

## Roteiro 05: Medição de sinais com Arduino

### 1 Objetivo

Nesta aula prática iremos construir os circuitos de condicionamento de sinal estudados para que seja possível utilizar o conversor AD no Arduino para digitalizar sinais AC.

### 2 Introdução

No roteiro anterior vimos como medir sinais analógicos no Arduino usando a função `AnalogRead()`. Apesar de prático, o uso dessa função permite apenas taxas de amostragem menores que  $10kHz$ , uma vez que a função não é otimizada para ler diversos valores em sequência, e leva cerca de  $100\mu s$  para rodar.

O Arduino possui um modo de coleta rápida chamado *ADC Free Running mode*, no qual o ADC converte, continuamente, sinais analógicos, disparando uma interrupção ao final de cada conversão. Assim, não é desperdiçado tempo entre o final de uma coleta e o início de outra.

Para entender a taxa de amostragem do Arduino, devemos lembrar que o *clock* do ADC é controlado por um fator de pré-escala do *clock* do Arduino, ou seja, o *clock* do ADC funciona a uma fração do *clock* do Arduino, sendo essa fração ajustada como uma divisão por um número inteiro entre 2 e 128. Assim, como o *clock* do Arduino Uno funciona a  $16MHz$ , o *clock* do ADC funciona entre  $8MHz$  e  $125kHz$ , dependendo do fator ajustado. Como o Arduino precisa de 13 ciclos do *clock* para realizar uma medição, temos uma taxa de amostragem teórica entre  $615kHz$  e  $9,6kHz$ .

O fator de pré-escala é ajustado através de 3 bits: ADPS2, ADPS1 e ADPS0, conforme a tabela a seguir.

Pré-escala	ADPS2	ADPS1	ADPS0	Clock do ADC (MHz)	Taxa de amostragem (kHz)
2	0	0	1	8	615
4	0	1	0	4	307
8	0	1	1	2	153
16	1	0	0	1	76,8
32	1	0	1	0,5	38,4
64	1	1	0	0,25	19,2
128	1	1	1	0,125	9,6

Tabela 1: Taxas de amostragem para o ADC do Arduino

Um programa que mostra o funcionamento desse modo pode ser visto a seguir.

#### Listing 1: calcula-taxa.ino

```
1  /*****
2  * Coleta 1000 pontos no ADC, calcula a taxa de amostragem e imprime os
3  * resultados na serial.
4  * Código baseado no exemplo disponibilizado no site:
5  * http://yaab-arduino.blogspot.com/2015/02/fast-sampling-from-analog-input.html
```

```

6  *****/
7  int numSamples=0;
8  long t, t0;
9  byte x;
10
11 void setup()
12 {
13     Serial.begin(115200);
14
15     ADCSRA = 0;           // clear ADCSRA register
16     ADCSRB = 0;           // clear ADCSRB register
17     ADMUX |= (0 & 0x07);   // set A0 analog input pin
18     ADMUX |= (1 << REFS0); // set reference voltage
19     ADMUX |= (1 << ADLAR); // left align ADC value to 8 bits from ADCH register
20
21     // sampling rate is [clock] / [prescaler] / [conversion clock cycles]
22     // for Arduino Uno clock is 16 MHz and a conversion takes 13 clock cycles
23     //ADCSRA |= (1 << ADPS2) | (1 << ADPS0); // 32 prescaler for 38.5 KHz
24     //ADCSRA |= (1 << ADPS2); // 16 prescaler for 76.9 KHz
25     ADCSRA |= (1 << ADPS1) | (1 << ADPS0); // 8 prescaler for 153.8 KHz
26     //ADCSRA |= (1 << ADPS1); // 4 prescaler for 307 KHz
27     //ADCSRA |= (1 << ADPS0); // 2 prescaler for 615 KHz
28
29     ADCSRA |= (1 << ADSCF); // enable auto trigger
30     ADCSRA |= (1 << ADIFSC); // enable interrupts when measurement complete
31     ADCSRA |= (1 << ADEN); // enable ADC
32     ADCSRA |= (1 << ADSC); // start ADC measurements
33 }
34
35 ISR(ADC_vect)
36 {
37     x = ADCH; // read 8 bit value from ADC
38     numSamples++;
39 }
40
41 void loop()
42 {
43     if (numSamples>=1000)
44     {
45         t = micros()-t0; // calculate elapsed time
46
47         Serial.print("Frequencia de amostragem: ");
48         Serial.print((float)1000000/t);
49         Serial.print(" KHz. Valor lido: ");
50         Serial.println(x);
51         delay(2000);
52
53         // restart
54         t0 = micros();
55         numSamples=0;
56     }
57 }

```

Para verificar se o programa está funcionando corretamente, ligue um potenciômetro ao Arduino, conforme figura 1.

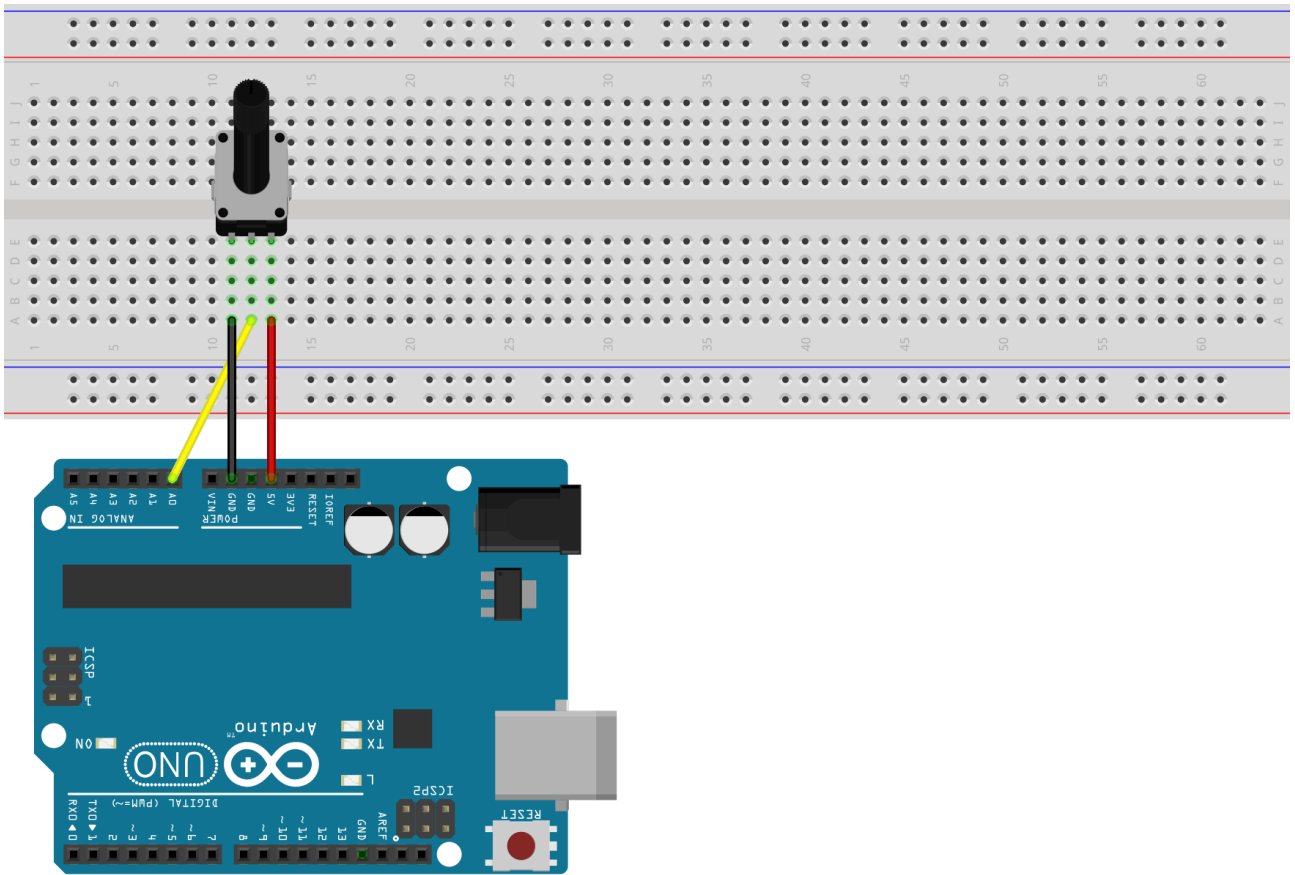


Figura 1: Conectando um potenciômetro a uma entrada analógica do Arduino Uno.

#### Para o relatório

Grave o programa de exemplo no seu Arduino, e verifique a taxa de amostragem real para cada fator da tabela 1. Para isso, (des)comente (ou escreva) a linha correspondente aos bits ADPS2, ADPS1 e ADPS0 do fator desejado. Verifique, para cada escala, se os valores medidos estão coerentes com a posição do potenciômetro, variando a posição do mesmo. Lembre-se que este programa usa apenas 8-bits do ADC, logo os valores medidos variam de 0 a 255. Monte uma tabela com os resultados, indicando quais taxas de amostragem funcionaram como esperado.

### 3 Soldando a placa de condicionamento de sinais

Agora iremos soldar a placa de condicionamento de sinais. O esquema elétrico da placa, assim como os valores dos componentes que devem ser utilizados, podem ser vistos na figura 2.

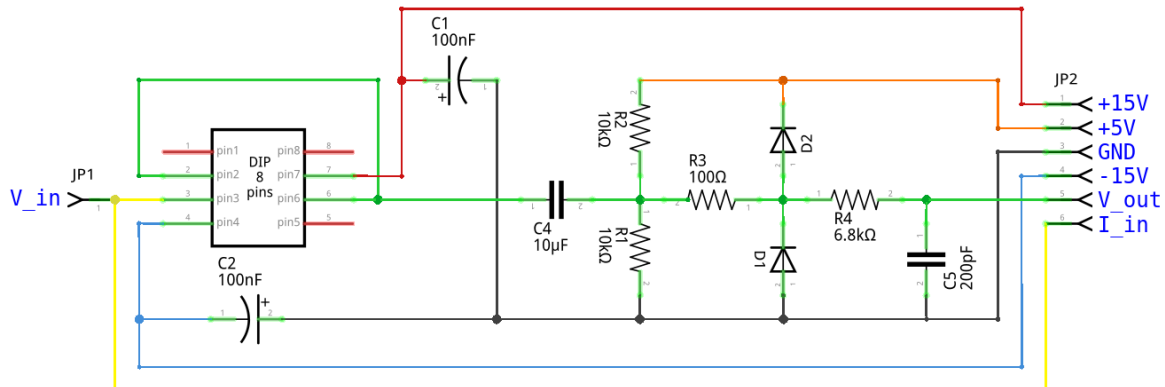


Figura 2: Esquema elétrico da placa de condicionamento de sinais.

Para padronizar o tamanho das placas, vocês devem soldar as trilhas e posicionar os componentes na placa conforme a figura 3.

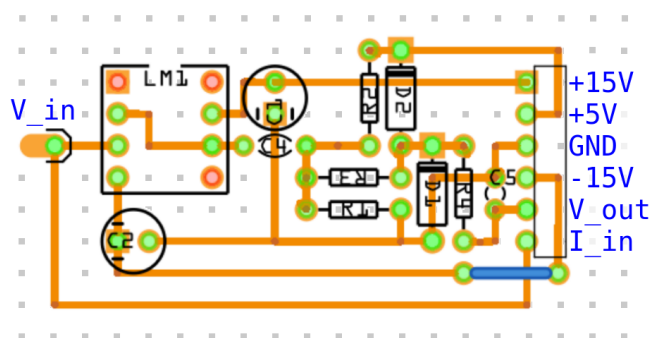


Figura 3: Diagrama das soldas da placa de condicionamento de sinais usando uma placa de fenolite furada.

A figura 4 mostra como devem ficar as soldas, quando a placa é vista por baixo.

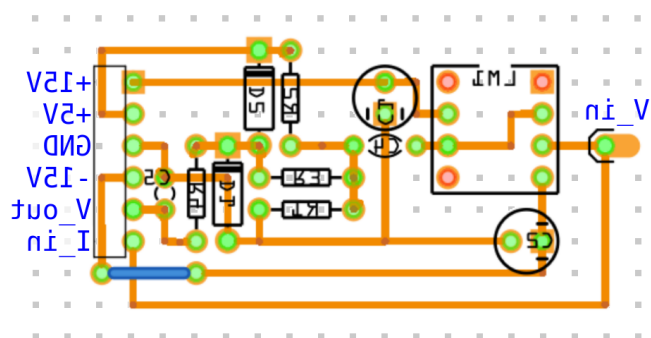


Figura 4: Diagrama espelhado das soldas da placa de condicionamento de sinais usando uma placa de fenolite furada.

## Para o relatório

Cada grupo deverá soldar 3 placas de condicionamento de sinal, e incluir uma foto dos dois lados das placas soldadas no relatório. Após soldar as placas, vocês devem, com o auxílio de um gerador de ondas e de um osciloscópio, verificar se estas estão funcionando corretamente, ou seja, se o sinal na saída apresenta a *offset* de  $2,5V$ , se o sinal a  $25kHz$  não sofre alteração de amplitude, e se sinais acima de  $50kHz$  são atenuados. Apresentem os resultados e os gráficos obtidos, para cada placa, no relatório.

## Referências Bibliográficas

- MOLLOY D., Exploring Raspberry Pi: Interfacing to the real world with embedded linux, Wiley, 2016.
- Fast sampling from analog input (<http://yaab-arduino.blogspot.com/2015/02/fast-sampling-from-analog-input.html>). Acesso em Agosto de 2019.