Лабораторная работа №2

Задача о погоне

Крутова Е. Д. 10 февраля 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

Изучить основы языков программирования Julia и OpenModelica. Освоить библиотеки этих языков, которые используются для построения графиков и решения дифференциальных уравнений. Решить задачу о погоне.

Задание

- 1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
- 2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки.



Рис. 1: Выбор варианта

Выполнение работы

- 1. Примем за момент отсчета времени момент первого рассеивания тумана. Введем полярные координаты с центром в точке нахождения браконьеров и осью, проходящей через катер береговой охраны. Тогда начальные координаты катера (14.1; 0). Обозначим скорость лодки v.
- 2. Траектория катера должна быть такой, чтобы и катер, и лодка все время были на одном расстоянии от полюса. Только в этом случае траектория катера пересечется с траекторией лодки. Поэтому для начала катер береговой охраны должен двигаться некоторое время прямолинейно, пока не окажется на том же расстоянии от полюса, что и лодка браконьеров. После этого катер береговой охраны должен двигаться вокруг полюса удаляясь от него с той же скоростью, что и лодка браконьеров.

4/10

Выполнение работы (2)

3. Чтобы найти расстояние x (расстояние после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить следующие уравнение. Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии x от полюса. За это время лодка пройдет x, а катер 14.1+x (или 14.1-x, в зависимости от начального положения катера относительно полюса).

$$x1 = 141/49, x2 = 141/29$$

Поиск тангенциальной скорости

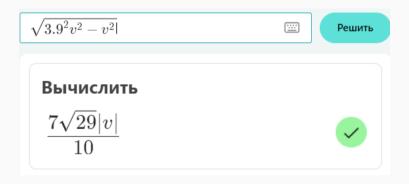


Рис. 2: Поиск тангенциальной скорости

Решение

$$\begin{cases} \frac{dr}{dt} = v \\ r \frac{d\theta}{dt} = \frac{c}{(7v(29)^{**}0.5)/10} \end{cases} \begin{cases} \theta_0 = 0 \\ r_0 = x_1 \end{cases} \quad \text{или} \begin{cases} \theta_0 = -\pi \\ r_0 = x_2 \end{cases}$$

Рис. 3: Система решения

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{29}} \frac{10}{100}$$

Решение с помощью программ (1)

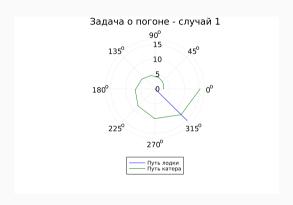


Рис. 5: Решение 1

Решение с помощью программ (2)

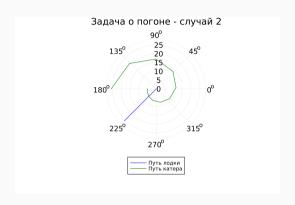


Рис. 6: Решение 2

Вывод

Были изучены основы языков программирования Julia и OpenModelica. Освоены библиотеки этих языков, которые используются для построения графиков и решения дифференциальных уравнений. Поскольку OpenModelica не работает с полярными координатами, она пока что не была использована в данной лабораторной работе.