3/23/2018 madera.py

madera.py

```
1
     import math
2
     import sys
3
4
5
     def selector(producto, ancho, largo, alto=None, clase=None, piezas=None):
6
         if producto == "raja":
7
              raja(ancho, largo, alto)
8
         elif producto == "aserrio":
9
              aserrio(ancho, alto, largo, clase)
         elif producto == "troncos":
10
         troncos(ancho, largo, piezas)
elif producto == "aserrin" or producto == "astilla":
11
12
13
              celulosas(producto, ancho, largo, alto)
14
15
16
     def raja(ancho, largo, altos):
17
18
         Calcula el volumen de una carga de raja, promediando 3 medidas de la
19
         altura y usando un factor de conversion
20
21
         :param ancho: ancho de la carga, en metros
22
         :param largo: largo de la carga, en metros
23
         :param altos: lista con n alturas, en metros
24
         :return: tupla con volumen de carga y precio de la misma
25
26
         alto = 0
         for a in altos:
27
28
              alto += a
29
         alto = alto / len(altos)
30
         volumen = ancho * alto * largo
31
         vol str = "{0:.3f}".format(volumen)
32
         precio = volumen * 0.65 * 320
         precio_str = "{0:.2f}".format(precio)
print(float(vol_str), float(precio_str))
33
34
35
         return float(vol str), float(precio str)
36
37
38
     def aserrio(ancho, alto, largo, clase):
39
40
         Calcula precio de una pieza de madera aserrada (tabla, polin, viga) de
41
         acuerdo a su clasificacion de calidad (primera, segunda o tercera)
42
         :param ancho: ancho de la pieza, en pulgadas
43
         :param alto: alto de la pieza, en pulgadas
44
         :param largo: largo de la pieza, en pies
45
         :param clase: calidad de la pieza (1, 2 o 3), determina el precio
46
         :return: string con descripcion y precio de la pieza
47
48
         volumen = ancho * largo * alto / 12
49
         if clase == 1:
50
              precio = volumen * 15
51
         if clase == 2:
52
              precio = volumen * 12
53
         if clase == 3:
              precio = volumen * 10
54
55
         nombre = \{0\} x \{1\} x \{2\} \{3\}a, \{4\}'.format(str(ancho), str(alto),
56
                                                          str(largo), str(clase),
57
                                                          str(precio))
58
         print nombre
59
         return nombre
60
61
     def troncos(diametro, longitud, piezas=1):
```

105