## Instituto Tecnológico de Costa Rica Escuela de Ingeniería Electrónica

Curso: EL-3310 Diseño de Sistemas Digitales

Prof. Ing. José Alberto Díaz García

## I trabajo extra clase

Escriba un procedimiento en lenguaje ensamblador utilizando instrucciones del tipo MIPS (las que se encuentran en la hoja que se repartieron en la clase) que calcule la paridad de un número entero codificado en 64 bits. El procedimiento debe solicitar un número entero "n" al usuario, y luego calcula e imprime el resultado indicando en la etiqueta "El valor de paridad del número "n" es par" o "El valor de la paridad del valor del número "n" es impar".

Suponga que "n" es un entero positivo, que se representa en 32-bits. El procedimiento que calcula la paridad es un subprocedimiento (es decir, se debe utilizar la instrucción JAL para llamarlo desde el procedimiento principal, y JR \$ 31 para retornar al procedimiento principal).

La transferencia de datos entre los procedimientos se realiza utilizando registros. En el registro \$t<sub>0</sub> se almacenará el número ("n") al cual se le calculará la paridad, y en el registro \$t<sub>1</sub> se devolverá una bandera indicando la paridad al procedimiento principal. El valor de la bandera es uno, si la paridad es impar o 0 si la paridad par.

Mantenga todas las operaciones de entrada/salida (I/O) dentro del procedimiento principal, guarde el valor de "n" en la memoria de datos antes de llamar al procedimiento y cuando retorne de uno.

Si necesita un registro adicional que no sea  $t_0$  o  $t_1$  en el procedimiento de paridad, debe guardarlos y restaurarlos utilizando operaciones de pila (stack) en el procedimiento (Nota: este no es un requisito de algo artificial, sino que obliga a incluir y comprender algunas operaciones de pila básicas, incluso en un procedimiento corto que no se quedaría sin registros).

Utilice el simulador de MIPS o MARS para desarrollar el procedimiento, el cual puede descargase del siguiente enlace:

https://courses.missouristate.edu/KenVollmar/MARS/

## **SE LES PIDE:**

- i. Dibuje un diagrama de flujo del algoritmo a seguir. (VALOR 15%)
- ii. Dibuje un mapa de memoria, defina claramente las posiciones de memoria donde se encuentran los operandos, y el lugar donde almacenará el resultado. (VALOR 5%)
- iii. Escriba por cada uno de los bloques del diagrama de flujo las instrucciones MIPS que realizan la función que se indica. (VALOR 30%)
- iv. Utilizando alguno de los dos simuladores para instrucciones MIPS (PCSIM, MARS), compruebe el funcionamiento del procedimiento. (VALOR 30%)
- v. En el documento agregue una sección de conclusiones. **(VALOR 20%)**

## **ENTREGA:**

- i. Genere un documento digital por cada uno de lo que se les solicita en el punto anterior.
- ii. Comprímalo ya sea en formato ZIP o RAR.
- iii. Cárguelo en el TEC digital antes del martes 20 de Agosto a las 11:55 p.m.