Project 3. Working with Social Graphs (Python)

November 19, 2018

1 Computación II - 2018

Proyecto 3: Trabajando con gráficos sociales en Python

Ingeniería en Estadística - Universidad de Valparaíso *Profesor: Eduardo Jorquera - eduardo.jorquera@postgrado.uv.cl*

- 1.1 Para este proyecto, siga las instrucciones a continuación:
- 1.1.1 Use los datos de https://github.com/PacktPublishing/Practical-Data-Science-Cookbook-Second-Edition/tree/master/Chapter07/data.
- 1.1.2 Desarrolle el proyecto en Python siguiendo el capítulo 8 de Practical Data Science Cookbook, disponible en las referencias del curso.
- 1.1.3 Comente el código utilizando celdas con formato markdown.
- 1.1.4 El trabajo debe tener un encabezado, introducción, desarrollo, conclusión y referencias en formato APA.
- 1.1.5 Fecha de entrega: 29/11/2018 a las 23:55 hrs (11:55 pm), suba los archivos del notebook (extensión .ipynb) y en html (extensión .html) en el classroom del curso.
- 1.1.6 El proyecto será desarrollado individualmente por cada estudiante.
- 1.1.7 La calificación será 50% el trabajo escrito (notebook de jupyter) y 50% la interrogación sobre la tarea.

2 Referencias

• Ojeda, T., Murphy, S. P., Bengfort, B., & Dasgupta, A. (2014). Practical data science cookbook. Packt Publishing Ltd.