## FlutterDev - Test

Edwin Carrera Balbin

## Puntos de seguridad de la aplicación

Toda aplicación requiere de un archivo de configuración, en este caso necesitamos de un .env que mantenga el API KEY y API URL del servicio que estamos utilizando para obtener los datos climáticos.

Entonces para eso se usó <u>flutter\_dotenv | Flutter Package (pub.dev)</u> que nos permite trabajar con .env sin tener que agregarlo al asset en el aplicativo y también nos permite ofuscar el contenido.

Para llegar a usar dicho paquete me guié de How to Store API Keys in Flutter: --dart-define vs .env files (codewithandrea.com)

También hay más puntos de seguridad que se pueden agregar, sin embargo para esta aplicación no lo vi necesario.

El post que uso para mis proyectos personales y último trabajo es 10 Tips to Secure Your Flutter Mobile Apps (joshuamdeguzman.com)

## Arquitectura del proyecto

Opté por la siguiente arquitectura, que es la más común y que se resume en 3 capas: Vista, Aplicación y Data

