários sites sobre dança, vida fitness exercícios e até sites com os outdoors fitnesses mapeados, mas nenhum dos 2 sites englobava os dois conceitos e maior parte desses sites eram estáticos.

<https://jazzy.pt/> - site de dança

https://www.powr.pt/ - site de outdoors fitness

<https://caminhando.pt/> site de caminhadas

# Público-alvo

A plataforma é elaborada para atender a uma audiência diversificada e dinâmica, cada um com interesses únicos e um entusiasmo compartilhado pelo bem-estar. Exemplo.:

* Aficionados da Dança
* Entusiastas de Fitness

# Disciplinas

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS (Alexandre Barão)

ESTATÍSTICA (Rodolfo Bendoyro)

INTERFACES E USABILIDADE (Bruno Nobre)

PROGRAMAÇÃO WEB (Márcio Saraiva)

SISTEMAS DE INFORMAÇÃ O GEOGRÁFICOS (André Sabino)

PROJECTO WEB (João Dias)

# Tecnologias/linguagens a serem aplicadas

* JavaScript
* Java
* Html
* Css3

# Ideias sobre o que o aplicativo irá conter

* Menu
* Imagens
* Informação sobre danças e exercícios
* Informação sobre o uso da aplicação
* Suporte (email)
* Preço