#### Именованные каналы

Ekaterina D. Krutova<sup>1</sup>

NEC-2022, 31 Feb - 31 Feb, 2022 Moscow, Russia

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

## Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

# Теоретическое введение

#### Теоретическое введение

Одним из видов взаимодействия между процессами в операционных системах является обмен сообщениями. Под сообщением понимается последовательность байтов, передаваемая от одного процесса другому.

В операционных системах типа UNIX есть 3 вида межпроцессорных взаимодействий: общеюниксные (именованные каналы, сигналы), System V Interface Definition (SVID — разделяемая память, очередь сообщений, семафоры) и BSD (сокеты).

Для передачи данных между неродственными процессами можно использовать механизм именованных каналов (named pipes)

Ход работы

### Ход работы

я написала программы, аналогичные программам из примеров. Неизменым остался только файл Makefile (рис. 1). Изменения:

В файл common.h я добавила стандартные заголовочные файлы unistd.h и time.h, необходимые для работы кодов других файлов. Common.h предназначен для заголовочных файлов, чтобы в остальных программах их не прописывать каждый раз.

В файл server.c я добавила цикл while для контроля за временем работы сервера. Разница между текущим временем time(NULL) и временем начала работы clock\_t start=time(NULL) (инициализация до цикла) не должна превышать 30 секунд.

В файл client.c я добавила цикл, который отвечает за количество сообщений о текущем времени (4 сообщения), которое получается в результате выполнения команд, и команду sleep(5) для приостановки работы клиента на 5 секунл

#### Makefile

Файл Makefile остался без изменений (рис. 1):

```
all: server client
server: server.c common.h
        gcc server.c -o server
client: client.c common.h
        gcc client.c -o client
clean:
        -rm server client *.o
```

Figure 1: Код файла Makefile

# Вывод



Я приобрела практические навыки работы с именованными каналами.

Список литературы