

Mara Luiza de Souza Marinho

UX/UI Designer | Foco em Experiência do Usuário | Figma • Pesquisa • Prototipagem | Projetos Web e Mobile

🌐 www.maraluiza.com.br

✉ maramarinho027@gmail.com

🌐 www.linkedin.com/in/mara-luiza

☎ (88) 9 8850-6700

🗣 Português (Nativo) • Inglês (intermediário)

Resumo

Sou UX/UI Designer com formação pelo curso de UX Design do Google e experiência em todo o processo de design, da pesquisa com usuários à prototipação e testes de usabilidade. Atuação com foco em soluções centradas no usuário e domínio de ferramentas como Figma, Adobe XD, Miro e Notion. Curiosa, comprometida e em constante evolução.

Experiência - Projetos Independentes e Acadêmicos

Projeto: Proteção Animal

Março de 2022 – Dezembro de 2022

Plataforma digital voltada à adoção e doação para animais em situação de vulnerabilidade

- Redesenhei a interface com foco em acessibilidade e clareza, considerando usuários com diferentes níveis de familiaridade com tecnologia.
- Reestruturei a arquitetura da informação e os fluxos de navegação para otimizar as jornadas de adoção e doação.
- Desenvolvi um dashboard exclusivo para organizações, permitindo o gerenciamento de perfis dos animais e o acompanhamento do status das ações.
- Apliquei testes de usabilidade e conduzi análises heurísticas para validar e aprimorar as soluções propostas.

Principais tecnologias utilizadas:

Ferramentas e Tecnologias: Figma, Adobe XD, Notion, Miro, Google Forms.

Metodologias: Design Thinking, Mobile First, Mapa de empatia, Arquitetura da Informação, Personae, Testes de Usabilidade, Design responsivo, Pesquisa com usuários.

Projeto: Ibiapaba Adventure

Abril de 2023 – Agosto de 2023

Catálogo digital que reúne trilhas e pontos de aventura na região da Ibiapaba (CE)

- Realizei pesquisa com usuários para entender as necessidades de aventureiros e moradores da região.
- Estruturei o conteúdo com foco em navegação intuitiva, categorias por nível de dificuldade, tempo de percurso e acessos.
- Modelei o layout de um mapa interativo com filtros, informações úteis e dicas para cada trilha.
- Criei uma interface responsiva e acessível, com foco em leitura rápida e objetivo visual claro.

Principais tecnologias utilizadas:

Ferramentas e Tecnologias: Figma, Adobe XD, Notion, Miro, Google Forms, InVision.

Metodologias: Design Thinking, Mobile First, Design responsivo, Mapa de empatia, Design System, Personas, Arquitetura da Informação, Testes de Usabilidade, Pesquisa com usuários.

Projeto: PRO FIGMA WEB | UI Design de Sites e Sistemas Web

Dezembro de 2023 – Março de 2024

Projeto prático voltado à criação de interfaces visuais modernas e funcionais utilizando Figma

- Desenvolvi interfaces responsivas para sites e sistemas web, seguindo boas práticas de UI.
- Organizei e padronizei sistemas de design, utilizando grids, espaçamentos e componentes reutilizáveis.

- Apliquei princípios de hierarquia visual, tipografia e cor para melhorar a escaneabilidade e usabilidade.
- Produzi protótipos de alta fidelidade e testei interações com foco em usabilidade e consistência.

Principais tecnologias utilizadas:

Ferramentas e Tecnologias: Figma, Notion, Miro.

Metodologias: Design Thinking, Wireframes, Design Sprint, Testes A/B, Design responsivo, Testes de Usabilidade.

Formação Acadêmica

Cruzeiro do Sul

Graduação, Design Gráfico
(2022 - 2024)

FAK

Graduação, Administração