

Project 2. Simulating American Football Data (R)

October 26, 2018

1 Computación II - 2018

Proyecto 2: Simulando datos de fútbol americano en R

Ingeniería en Estadística - Universidad de Valparaíso

Profesor: Eduardo Jorquera - eduardo.jorquera@postgrado.uv.cl

1.1 Para este proyecto, siga las instrucciones a continuación:

- 1.1.1 Use los datos de http://www.nfl.com/stats/categorystats?tabSeq=2&offensiveStatisticCategory=GAME_447263-s=TOTAL_YARDS_GAME_AVG&d-447263-o=2&d-447263-n=1.**
- 1.1.2 Desarrolle el proyecto en R siguiendo el capítulo 3 de Practical Data Science Cookbook, disponible en las referencias del curso.**
- 1.1.3 Comente el código utilizando celdas con formato markdown.**
- 1.1.4 El trabajo debe tener un encabezado, introducción, desarrollo, conclusión y referencias en formato APA.**
- 1.1.5 Fecha de entrega: 05/11/2018 a las 23:55 hrs (11:55 pm), suba los archivos del notebook (extensión .ipynb) y en html (extensión .html) en el classroom del curso.**
- 1.1.6 El proyecto será desarrollado en grupos de 2 ó 3 estudiantes.**
- 1.1.7 La calificación será 50% el trabajo escrito (notebook de jupyter) y 50% la interrogación sobre la tarea.**

2 Referencias

- Ojeda, T., Murphy, S. P., Bengfort, B., & Dasgupta, A. (2014). Practical data science cookbook. Packt Publishing Ltd.