

# Программирование в командном процессоре ОС UNIX.

## Командные файлы

---

Ekaterina D. Krutova<sup>1</sup>

NEC-2022, 31 Feb – 31 Feb, 2022 Moscow, Russia

<sup>1</sup>RUDN University, Moscow, Russian Federation

## Цель работы

---

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux.  
Научиться писать небольшие командные файлы.

## Теоретическое введение

---

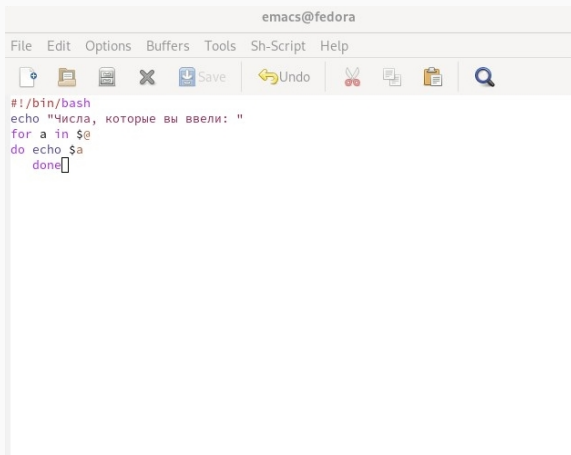
Командный процессор (командная оболочка, интерпретатор команд shell) — это программа, позволяющая пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера. В операционных системах типа UNIX/Linux наиболее часто используются следующие реализации командных оболочек:

- оболочка Борна
- C-оболочка
- оболочка Корна
- BASH

## Ход работы

---

Основная часть работы была проведена в редакторе emacs. Следуя указаниям методических материалов, я выполнила написала нужные программы и сделала их исполняемыми файлами. Например программа рис. 1:

The image shows a screenshot of the Emacs text editor running on a Fedora system. The window title is 'emacs@fedora'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. The toolbar contains icons for creating a new file, opening a file, saving a file, undoing, redoing, and searching. The main text area contains a shell script for processing command-line arguments. The script starts with a shebang line, prints a prompt, and then iterates over the arguments, printing each one on a new line.

```
#!/bin/bash
echo "Числа, которые вы ввели: "
for a in $@
do echo $a
done
```

## Вывод

---



Я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux, научилась писать небольшие командные файлы.